LOWRANCE

HDS Gen3

Manuel de l'utilisateur

FRANÇAIS

lowrance.com

Préface

Clause de non-responsabilité

Comme Navico améliore continuellement ce produit, nous nous réservons le droit d'y apporter des modifications, sans que pour autant celles-ci soient indiquées dans la présente version du manuel. Pour toute information complémentaire, veuillez consulter votre distributeur.

Le propriétaire est le seul responsable de l'installation et de l'utilisation du matériel et doit s'assurer qu'il ne provoque pas d'accidents, de blessures ou de dommages matériels. L'utilisateur de ce produit est l'unique responsable du respect des règles de sécurité de navigation.

NAVICO HOLDING AS. ET SES FILIALES, SUCCURSALES ET SOCIÉTÉS AFFILIÉES REJETTENT TOUTE RESPONSABILITÉ EN CAS DE MAUVAISE UTILISATION DE CE PRODUIT QUI SERAIT SUSCEPTIBLE DE PROVOQUER DES ACCIDENTS OU DES DOMMAGES, OU D'ENFREINDRE LA LOI.

Langue applicable : la présente déclaration, les manuels d'instructions, les modes d'emploi et toute autre information relative au produit (Documentation) peuvent être traduits dans ou ont été traduits à partir d'une autre langue (Traduction). En cas de conflits entre une traduction quelconque de la Documentation, la version anglaise de la Documentation fera foi.

Le présent manuel décrit la version du produit en cours au moment où ce document a été imprimé. Navico Holding AS. et ses filiales, succursales et sociétés affiliées se réservent le droit de modifier les spécifications sans préavis.

Marques

Lowrance® et Navico® sont des marques déposées de Navico.

Fishing Hot Spots® est une marque déposée de Fishing Hot Spots Inc. Copyright© 2012 Fishing Hot Spots.

Navionics® est une marque déposée de Navionics, Inc.

NMEA 2000® est une marque déposée de la National Marine Electronics Association.

SiriusXM® est une marque déposée de Sirius XM Radio Inc.

FUSION-Link™ Marine Entertainment Standard™ est une marque déposée de FUSION Electronics Ltd.

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans les autres pays.

SD™ et microSD™ sont des marques déposées de SD-3C, LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Données cartographiques supplémentaires : Copyright© 2012 NSI, Inc. : Copyright© 2012 par Maptech Richardson.

Références des produits Navico

Ce manuel fait référence aux produits Navico suivants :

- Broadband Radar™ (Broadband Radar)
- DownScan Imaging™ (DownScan)
- DownScan Overlay™ (Overlay)
- GoFree™ (GoFree)
- SmartSteer™ (SmartSteer)
- SonicHub® (SonicHub)
- StructureMap™ (StructureMap)
- StructureScan® (StructureScan)
- StructureScan® HD (StructureScan HD)

Copyright

Copyright © 2014 Navico Holding AS.

Garantie

Le contrat de garantie est un document fourni indépendamment de cette notice.

Pour toute demande relative à la garantie, veuillez consulter le site Web concernant votre appareil : lowrance.com.

Dispositions réglementaires

Cet équipement est prévu pour être utilisé dans les eaux internationales et dans les zones maritimes côtières administrées par les pays de l'Union européenne et de l'Espace économique européen.

Le HDS Gen3 est conforme :

- à la norme CE au titre de la directive R&TTE 1999/5/CE
- aux critères requis pour les appareils de niveau 2 de la norme de radiocommunications (compatibilité électromagnétique) 2008

La déclaration de conformité applicable est disponible à la section HDS Gen3 du site Web suivant : lowrance.com.

À propos de ce manuel

Il est également supposé que l'utilisateur possède des connaissances de base de navigation, de la terminologie marine et des bonnes pratiques de marin.

Les sections de texte importantes qui exigent l'attention particulière du lecteur sont signalées comme suit :

→ ***Remarque:*** Utilisé pour attirer l'attention du lecteur sur un commentaire ou une information importante.

⚠ Avertissement: Utilisé pour avertir le personnel qu'il est nécessaire de procéder avec prudence pour éviter tout risque de blessure aux personnes et/ou de dommage aux équipements.

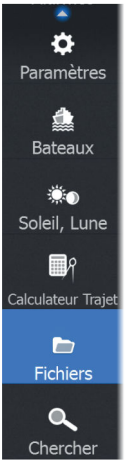
Version du manuel

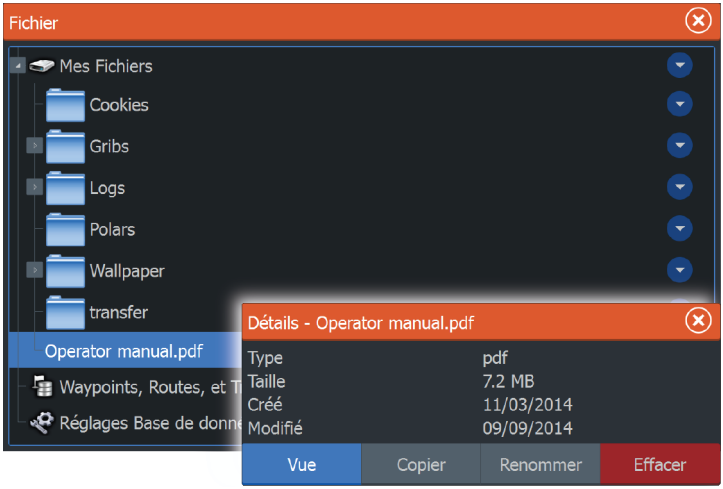
Ce manuel a été rédigé pour la version logicielle 1.0 de HDS Gen3. Il fait l'objet de mises à jour régulières pour correspondre aux nouvelles versions du logiciel. Vous pouvez télécharger la dernière version disponible de ce manuel sur lowrance.com.

Affichage du manuel sur l'écran

Le lecteur de fichiers pdf compris dans le HDS Gen3 permet la lecture des manuels et d'autres fichiers pdf sur l'écran. Les manuels peuvent être téléchargés à partir de lowrance.com.

Les manuels peuvent être consultés à partir d'une carte insérée dans le lecteur de carte ou copiée sur la mémoire interne de l'unité.





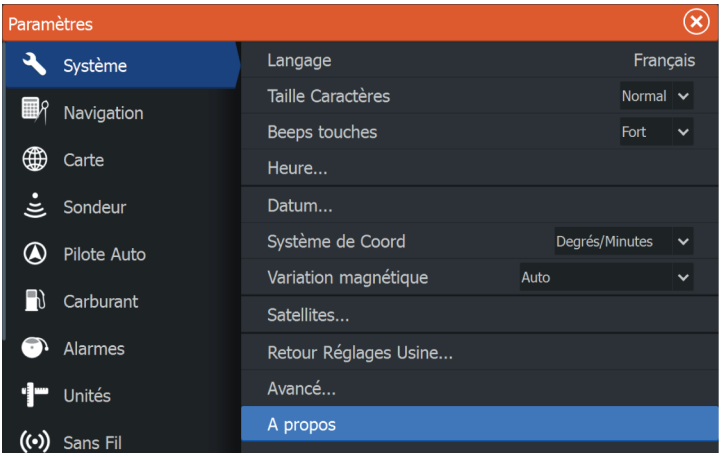
Utilisez les options de menu ou les touches et les boutons d'écran pour naviguer dans le fichier pdf comme indiqué ci-dessous :

Rechercher, Goto page, Page précédente et suivante	Sélectionnez le bouton correspondant dans la fenêtre.
Faire défiler les pages	Utilisation tactile : faites glisser votre doigt sur l'écran dans la direction souhaitée. Utilisation à partir du clavier : utilisez le **curseur**.
Déplacement panoramique sur la page	Utilisation tactile : faites glisser votre doigt sur l'écran dans la direction souhaitée. Utilisation à partir du clavier : utilisez le **curseur**.

Zoom avant/ arrière	Sélectionnez le bouton correspondant dans la fenêtre. Utilisation tactile : rapprochez ou écartez vos doigts. Utilisation à partir du clavier : utilisez les touches **+** et **-**
Quitter le lecteur de fichiers pdf	Utilisation tactile : appuyez sur la touche **X** dans le coin supérieur droit de la fenêtre. Utilisation à partir du clavier : appuyez sur la touche **X**.

La version du logiciel

La version du logiciel actuellement installé sur cette unité est accessible via la boîte de dialogue À propos. Cette boîte de dialogue est accessible via les Réglages Système. Pour plus d'informations, consultez la section *"À propos"* à la page 151. Pour mettre à niveau votre logiciel, consultez la section *"Mise à niveau du logiciel"* à la page 159.



Sommaire

15 Introduction

15 Utilisation du système
16 Face avant et touches
18 La page Accueil
19 Pages d'applications
21 Intégration d'appareils provenant d'autres fabricants
22 GoFree sans fil

23 Principes de base

23 Boîte de dialogue Contrôles système
23 Activation et désactivation du système
24 Éclairage de l'affichage
24 Verrouillage de l'écran tactile
25 Utilisation des menus et boîtes de dialogue
26 Sélection de pages et de fenêtes
26 Utilisation du curseur dans la fenêtre
28 Création d'un waypoint Homme à la mer
29 Capture d'écran

30 Personnalisation de votre système

30 Personnalisation de l'arrière-plan de la page d'accueil
30 Ajustement de la taille de la fenêtre
31 Données en superposition
32 Ajout de nouvelles pages favorites
33 Éditer des pages favorites

34 Cartes

34 La fenêtre de carte
35 Données Carte
35 Affichage des types de carte double
36 Symbole du bateau
36 Échelle de la carte
36 Déplacement panoramique sur une carte
37 Positionnement du bateau sur la fenêtre de la carte
38 Affichage des informations sur les éléments de la carte
38 Utilisation du curseur sur la fenêtre de carte
39 Création de routes
39 Trouver des objets sur les fenêtres de carte

39 Cartes 3D
40 Superposition sur carte
41 Options spécifiques de cartes Insight
42 Options de vue Insight
43 Options spécifiques de cartes Navionics
43 Réglages de carte Navionics
44 Options de vue Navionics
48 Marées et courants Jeppesen
48 Réglages de carte

51 Waypoints, routes et traces
51 Boîtes de dialogue des waypoints, routes et Trails
52 Waypoints
54 Routes
59 Trails

61 Navigation
61 Fenêtre Steer
62 Naviguer vers la position du curseur
62 Naviguer sur une route
64 Navigation avec le pilotage automatique
64 Réglages de navigation

66 Sondeur
66 L'image du Sonar
67 Zoomer sur l'image du Sonar
67 Utilisation du curseur dans la fenêtre du Sonar
68 Affichage de l'historique du Sonar
68 Configuration de l'image du Sonar
70 Stop Sondeur
71 Options de Sonar avancées
72 Enregistrement des données du Sonar
73 Visualisation des données enregistrées du sondeur
74 Options d'affichage du Sonar
77 Réglages du Sonar

80 StructureScan
80 L'image StructureScan
81 Zoom sur l'image StructureScan
81 Utilisation du curseur sur la fenêtre StructureScan

82 Visualisation de l'historique StructureScan
82 Configuration de l'image StructureScan
84 Stop Sondeur
84 Paramètres StructureScan avancés

86 SpotlightScan
86 L'image SpotlightScan
87 Configuration de SpotlightScan
88 Options SpotlightScan
90 Conseils d'utilisation de SpotlightScan

91 StructureMap
91 L'image StructureMap
91 Activation de Overlay Structure
92 Sources StructureMap
93 Conseils avec StructureMap
93 Enregistrement de données StructureScan
94 Utilisation de StructureMap avec des relevés cartographiques
95 Options Structure

97 Fenêtres d'information
97 Tableaux de bord
97 Personnalisation de la fenêtre Info

99 Vidéo
99 La fenêtre vidéo
99 Configuration de la fenêtre Vidéo

100 Simulateur
100 Mode Démo
101 Fichiers source du simulateur
101 Réglages avancés Simulateur

103 Pilote Auto
103 Sécurité d'utilisation du pilote automatique
104 Basculer le système du mode automatique au mode veille
104 Interface du Pilote Auto
105 Contrôle du Pilote Auto du moteur de traîne
110 Réglages du Pilote Auto

113 Radar
113 La fenêtre de radar
114 Superposition du radar
114 Modes opérationnels du radar
114 Portée du radar
114 Utilisation du curseur dans la fenêtre du radar
115 Réglage de l'image radar
116 Options avancées de radar
117 Options d'affichage du radar
119 Marqueurs EBL/VRM
120 Configuration d'une zone de garde autour de votre bateau
121 Cibles MARPA
123 Enregistrement des données du radar
124 Réglages du radar

126 AIS
126 Symboles des cibles AIS
127 Recherche d'éléments AIS
128 Affichage des informations sur les cibles AIS
128 Informations AIS sur les fenêtres du radar
128 Appel d'un bateau AIS
129 AIS SART
131 Alarmes du bateau
132 Réglages du bateau

134 Audio
134 Activation de la fonction audio
135 La barre de défilement de médias
136 Configuration du système audio
136 Commandes audio
137 Explorateur
138 Options Audio
138 Mixage audio
138 Sources auxiliaires
139 Radio
141 DVD video

142 météo SiriusXM
142 Fenêtre d'état Sirius

143 Écran météo Sirius
145 Options de vue Sirius
146 Icônes météo
146 Zones maritimes
147 Annonces tropicales (Tropical statements)
147 Réglage des codes couleur
147 Animation des graphiques de météo Sirius
148 Alarmes météo

149 Outils
149 Waypoints/routes/traces
149 Marées
149 Alarmes
149 Paramètres
153 Bateaux
153 Soleil/Lune
153 Calculateur de trajet
154 Fichier
154 Trouver

155 Alarmes
155 Systèmes d'alarme
155 Type de messages
155 Alarmes individuelles
156 Alarmes multiples
156 Confirmation d'un message
156 Boîte de dialogue des alarmes

158 Maintenance
158 Maintenance préventive
158 Vérification des connecteurs
158 Étalonnage de l'écran tactile
158 Enregistrement de données NMEA 0183
159 Mises à niveau logicielles
160 Sauvegarde des données de votre système

163 Utilisation tactile

1 Introduction

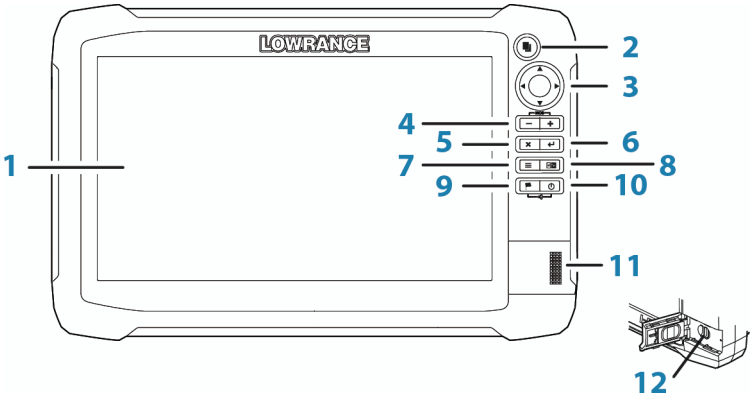
Utilisation du système

Vous pouvez utiliser les touches et l'écran tactile pour contrôler le HDS Gen3.

Pour décrire le fonctionnement de l'unité, la terminologie suivante est utilisée dans ce manuel.

Terme	Tactile	Identification
Sélectionner	Touchez l'écran	Utilisez les touches du curseur pour effectuer votre sélection, puis confirmez en appuyant sur **Entrer**
Maintenir appuyé	Maintenez le doigt appuyé sur l'écran	Utilisez les touches du curseur pour effectuer votre sélection, puis maintenez la touche **Entrer** enfoncée
Faire glisser	Faites glisser un objet jusqu'à une nouvelle position	Utilisez les touches du curseur pour sélectionner un objet, confirmez en appuyant sur la touche **Entrer**. Utilisez les touches du curseur pour sélectionner une nouvelle position, puis appuyez à nouveau sur la touche **Entrer** pour confirmer la nouvelle position.

Face avant et touches



1 **Écran tactile**

2 **Touche Pages**
Appuyez une fois pour activer la page **Accueil**. Appuyez brièvement à plusieurs reprises pour faire défiler les boutons favoris. Pour atteindre la dernière page utilisée, maintenez appuyé à partir d'une page active.

3 **Touches du curseur**
Appuyez sur les flèches pour passer d'un élément du menu à un autre, ajuster la valeur ou déplacer le curseur dans la fenêtre.

4 **Touches Zoom arrière/avant et touche MOB**
Touches Zoom pour les fenêtres et les images. Appuyer simultanément sur les deux touches pour sauvegarder le waypoint Homme à la mer (MOB) sur la position actuelle du bateau.

5 **Touche Quitter (X)**
Appuyez sur la touche pour fermer une boîte de dialogue, revenir au niveau de menu précédent et pour supprimer le curseur de la fenêtre.

6 **Touche Entrer**
Appuyez sur la touche pour sélectionner ou sauvegarder vos réglages.

7 **Touche menu**
Appuyez une fois sur la touche pour afficher le menu de la fenêtre/superposition active. Maintenez la touche appuyée pour masquer ou afficher le menu. Appuyez deux fois de suite rapidement pour afficher le menu des réglages.

8 **Touche fenêtre**
Utilisée sur des pages à plusieurs fenêtres. Une brève pression permet de basculer entre les fenêtres ; une pression longue permet d'afficher la fenêtre active en plein écran ou de la réduire.

9 **Touche Waypoint**
Appuyez sur la touche pour afficher la boîte de dialogue et sauvegarder de nouveaux waypoints. Appuyez deux fois rapidement pour sauvegarder un waypoint. Maintenez la touche enfoncée pour accéder au menu Chercher.

10 **Touche Marche/arrêt**
Appuyez une fois sur la touche pour afficher la boîte de dialogue **Contrôles système**. Appuyez brièvement à plusieurs reprises pour modifier la luminosité du rétroéclairage. Maintenez la touche enfoncée pour allumer ou éteindre l'unité.

11 **Porte du lecteur de carte**

12 **Lecteurs de carte microSD**

La page Accueil

La page **Accueil** est accessible à partir de n'importe quel emplacement en appuyant brièvement sur le bouton **Pages**.

1 **Outils**
Sélectionnez un bouton pour accéder aux boîtes de dialogue utilisées pour exécuter une tâche ou pour consulter des informations enregistrées.

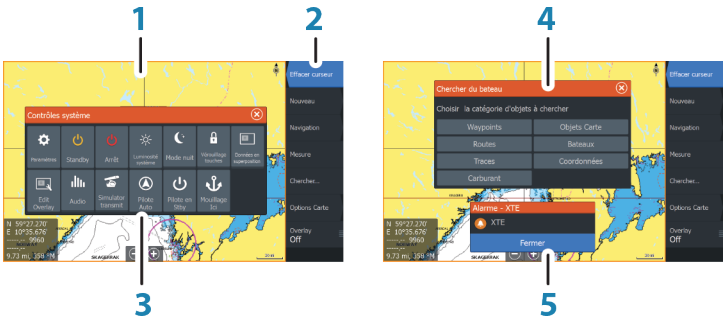
2 **Heure locale** et **Profondeur de l'eau**

3 **Applications**
Sélectionnez un bouton pour afficher l'application en plein écran.
Maintenez un bouton enfoncé pour afficher les options de pages partagées pré-configurées pour l'application.

4 **Bouton Fermer**
Sélectionnez ce bouton pour quitter la page **Accueil** et retourner à la page active précédente.

5 Favoris
Sélectionnez un bouton pour afficher la combinaison des fenêtres.
Maintenez un bouton Favori enfoncé pour accéder au mode Éditer de la fenêtre Favoris.

Pages d'applications



Chaque application connectée au système est présentée dans une fenêtre. L'application peut être affichée sur une page entière ou avec d'autres fenêtres sur une page multi-fenêtres.

Toutes les pages sont accessibles à partir de la page **Accueil**.

1 Fenêtre des applications

2 Menu
Menu propre aux fenêtres.

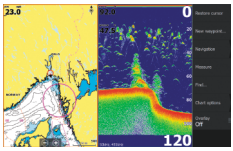
3 Boîte de dialogue Contrôles système
Accès rapide aux principaux paramètres système. Affichez la boîte de dialogue en appuyant brièvement sur la touche **Power (Marche/arrêt)**.

4 Boîte de dialogue
Informations en provenance ou à destination de l'utilisateur.

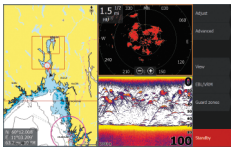
5 Message d'alarme
Affiché si des situations dangereuses ou des erreurs système se présentent.

Pages combinées

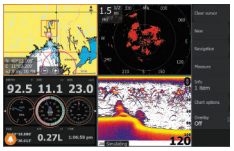
Chaque page peut compter jusqu'à 4 fenêtres.



Page à 2 fenêtres



Page à 3 fenêtres



Page à 4 fenêtres

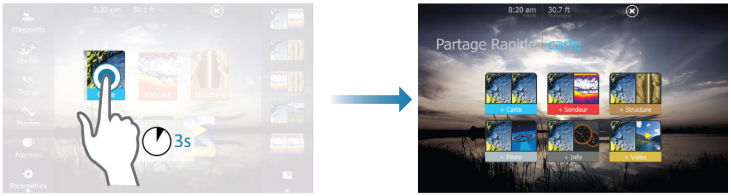
La taille de toutes les fenêtres d'une page avec affichage partagé peut être réglée à partir de la boîte de dialogue **Contrôles système**.

Pages avec partage rapide

Chaque application en plein écran comprend plusieurs pages préconfigurées avec **partage rapide** comportant l'application sélectionnée combinée à chacune des autres fenêtres.

→ ***Remarque:*** Le nombre de pages avec partage rapide ne peut pas être modifié et les pages ne peuvent être ni personnalisées, ni supprimées.

Accédez à la page **Partage rapide** en maintenant appuyé le bouton **Application** de la page **Accueil**.



Pages favorites

Toutes les pages favorites préconfigurées peuvent être modifiées et supprimées et vous pouvez en créer de nouvelles. Vous pouvez avoir jusqu'à 12 pages favorites.

Pour plus d'informations, consultez la section *"Ajout de nouvelles pages favorites"* à la page 32.

Intégration d'appareils provenant d'autres fabricants

Un appareil connecté au réseau NMEA 2000 devrait être automatiquement identifié par le système. Si ce n'est pas le cas, activez la fonction grâce à l'option Avancé dans la boîte de dialogue Paramètres Système.

L'appareil provenant d'un autre fabricant s'utilise à partir des menus et des boîtes de dialogue des autres fenêtres.

Le présent manuel ne comprend pas d'instructions d'utilisation d'appareils provenant d'autres fabricants. Pour plus d'informations relatives aux options et à la fonctionnalité, reportez-vous à la documentation fournie avec l'appareil provenant d'un autre fabricant.

Intégration Mercury VesselView

Les fonctions d'affichage et d'interaction de données SmartCraft de Mercury VesselView 7 sont activées via le HDS Gen3 quand un appareil passerelle VesselView 7 ou VesselView 4 se trouve sur le réseau NMEA 2000.

Une icône Mercury apparaît sur la page **Accueil** quand l'appareil est disponible.

Intégration de FUSION Link

Les appareils FUSION-Link apparaissent comme des sources supplémentaires lorsque vous utilisez la fonction audio. Aucune icône supplémentaire n'est disponible.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *"Audio"* à la page 134.

Intégration CZone de BEP

Le HDS Gen3 s'intègre avec le système CZone de BEP, utilisé pour commander et surveiller un système d'alimentation multiplexé installé sur votre bateau.

L'icône CZone est accessible dans la fenêtre Outils sur la page **Accueil** lorsqu'un système Czone est disponible sur le réseau.

Un manuel est fourni avec votre système CZone. Reportez-vous à cette documentation et au manuel d'installation du HDS Gen3 pour obtenir des instructions sur l'installation et la configuration du système CZone.

Tableau de bord CZone

Une fois le système CZone installé et configuré, un tableau de bord CZone supplémentaire est ajouté aux fenêtres Info.

Vous pouvez basculer d'un tableau de bord à l'autre dans une fenêtre en touchant les symboles fléchés gauche et droit de cette dernière ou en sélectionnant le tableau de bord en question dans le menu.

Édition d'un tableau de bord CZone

Vous pouvez personnaliser le tableau de bord CZone en modifiant les données de chacune des jauges. Les options d'édition disponibles dépendent du type de jauge et des sources de données connectées à votre système.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *"Fenêtres Info"* à la page 97.

GoFree sans fil

Le HDS Gen3 inclut une fonction sans fil intégrée qui vous permet d'utiliser un appareil sans fil pour visualiser (à partir d'un téléphone ou d'une tablette) et contrôler (uniquement à partir d'une tablette) à distance le système. Le système se commande à partir de l'appareil sans fil via des applications téléchargées depuis les boutiques appropriées.

La configuration et les réglages sont décrits dans le manuel d'installation du HDS Gen3.

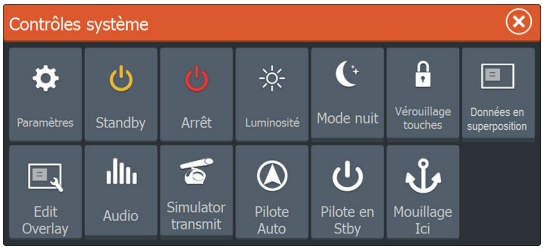
Lorsque le contrôle à distance est accepté, la page active est reflétée sur l'appareil sans fil.

→ ***Remarque:*** Pour des raisons de sécurité, les fonctions Pilote Auto et CZone ne peuvent pas être contrôlées à partir d'un appareil sans fil.

2 Principes de base

Boîte de dialogue Contrôles système

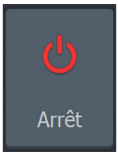
La Boîte de dialogue Contrôles système permet d'accéder rapidement aux principaux paramètres système. Vous pouvez afficher la boîte de dialogue en appuyant brièvement sur la touche **Power (Marche/arrêt)**. Les icônes qui s'affichent dans la fenêtre peuvent varier. Par exemple, l'option Ajuster Splits est disponible uniquement si une page combinée est affichée lorsque vous ouvrez la boîte de dialogue **Contrôles système**.



Activation des fonctions

Sélectionnez l'icône de la fonction que vous souhaitez paramétrer, activer ou désactiver. Pour les fonctions qui peuvent être activées ou désactivées, une barre orange au-dessus de l'icône indique si la fonction est activée, comme illustré sur l'icône de données en superposition ci-dessus.

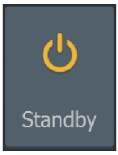
Activation et désactivation du système



Vous pouvez activer et désactiver le système en pressant et en maintenant enfoncée la touche **Power (Marche/arrêt)**. Vous pouvez également désactiver l'unité via la boîte de dialogue **Contrôles système**.

Si vous appuyez sur la touche **Marche/arrêt** avant la fin de la procédure d'arrêt, la mise hors tension est annulée.

Mode Standby

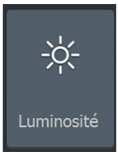


En mode Standby, le sondeur, le rétroéclairage de l'écran et les touches sont éteints pour économiser l'énergie. Le système continue à fonctionner en arrière-plan.

Vous pouvez sélectionner le mode Standby depuis la boîte de dialogue **Contrôles système**.

Passez du mode Standby au fonctionnement normal en appuyant brièvement sur la touche **Marche/arrêt**.

Éclairage de l'affichage



Luminosité

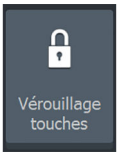
Le rétroéclairage de l'affichage peut être réglé à tout moment à partir de la boîte de dialogue **Contrôles système**. Vous pouvez aussi faire défiler les niveaux de rétroéclairage prédéfinis en appuyant brièvement sur la touche **Power (Marche/arrêt)**.

Mode nuit

L'option Mode nuit optimise la palette de couleurs et le rétroéclairage pour les conditions de faible éclairage.

→ ***Remarque:*** Lorsque le mode Nuit est sélectionné, les détails de la carte peuvent être moins visibles !

Verrouillage de l'écran tactile



Vous pouvez verrouiller temporairement l'écran tactile pour éviter toute utilisation accidentelle du système. Il est recommandé de verrouiller l'écran tactile lorsque de grandes quantités d'eau touchent l'écran, par exemple en condition de mer forte ou de mauvais temps. Cette fonction est également utile lorsque vous nettoyez l'écran quand l'unité est allumée.

Lorsque le verrouillage tactile est actif, vous ne pouvez utiliser l'unité qu'à partir des touches.

→ ***Remarque:*** Pour éviter une activation involontaire de l'écran tactile, celui-ci se verrouille automatiquement lorsqu'il détecte un contact avec une quantité significative d'eau.

Vous pouvez verrouiller l'écran tactile à partir de la boîte de dialogue **Contrôles système**.

Annulez la fonction de verrouillage en appuyant rapidement sur la touche **Power (Marche/arrêt)**.

Utilisation des menus et boîtes de dialogue

Menus

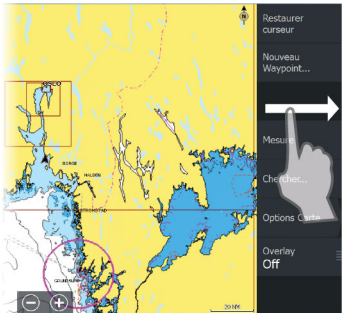
Le menu permet de contrôler le système et d'effectuer des réglages.

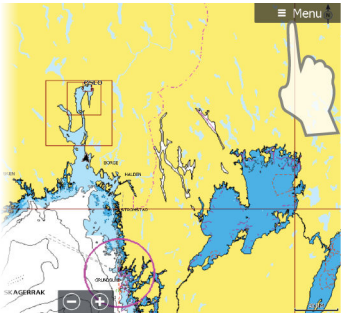
- Activez un élément du menu et cochez/décochez une option en la sélectionnant
- Réglez une valeur de barre de défilement :
  - en faisant glisser la barre de défilement
  - sélection des icônes **+** ou **-**

Sélectionnez l'option de menu **Retour** ou la touche **X** pour revenir au niveau de menu précédent, puis quitter.

Il est possible de masquer les menus de la page pour afficher les pages en plein écran. Pour masquer le menu, faites-le glisser vers la droite ou maintenez la touche **Menu** enfoncée.

Lorsque vous masquez un menu sur une page, le menu des autres pages est également masqué. Pour afficher à nouveau le menu, sélectionnez une option de menu ou appuyez sur la touche **Menu**.





Le statut du curseur (actif ou inactif) modifie les options du menu.

Boîtes de dialogue

Les claviers numérique et alphanumérique s'affichent automatiquement lorsqu'ils sont nécessaires à l'utilisateur pour saisir des informations dans une boîte de dialogue.

Fermez une boîte de dialogue en sauvegardant ou en fermer la saisie.

Il est également possible de fermer une boîte de dialogue en sélectionnant **X** dans l'angle supérieur droit ou en appuyant sur la touche **X**.

Sélection de pages et de fenêtes

Sélection d'une page

- Sélectionnez une fenêtre occupant toute la page en sélectionnant le bouton d'application correspondant sur la page **Accueil**
- Sélectionnez une page favorite en sélectionnant le bouton de favori correspondant
- Sélectionnez une fenêtre combinée prédéfinie en appuyant et en maintenant enfoncée l'icône d'application correspondante

Sélectionnez la fenêtre active

Dans une page combinée, une seule fenêtre à la fois peut être active. La fenêtre active est encadrée.

Vous pouvez seulement accéder au menu de page d'une fenêtre active.

Activez une fenêtre :

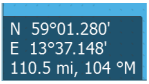
- Utilisation tactile : en touchant la fenêtre
- Utilisation à partir du clavier : en appuyant sur la touche **Panel** (Fenêtre)

Utilisation du curseur dans la fenêtre

Le curseur peut servir à mesurer la distance, marquer une position et sélectionner des éléments.

Positionnez le curseur en touchant l'écran à l'emplacement de la destination voulue ou en utilisant les touches du **Curseur** pour le déplacer.

Par défaut, le curseur n'apparaît pas dans la fenêtre.



Lorsque le curseur est actif, la fenêtre de position du curseur s'affiche.

Pour supprimer de la fenêtre le curseur et les éléments du curseur, appuyez sur la touche **X** ou sélectionnez l'option **Effacer curseur**.

Goto Curseur

Vous pouvez naviguer vers une position sélectionnée sur l'image en positionnant le curseur sur la fenêtre, puis en utilisant l'option **Goto Cursor** dans le menu.

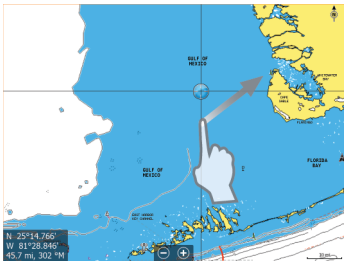
Fonction d'assistance du curseur

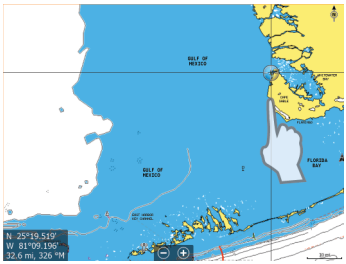
La fonction d'assistance du curseur permet un réglage et un placement précis du curseur sans recouvrir les détails avec votre doigt.

Maintenez votre doigt appuyé sur l'écran pour passer du symbole de curseur à un cercle de sélection apparaissant au-dessus de votre doigt.

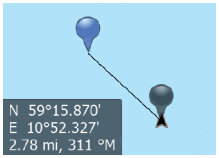
Sans retirer votre doigt de l'écran, faites glisser le cercle de sélection sur l'objet souhaité pour afficher les informations correspondantes.

Lorsque vous retirez votre doigt de l'écran, le curseur revient à la normale.





Mesure de distances



Vous pouvez utiliser le curseur pour mesurer la distance entre votre bateau et une position sélectionnée ou entre 2 points de la fenêtre de carte.

1. Positionnez le curseur à l'endroit à partir duquel vous voulez mesurer la distance.
2. Démarrez la fonction de mesure depuis le menu.
   - Les icônes de mesure apparaissent avec une ligne tracée entre le centre du bateau et la position du curseur, et la distance s'affiche dans la fenêtre d'information du curseur.

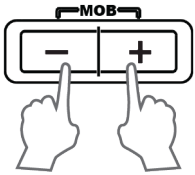
3. Vous pouvez repositionner les points de mesure en faisant glisser l'une des icônes, à condition que la fonction de mesure soit active.

→ ***Remarque:*** Le cap est toujours mesuré de l'icône grise à l'icône bleue.

Vous pouvez également démarrer la fonction de mesure sans curseur actif. Les deux icônes de mesure sont alors initialement situées sur la position du bateau. L'icône grise suit le bateau lorsque celui-ci se déplace, tandis que l'icône bleue reste à la position définie lorsque vous avez activé la fonction.

Vous pouvez mettre fin à la fonction de mesure en sélectionnant l'option de menu **Mesure terminée**.

Création d'un waypoint Homme à la mer



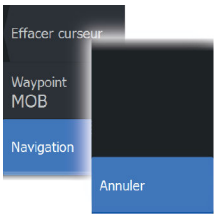
En cas de situation d'urgence, vous pouvez sauvegarder un waypoint Homme à la Mer (MOB) sur la position actuelle du bateau en appuyant sur les touches **Zoom In** (**+**) et **Zoom Out** (**-**) simultanément.

Lorsque vous activez la fonction MOB, les actions suivantes sont automatiquement effectuées :

- un waypoint MOB est placé à la position du bateau ;
- l'écran affiche une vue agrandie de la page de carte, centrée sur la position du bateau
- le système affiche les informations de navigation du waypoint MOB

Plusieurs waypoints MOB sont sauvegardés en appuyant de façon répétée sur la touche **MOB**. Le bateau continue d'afficher les informations de navigation du waypoint MOB initial. La navigation vers les waypoints MOB suivants doit être effectuée manuellement.

Annuler la navigation vers MOB

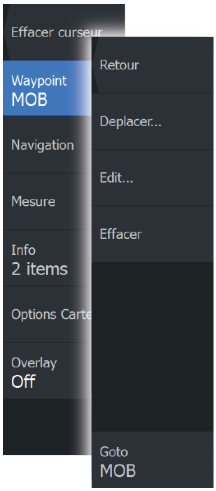


Le système continue d'afficher les informations de navigation vers le waypoint MOB jusqu'à ce que vous annuliez la navigation à partir du menu.

Affichage des informations sur le waypoint MOB

Vous pouvez afficher les informations MOB en sélectionnant le waypoint MOB puis la fenêtre contextuelle du waypoint MOB.

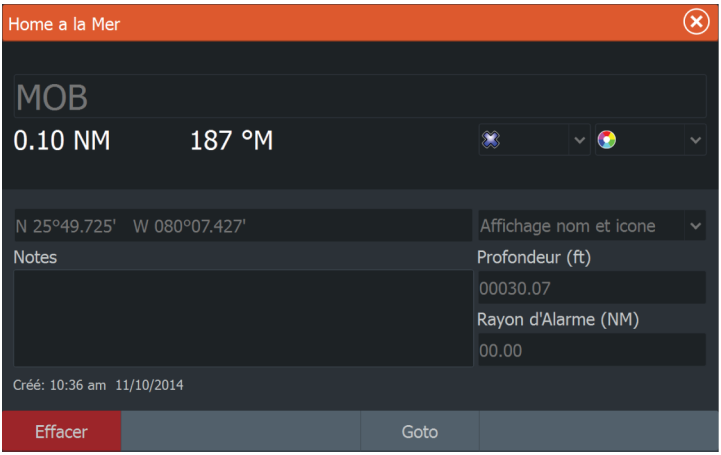
L'option de menu waypoint MOB



Lorsqu'un waypoint MOB est activé, vous pouvez utiliser l'option de menu **Waypoint MOB** pour :

- Le **déplacer** dans la fenêtre
- **Éditer** ses attributs
- Le **supprimer**
- **Y accéder**

Lorsque vous sélectionnez l'option de menu Éditer, la boîte de dialogue Éditer Waypoint s'affiche.



Capture d'écran

Maintenez simultanément enfoncées les touches **Pages** et **Power (Marche/arrêt)** pour réaliser une capture d'écran. Par défaut, les captures d'écran sont enregistrées dans la mémoire interne.

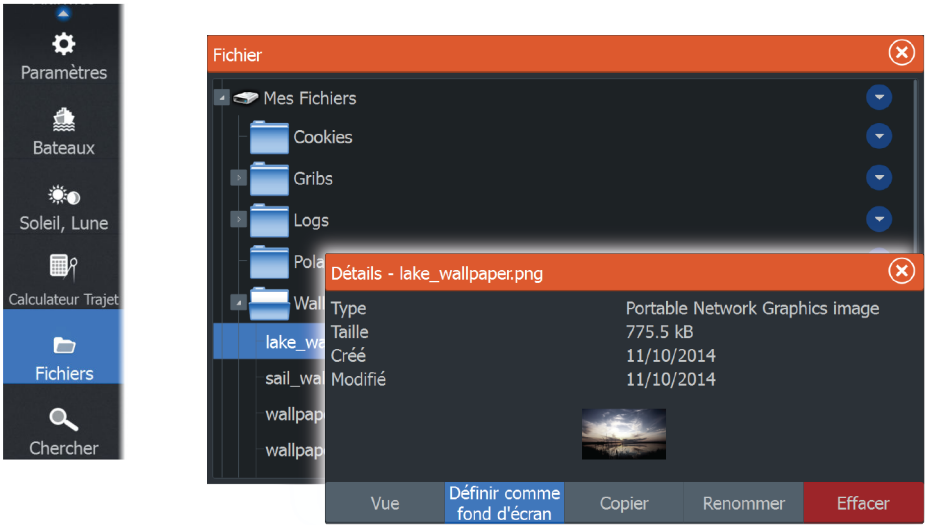
Reportez-vous à la section *"Outils"* à la page 149 pour en savoir plus sur la visualisation des fichiers.

3 Personnalisation de votre système

Personnalisation de l'arrière-plan de la page d'accueil

L'arrière-plan de la page Accueil peut être personnalisé. Vous pouvez sélectionner l'une des images incluses dans le système ou choisir votre propre image au format .jpg ou .png.

Les images sont accessibles à tout emplacement visible dans l'explorateur de fichiers. Lorsqu'une image est choisie comme fond d'écran, elle est automatiquement copiée dans le dossier Fond d'écran.



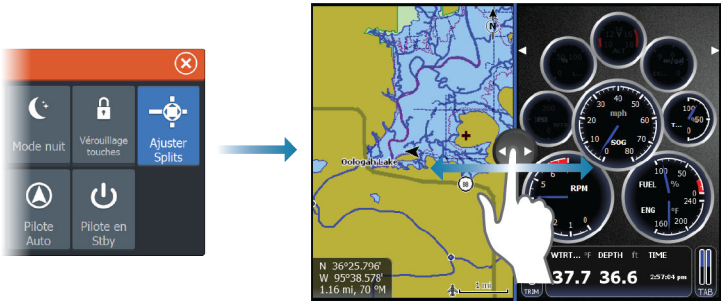
Ajustement de la taille de la fenêtre

Vous pouvez changer la taille de la fenêtre pour une page partagée active. Vous pouvez ajuster la taille de la fenêtre à la fois pour les pages favorites et pour les pages partagées prédéfinies.

1. Activez la boîte de dialogue **Contrôles système**
2. Sélectionnez l'option Ajuster Splits dans la boîte de dialogue
3. Vous pouvez ajuster la taille de la fenêtre :
   - Utilisation tactile : en glissant l'icône d'ajustement

- Utilisation à partir du clavier : en utilisant les touches du **Curseur** pour déplacer l'icône d'ajustement

4. Confirmez vos modifications en touchant l'une des fenêtres, en sélectionnant l'option de sauvegarde dans le menu ou en appuyant sur la touche **Entrer**.



Les modifications sont enregistrées pour la page favorite ou la page partagée active.

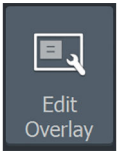
Données en superposition

Vous pouvez superposer sur une page n'importe quelles données disponibles sur le réseau.

Activer ou désactiver l'affichage de données en superposition

Vous pouvez activer ou désactiver l'affichage de données de n'importe quelle page active en sélectionnant l'icône **Données en superposition** dans la boîte de dialogue **Contrôles système**. Lorsque Données en superposition est activée, une barre orange s'affiche au-dessus de l'icône.

Éditer les données superposées

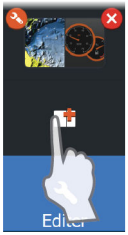


Utilisez l'option **Edit overlay** (Éditer supersposition) dans la boîte de dialogue **Contrôles système** afin d'accéder aux options d'édition du menu pour :

- Ajouter de nouvelles données en superposition dans la fenêtre active.
- Supprimer les données en superposition sélectionnées.

- Modifier les données en superposition sélectionnées pour afficher des données différentes.
- Configurer un affichage de données en superposition (numérique ou analogique, taille, etc.).
- Replacer un élément en le sélectionnant et en le déplaçant.

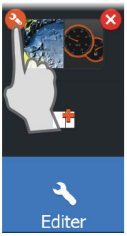
Ajout de nouvelles pages favorites



1. Sélectionnez l'icône **Nouveau** dans la fenêtre des favoris de la page **Accueil** pour ouvrir la boîte de dialogue de l'éditeur de page
2. Faites glisser les icônes de page pour les déplacer et configurer une nouvelle page
3. Permet de modifier l'organisation des fenêtres (possible uniquement pour 2 ou 3 fenêtres), si nécessaire.
4. Enregistrez la disposition des pages

Le système affiche la nouvelle page favorite et celle-ci est intégrée à la liste des pages favorites de la page **Accueil**.

Éditer des pages favorites



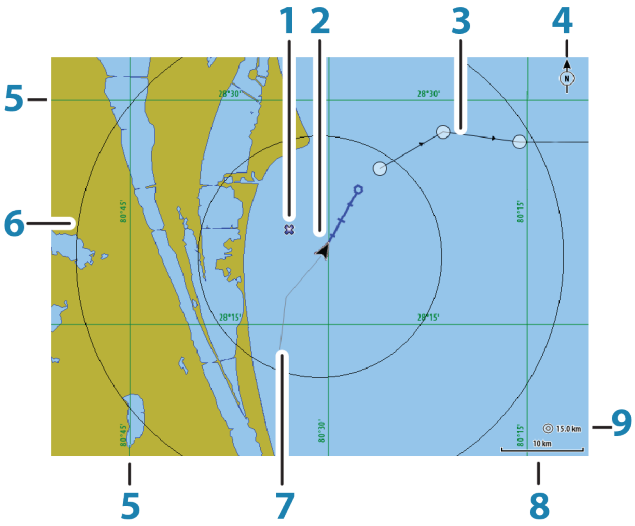
1. Sélectionnez l'icône Éditer pour une icône favorite afin d'accéder au mode Éditer
   - Sélectionnez l'icône X pour supprimer une page
   - Sélectionnez l'icône Outil pour afficher la boîte de dialogue de l'éditeur de page
2. Ajoutez ou supprimez des fenêtres dans la boîte de dialogue Page Éditeur.
3. Enregistrez ou annulez vos modifications pour quitter le mode de modification des favoris.

4

Cartes

La fonction Carte affiche la position de votre bateau par rapport à la terre et à d'autres objets de la carte. Dans cette fenêtre, vous avez la possibilité de planifier des routes ou de naviguer suivant des routes, de placer des waypoints et d'afficher des cibles AIS. Vous pouvez superposer une image radar, une image StructureScan ou des informations météo.

La fenêtre de carte



1	Waypoint*
2	Bateau avec ligne d'extension (la ligne d'extension est optionnelle)
3	Route*
4	Indicateur Nord
5	Grille*
6	Cercles*
7	Trace*
8	Échelle de la carte

9 Intervalle des cercles (uniquement affiché lorsque les cercles sont actifs)

* Éléments de carte facultatifs

→ ***Remarque:*** Vous pouvez activer ou désactiver individuellement les images optionnelles. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *"Réglages de carte"* à la page 48.

Données Carte

Le système est livré avec des cartographies intégrées qui diffèrent en fonction de la région.

Toutes les unités prennent en charge les cartes Insight de Navico, y compris Insight Genesis. Le système prend également en charge Navionics Gold, Platinum+ et Navionics+, C-MAP MAX-N/MAX-N+ de Jeppesen ainsi que les contenus créés par des fournisseurs de cartographie tiers au format AT5. Pour obtenir une sélection complète des cartes disponibles, rendez-vous sur insightstore.navico.com, c-map.jeppesen.com ou navionics.com.

→ ***Remarque:*** Les cartes Insight sont appelées Lowrance dans le menu.

Les cartes sur lesquelles est enregistrée la cartographie peuvent être partagées sur le réseau Ethernet, de sorte que vous n'avez besoin que d'une seule carte SD par bateau pour la cartographie.

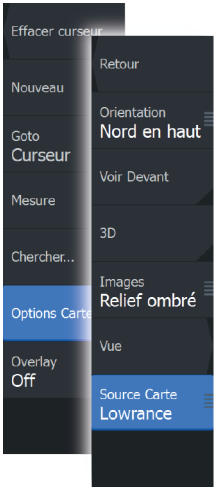
→ ***Remarque:*** Si vous retirez la carte, le système ne bascule pas automatiquement sur la cartographie intégrée. Une carte à basse résolution est affichée jusqu'à ce que vous réinsériez la carte ou que vous reveniez manuellement à la cartographie intégrée.

Affichage des types de carte double

Si vous disposez de types de carte différents (cartographie intégrée, via lecteur de carte ou réseau Ethernet), vous pouvez afficher simultanément deux types de carte sur une page avec deux fenêtres de carte.

Vous pouvez sélectionnez une fenêtre de carte double en appuyant et en maintenant la pression sur le bouton d'application Carte de la page **Accueil** ou en créant une page favorite avec deux fenêtres de carte.

Sélection du type de carte



Le type de carte est défini individuellement pour chaque fenêtre de carte.

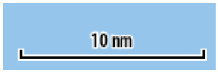
Activez l'une des fenêtres de carte et sélectionnez l'un des types de carte disponible à partir de l'option de menu Source Carte. Répétez le processus pour la seconde fenêtre de carte et sélectionnez un autre type de carte dans celle-ci.

Symbole du bateau

Lorsque le HDS Gen3 a une position GPS valide verrouillée, le symbole du bateau indique sa position. Si aucune position GPS n'est disponible, un point d'interrogation s'affiche sur le symbole du bateau.

→ ***Remarque:*** En l'absence de compas sur le réseau, l'icône du bateau s'oriente d'elle-même à l'aide du COG (le cap par rapport au fond).

Échelle de la carte



Vous pouvez effectuer des zooms avant et arrière en utilisant les boutons de zoom (+ ou -), les touches **+** ou **-** ou en plaçant deux doigts sur l'écran et en les rapprochant (zoom avant) ou en les éloignant (zoom arrière).

L'échelle portée de la carte et l'intervalle entre les cercles (lorsque la fonction est activée) sont indiqués dans le coin inférieur droit de la fenêtre de carte.

Déplacement panoramique sur une carte

Vous pouvez déplacer la carte dans n'importe quelle direction :

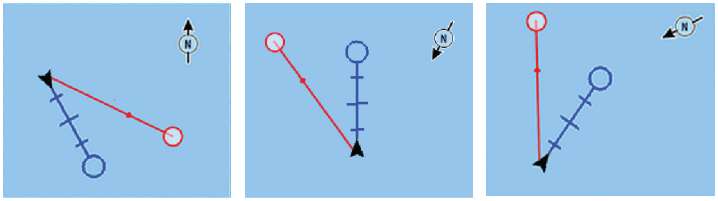
- Utilisation tactile : en faisant glisser votre doigt sur l'écran
- Utilisation à partir des touches : en utilisant les touches du **Curseur** pour déplacer le curseur au bord de la fenêtre de carte dans la direction souhaitée

Sélectionnez l'option de menu **Effacer curseur** ou appuyez sur la touche **X** pour supprimer le curseur et la fenêtre du curseur de la fenêtre de carte. Cela permet aussi de centrer la carte sur la position du bateau.

Positionnement du bateau sur la fenêtre de la carte

Orientation de la carte

Plusieurs options d'orientation sont disponibles. Le symbole d'orientation de la carte, situé dans le coin supérieur droit de la fenêtre, indique la direction nord.



North Up *Heading Up* *Course Up*

North Up

Affiche la carte avec le nord en haut de l'écran.

Heading Up

Affiche la carte avec le cap du bateau orienté vers le haut. Les informations de cap proviennent du compas. Si aucune donnée de cap n'est disponible, le COG donné par le GPS est utilisé.

Course Up

Tourne la carte en direction du prochain waypoint lorsque vous naviguez sur une route ou vers un waypoint. Si vous n'êtes pas en train de naviguer, l'orientation Heading Up est utilisée jusqu'au démarrage de la fonction de navigation.

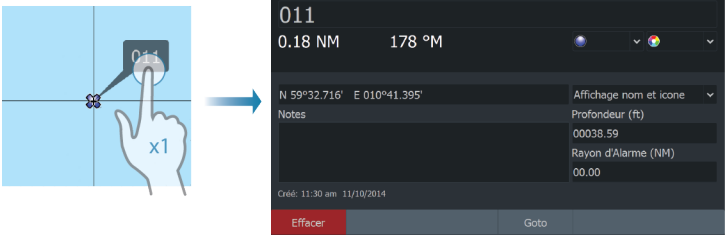
Voir Devant

Déplace l'icône du bateau en bas de l'écran pour vous permettre d'avoir un maximum de visibilité à l'avant.

Affichage des informations sur les éléments de la carte

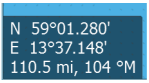
Lorsque vous sélectionnez un élément de la carte, un waypoint, une route ou une cible, les informations de base de l'élément sélectionné s'affichent. Sélectionnez la fenêtre contextuelle de l'élément de la carte pour afficher toutes les informations disponibles pour cet élément. Vous pouvez également activer la boîte de dialogue des informations détaillées depuis le menu.

→ ***Remarque:*** Les informations contextuelles doivent être activées dans les paramètres de la carte pour que les principales informations de l'objet s'affichent.



Utilisation du curseur sur la fenêtre de carte

Par défaut, le curseur n'apparaît pas dans la fenêtre de carte.



Lorsque vous activez le curseur, la fenêtre de position du curseur s'affiche. Lorsque le curseur est actif, la carte n'effectue pas de mouvement panoramique ou rotatif pour suivre le bateau.

Appuyez sur la touche **X** ou sélectionnez l'option de menu **Effacer curseur** pour supprimer le curseur et la fenêtre du curseur de la fenêtre. Cela permet aussi de centrer la carte sur la position du bateau.

Sélectionnez l'option de menu **Restaurer curseur** pour afficher le curseur à son emplacement précédent. Les options **Effacer curseur** et **Restaurer curseur** sont des fonctions utiles pour basculer entre la position actuelle du bateau et la position du curseur.

Création de routes

Vous pouvez créer des routes comme indiqué ci-après sur la fenêtre de carte.

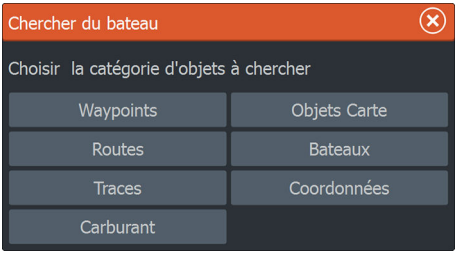
1. Position du curseur dans la fenêtre de carte.
2. Sélectionnez **Nouveau** puis **Nouvelle route** dans le menu.
3. Continuez le positionnement des autres points de route.
4. Enregistrez la route en sélectionnant l'option Sauvegarder dans le menu.

→ ***Remarque:*** Pour plus d'informations, consultez la section *"Waypoints, Routes et Traces"* à la page 51.

Trouver des objets sur les fenêtres de carte

Vous pouvez rechercher d'autres bateaux et différents éléments de carte à partir d'une fenêtre de carte.

Activez le curseur sur la fenêtre pour effectuer une recherche à partir de la position du curseur. Si le curseur n'est pas actif, le système recherche les éléments à partir de la position du bateau.



→ ***Remarque:*** Vous devez disposer d'une souscription à un pack de données SIRIUS pour pouvoir chercher les stations de ravitaillement et d'un récepteur AIS connecté pour chercher des bateaux.

Cartes 3D

L'option 3D offre une vue graphique tridimensionnelle des contours des zones de terre et de mer.

→ ***Remarque:*** Tous les types de cartes fonctionnent en mode 3D, mais sans la cartographie 3D pour la zone appropriée, la carte apparaît plane.

Lorsque l'option de carte 3D est sélectionnée, les icônes de panoramique et de rotation se trouvent du côté droit de la fenêtre de carte.

Déplacement panoramique sur une carte 3D

Vous pouvez déplacer la carte dans toutes les directions en sélectionnant l'icône de panoramique et en faisant un déplacement panoramique dans la direction souhaitée.

Sélectionnez l'option de menu **Retour au bateau** pour arrêter le déplacement panoramique et centrer la carte sur la position du bateau.

Contrôler l'angle de vue

Vous pouvez contrôler l'angle de vue en sélectionnant l'icône de rotation, puis de panoramique dans la fenêtre de carte.

- Pour changer la direction dans laquelle vous visionnez, faites un déplacement panoramique horizontal
- Pour changer l'angle d'inclinaison de la vue, faites un déplacement panoramique vertical

→ ***Remarque:*** Lorsque la vue est centrée sur le bateau, seul l'angle d'inclinaison peut être modifié. Le sens de la vue est contrôlé par le réglage de l'orientation de la carte. Voir *"Positionnement du bateau sur la fenêtre de la carte"* à la page 37.

Zoom sur une carte 3D
Vous pouvez effectuer des zooms avant et arrière sur une carte 3D en utilisant les boutons de zoom (+ ou -) ou les touches **+** et **-**.

Superposition sur carte

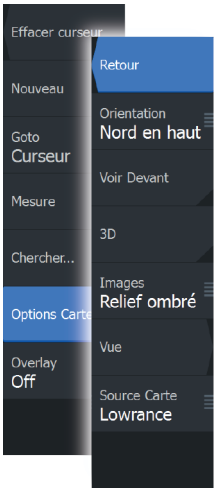
Vous avez la possibilité d'afficher des informations de radar, de structure et de météo en superposition sur votre fenêtre de carte.

→ ***Remarque:*** Les informations de météo en superposition sont actuellement disponibles uniquement aux États-Unis.

Lorsqu'une superposition est sélectionnée, le menu de la carte s'agrandit et inclut les principales fonctions disponibles pour la superposition sélectionnée.

Les fonctions météorologiques, Radar et Structure sont décrites dans d'autres sections de ce manuel.

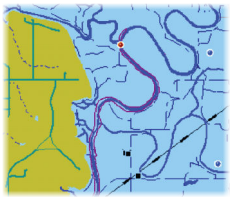
Options spécifiques de cartes Insight



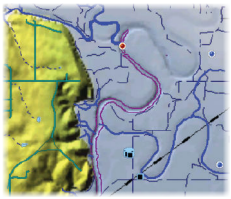
Orientation, **Voir Devant**, **3D** et **Changer Navionics/Changer Insight** (décrit précédemment dans cette section) sont communs à tous les types de cartes.

Style des images de carte

Les cartes peuvent s'afficher dans trois styles différents.



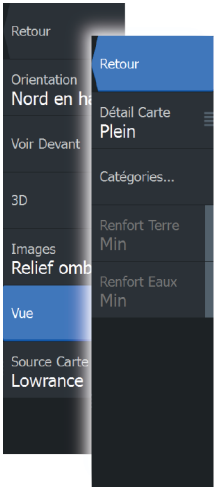
Style de cartographie 2D



Relief hachuré (ombré)

Pas de contours

Options de vue Insight



Détails Carte Insight

Bas	Niveau de base des informations qui ne peut être supprimé et comprend les informations requises dans toutes les zones géographiques. Il n'est pas suffisant pour garantir une navigation sûre
Moyen	Informations minimales suffisantes pour la navigation
Plein	Toutes les informations disponibles pour la carte utilisée

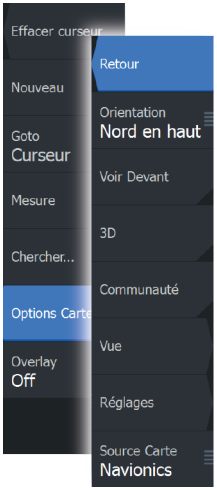
Catégories de cartes Insight

Les cartes Insight comportent plusieurs catégories et sous-catégories que vous pouvez activer ou désactiver individuellement selon les informations que vous souhaitez afficher.

Renfort Terre et Renfort Eaux

Les paramètres graphiques sont uniquement disponibles dans le mode 3D. Le renfort est un multiplicateur appliqué aux collines sur terre et aux dépressions en mer pour les faire apparaître plus grandes ou plus profondes.

Options spécifiques de cartes Navionics



Orientation, **Voir Devant**, **3D** et **Changer Navionics/Changer Insight** (décrit précédemment dans cette section) sont des options communes à tous les types de cartes.

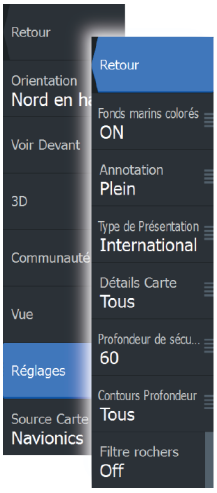
Communauté

Bascule sur le calque de carte incluant les modifications Navionics. Il s'agit d'informations utilisateur ou de modifications chargées dans la communauté Navionics par des utilisateurs et rendues disponibles dans les cartes Navionics.

Pour en savoir plus, reportez-vous aux informations Navionics fournies avec votre carte ou consultez le site Web de Navionics : www.navionics.com.

Réglages de carte Navionics

Fonds marins colorés



Utilisé pour afficher les différentes zones de profondeur dans différentes nuances de bleu.

Type de présentation

Fournit des informations de cartographie marine, telles que les symboles, les couleurs de la carte de navigation et la formulation utilisée pour les types de présentation internationale ou États-Unis.

Annotation

Détermine quelles informations de zone, telles que le nom des positions et les notes de zone, sont affichées.

Détails carte

Permet de sélectionner différents niveaux d'informations géographiques.

Profondeur de sécurité

Les cartes Navionics représentent les différentes profondeurs par différentes teintes de bleu.

La profondeur de sécurité, sur la base d'une limite sélectionnée, est représentée sans nuance de bleu.

→ ***Remarque:*** La base de données intégrée à Navionics fournit des données jusqu'à une profondeur de 20 m, limite au-delà de laquelle tout est représenté en blanc.

Contours Profondeur

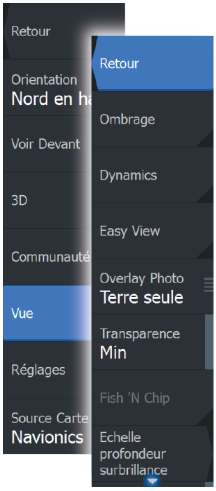
Détermine les contours affichés sur la carte jusqu'à la valeur sélectionnée comme profondeur de sécurité.

Niveau de filtre rochers

Masque les rochers identifiés sur la carte en dessous d'une certaine profondeur.

Cela vous permet de désencombrer les cartes dans les zones où se trouvent un grand nombre de rochers à des profondeurs largement au-delà du tirant d'eau de votre bateau.

Options de vue Navionics



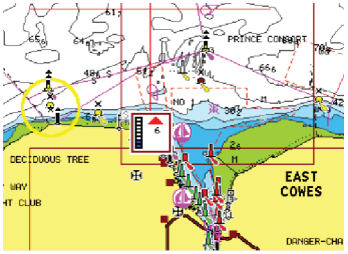
Ombrage de la carte

L'ombrage ajoute des informations de terrain à la carte.

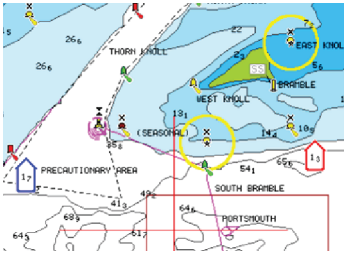
Icônes Marées et courants dynamiques Navionics

Affiche les marées et les courants avec une valeur et une flèche au lieu des icônes losange utilisées pour les informations de marées et de courants statiques.

Les données de marée et de courant disponibles dans les cartes Navionics sont associées à une date et une heure spécifiques. Le système anime les flèches et/ou jauges pour afficher l'évolution des marées et des courants dans le temps.



Informations de marées dynamiques



Informations de courants dynamiques

Les icônes et symboles suivants sont utilisés :

Icônes	Description
	Vitesse du courant. La longueur de la flèche dépend de la vitesse, et le symbole pivote en fonction de la direction du flux. La vitesse du flux est indiquée à l'intérieur du symbole de flèche. Le symbole rouge est utilisé lorsque la vitesse du courant augmente et le symbole bleu est utilisé lorsqu'elle diminue.
	Hauteur de marée. La jauge présente 8 étiquettes et est définie en fonction de la valeur max/min absolue du jour évalué. Le symbole rouge est utilisé lorsque la marée monte et le symbole bleu est utilisé lorsqu'elle descend.

→ ***Remarque:*** Toutes les valeurs numériques sont affichées dans les unités de système appropriées (unité de mesure) définies par l'utilisateur.

Easy View

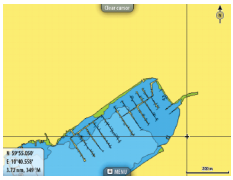
Cette fonction d'agrandissement augmente la taille des éléments et du texte de la carte.

→ ***Remarque:*** Il n'est indiqué nulle part sur la carte que cette fonction est active.

Overlay Photo

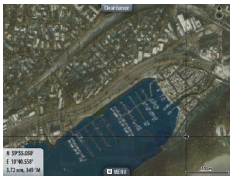
La fonction Overlay Photo vous permet d'afficher des photos satellite d'une zone en superposition sur la carte. La disponibilité de ces photos est limitée à certaines régions et à la version cartographique de Navionics.

Vous pouvez visualiser les superpositions de photos en mode 2D ou 3D.



Pas d'Overlay Photo

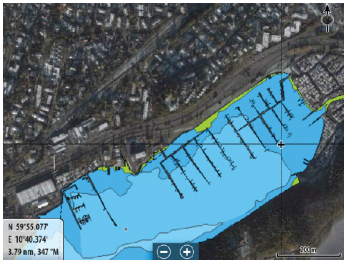
Overlay Photo, terre seule



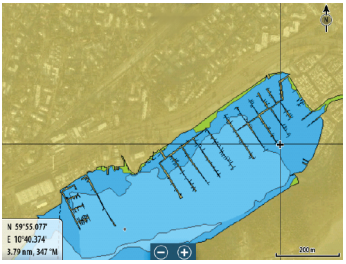
Overlay Photo intégral

Transparence photos

La transparence photos définit le niveau d'opacité de la superposition de photo. Avec un réglage de transparence minimum, les détails de la carte sont presque masqués par la photo.



Transparence minimum



Transparence maximum

Fish N' Chip de Navionics

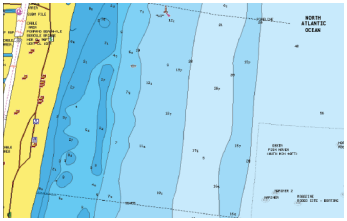
Le système prend en charge la fonctionnalité de carte Fish N' Chip de Navionics (États-Unis uniquement).

Pour en savoir plus, consultez le site www.navionics.com.

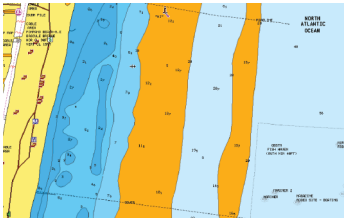
Échelle de profondeur en surbrillance

Sélectionnez une échelle de profondeur pour laquelle Navionics utilise une couleur différente.

Cela vous permet de mettre en surbrillance une échelle spécifique de profondeurs pertinentes aux activités de pêche. L'échelle est uniquement précise dans la mesure où les données cartographiques de sondes le sont aussi. Autrement dit, si la carte contient des intervalles de 5 mètres seulement pour les lignes de sonde, l'ombrage de profondeur est arrondi à la ligne de sonde la plus proche disponible.



Sans échelle de profondeur en surbrillance

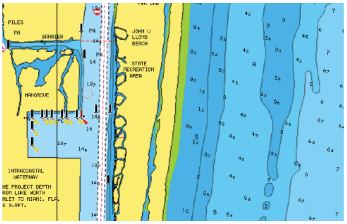


Échelle de profondeur en surbrillance : 6 m – 12 m

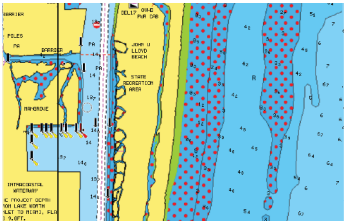
Haut-fonds en surbrillance

Met en surbrillance les zones de haut-fonds.

Cela vous permet de mettre en évidence les zones entre 0 et la profondeur sélectionnée (jusqu'à 10 mètres/30 pieds).



Sans fond en surbrillance



Haut-fonds en surbrillance : 0 m - 3 m

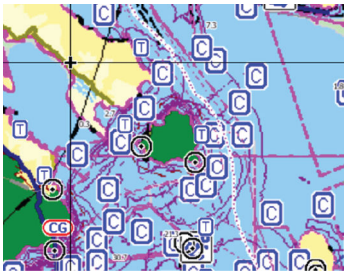
Marées et courants Jeppesen

Le système peut afficher les marées et les courants Jeppesen. Grâce à ces informations, il est possible de prédire les horaires, le niveau, la direction et la force des marées et des courants. Cet outil est important pour la planification et la navigation d'un trajet.

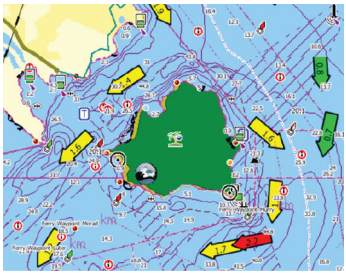
À des niveaux de zoom élevés, les marées et les courants sont représentés sous la forme d'une icône carrée comprenant la lettre **T** (« Tides », marées) ou **C** (« Current », courant). Lorsque vous sélectionnez l'une des icônes de marée ou de courant, les informations actuelles pour cette position s'affichent.

Les données de courant dynamiques peuvent être affichées en effectuant un zoom avant avec une portée de zoom de 1 mille nautique. Avec ce niveau de zoom, l'icône de courant devient une icône animée et dynamique qui affiche la vitesse et la direction du courant. Les icônes dynamiques sont colorées en noir (6 nœuds ou plus), rouge (2 nœuds ou plus, et inférieur ou égal à 6 nœuds), jaune (1 nœud ou plus, et inférieur ou égal à 2 nœuds) ou vert (inférieur ou égal à 1 nœud), selon le courant à cette position.

S'il n'y a pas de courant (0 nœuds), l'icône sera blanche et carrée.



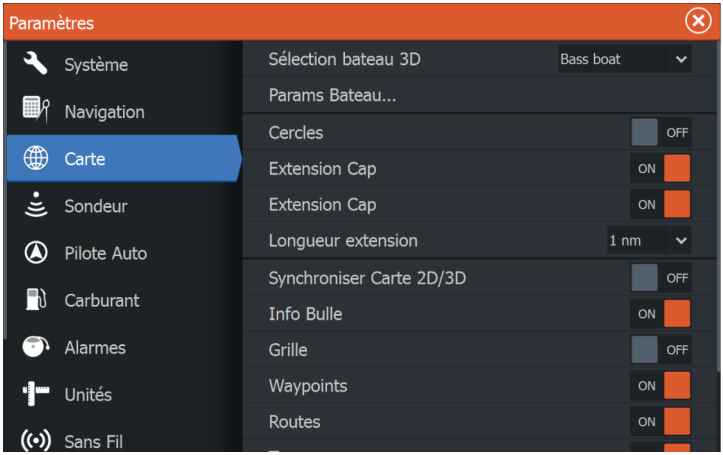
Icônes de courants et de marées statiques



Icônes de courants dynamiques

Réglages de carte

Les paramètres et les options d'affichage définis à la page des réglages de carte sont communs à toutes les fenêtres de carte.



Sélection bateau 3D
Permet de spécifier quelle icône utiliser sur les cartes en 3D.

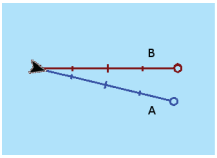
Params Bateau
Les paramètres du bateau sont utilisés lors du calcul d'une route automatique. Le tirant d'eau, la largeur et la hauteur du bateau doivent être saisis afin d'utiliser les fonctions Autorouting et Easy routing.

→ ***Remarque:*** L'Autorouting n'est pas disponible pour les unités Insight et les unités utilisées dans les eaux territoriales des États-Unis.

Cercles
Les cercles peuvent être utilisés pour représenter la distance qui sépare votre bateau d'autres objets de la carte.

L'échelle portée est automatiquement définie par le système en fonction de l'échelle de la carte.

Lignes d'extension des bateaux



Définit les longueurs des lignes d'extension et de cap de votre bateau. Pour paramétrer la longueur des lignes d'extension d'autres bateaux comme cibles AIS, consultez la section relative aux *"lignes d'extension de cap"* à la page 133 AIS.

A : Cap

B : Cap sur le Fond (COG)

Les longueurs des lignes d'extension sont définies soit sous forme de distance fixe, soit de sorte à indiquer la distance que parcourt le bateau pendant la période sélectionnée. Si aucune option n'est activée pour le bateau, aucune ligne d'extension n'est affichée pour votre bateau.

Le cap de votre bateau est calculé d'après les informations du compas actif et le COG est basé sur les informations fournies par le capteur GPS actif.

Synchroniser Carte 2D/3D
Lie la position affichée sur une carte à celle de l'autre carte en mode d'affichage 2D et 3D côte à côte.

Informations contextuelles
Permet de spécifier si les informations de base des objets de la carte doivent s'afficher lorsque vous sélectionnez l'objet.

Grille
Active/désactive l'affichage de la grille de longitude et de latitude sur la carte.

Masquer la carte
Si l'option est définie sur **ON**, lorsque vous affichez une carte Lowrance, la carte (arrière-plan) ne s'affiche pas et seuls le bateau, les extensions, les waypoints et les routes s'affichent sur un fond blanc.

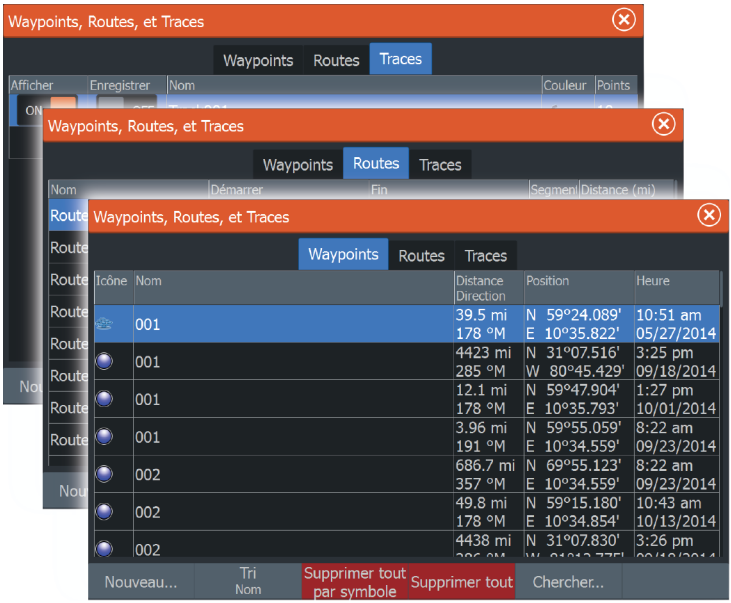
Waypoints, routes, Trails
Active/désactive l'affichage de ces objets dans les fenêtres de carte. Permet également d'ouvrir les boîtes de dialogue des waypoints, des routes et des Trails que vous pouvez utiliser pour les gérer.

5 Waypoints, routes et traces

Boîtes de dialogue des waypoints, routes et Trails

Les boîtes de dialogue des waypoints, routes et Trails vous permettent d'accéder aux fonctions et paramètres d'édition avancés de ces éléments.

Les boîtes de dialogue sont accessibles à partir de la **Fenêtre Outils** de la page **Accueil** ou à partir de la boîte de dialogue des **Réglages** de carte.



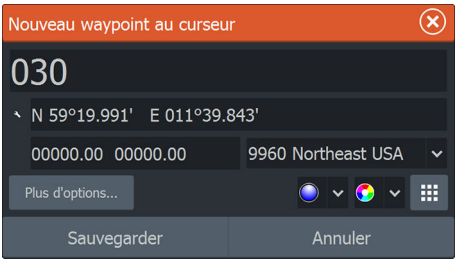
Waypoints

Un waypoint est une marque générée par l'opérateur et placée sur une carte ou une image de radar, ou sur l'image du Sonar. Chaque waypoint comporte la position exacte indiquée par ses coordonnées de latitude et longitude. Exploité conjointement avec des informations de position, un waypoint positionné sur une image du Sonar donne une valeur de profondeur.

Les waypoints sont utilisés pour marquer une position à laquelle vous pourriez souhaiter retourner ultérieurement. Vous pouvez également utiliser plusieurs waypoints pour créer une route.

Enregistrement de waypoints

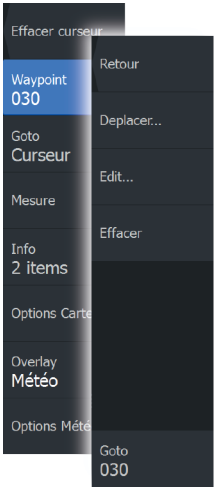
Vous pouvez enregistrer un waypoint à un emplacement sélectionné en positionnant le curseur sur la fenêtre, puis en sélectionnant l'option Nouveau waypoint dans le menu.



Vous pouvez également enregistrer un waypoint en appuyant sur la touche Waypoint :

- Appuyez une fois sur cette touche pour afficher la boîte de dialogue Nouveau waypoint
- Appuyez deux fois sur cette touche pour enregistrer rapidement un waypoint. Si le curseur est actif, le waypoint est enregistré à la position du curseur. Si le curseur n'est pas actif, le waypoint est enregistré à la position de votre bateau.

Déplacement d'un waypoint



1. Sélectionnez le waypoint que vous souhaitez déplacer
   - L'icône du waypoint se développe pour indiquer qu'elle est active
2. Activez le menu et sélectionnez le waypoint dans le menu.
3. Sélectionnez l'option Déplacer.
4. Sélectionnez la nouvelle position du waypoint
5. Appuyez sur la touche **Entrer** pour confirmer la nouvelle position.

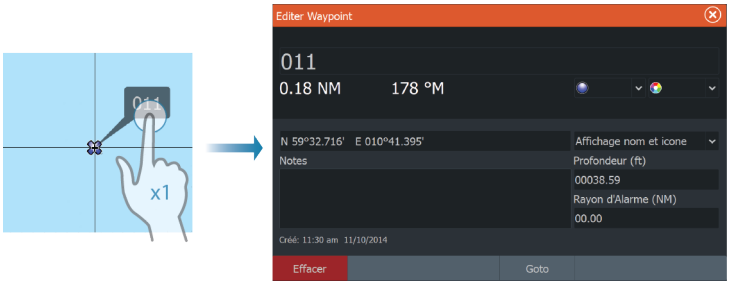
Le waypoint est alors automatiquement enregistré à la nouvelle position.

Éditer un waypoint

Vous pouvez modifier toutes les informations concernant un waypoint à partir de la boîte de dialogue **Éditer Waypoint**.

Cette boîte de dialogue s'active en sélectionnant la fenêtre contextuelle du waypoint ou à partir du menu lorsque le waypoint est activé.

La boîte de dialogue est également accessible à partir de l'outil Waypoints, disponible sur la page **Accueil**.

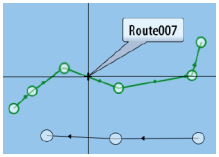


Réglages de l'alarme de waypoints

Vous pouvez déterminer un rayon d'alarme pour chaque waypoint individuel que vous créez. L'alarme est définie dans la boîte de dialogue **Editer Waypoint**.

→ ***Remarque:*** L'alarme du rayon WPT doit être activée dans la fenêtre des alarmes pour que l'activation de l'alarme soit possible lorsque votre bateau pénètre dans le rayon défini.

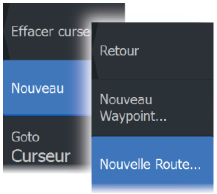
Routes



Une route consiste en une série de points de route qui doivent être entrés dans l'ordre suivant lequel vous souhaitez naviguer.

Lorsque vous sélectionnez une route sur la fenêtre de carte, celle-ci apparaît en vert et le nom de la route s'affiche.

Création d'une nouvelle route sur la fenêtre de carte



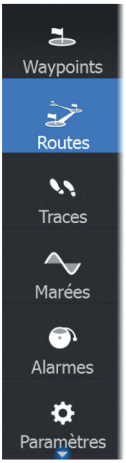
1. Activez le curseur dans la fenêtre de carte.
2. Sélectionnez l'option Nouvelle Route dans le menu.
3. Placez le premier waypoint sur la fenêtre de carte.
4. Continuez à positionner les nouveaux points de route sur la fenêtre de carte jusqu'à ce que la route soit terminée.
5. Enregistrez la route en sélectionnant l'option Sauvegarder dans le menu.

Éditer une route à partir de la fenêtre de carte

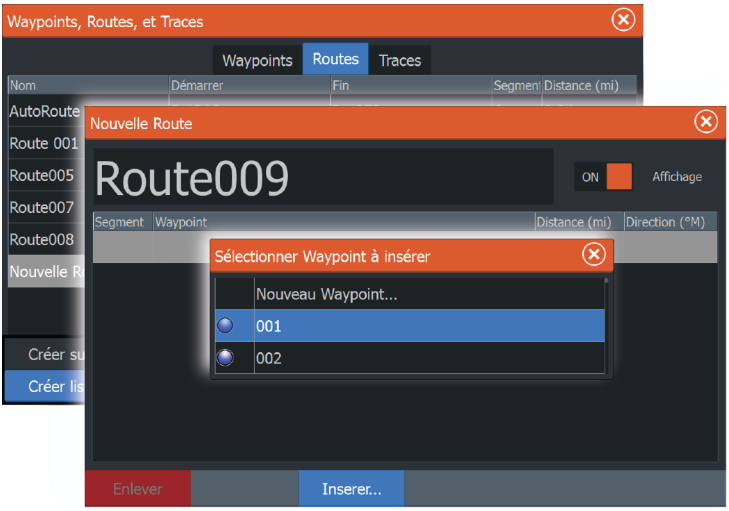
1. Sélectionnez la route pour l'activer.
2. Sélectionnez l'option Éditer route dans le menu.
3. Placez le nouveau point de route sur la fenêtre de carte :
   - Si vous définissez un nouveau point de route sur un segment, un nouveau point est ajouté entre les points de route existants.
   - Si vous définissez un nouveau point de route en dehors de la route, le nouveau point de route est ajouté après le dernier point de la route.
4. Faites glisser un point de route pour le déplacer.
5. Enregistrez la route en sélectionnant l'option Sauvegarder dans le menu.

→ ***Remarque:*** Le menu change selon l'option Éditer sélectionnée. Toutes les éditions sont confirmées ou annulées à partir du menu.

Création de routes à l'aide de waypoints existants



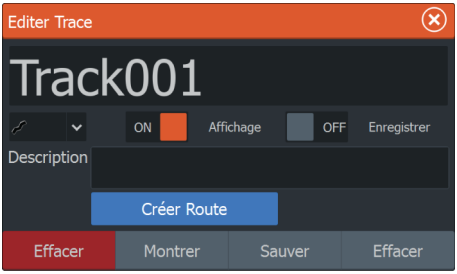
Vous pouvez créer une nouvelle route en associant des waypoints existants à partir de la boîte de dialogue **Routes**. La boîte de dialogue peut également être activée en utilisant l'outil **Routes** sur la page **Accueil**.



Conversion de Trails en routes

Vous pouvez convertir une trace en route à partir de la boîte de dialogue Éditer Trace. Lorsque vous activez la trace et que vous sélectionnez la fenêtre contextuelle de la trace ou l'option **Trace**, la boîte de dialogue s'active.

Vous pouvez également accéder à la boîte de dialogue Éditer Trailsen sélectionnant l'outil Trails dans la page **Accueil**.



Autorouting et Easy Routing

L'Autorouting et Easy Routing suggèrent de nouvelles positions de point de route sur la base d'informations de la carte et de la taille de votre bateau. Avant d'utiliser cette fonction, le tirant d'eau, la largeur et la hauteur du bateau doivent être saisis dans le système. La boîte de dialogue des réglages du bateau s'affiche automatiquement si des informations sont manquantes lorsque vous démarrez la fonction.

→ ***Remarque:*** Les unités HDS Gen3 conçues pour la vente aux États-Unis ne disposent pas des fonctionnalités Autorouting ou Easy Routing. Les fonctions Autorouting ou Easy Routing sont désactivées sur toutes les unités hors Amérique lorsqu'elles sont utilisées dans les eaux territoriales des États-Unis.

→ ***Remarque:*** Il n'est pas possible de démarrer la fonction Autorouting ou Easy Routing si l'un des points de route sélectionnés se trouve dans une zone à risque. Une boîte de dialogue d'avertissement s'affiche et vous devez déplacer les points de route concernés vers une zone sûre pour pouvoir démarrer la fonction.

→ ***Remarque:*** Les options de menu Autorouting ou Easy Routing ne sont pas disponibles si aucune cartographie compatible n'est disponible. La cartographie compatible comprend Jeppesen CMAP MAX-N+, Navionics+ et Navionics Platinum. Pour une sélection complète des cartes disponibles, reportez-vous aux sites insightstore.navico.com, c-map.jeppesen.com ou navionics.com.

1. Positionnez au moins deux points de route sur une nouvelle route ou ouvrez une route existante pour la modifier.
2. Sélectionnez**Autorouting**, puis :
   - **Route entière** si vous voulez que le système ajoute de nouveaux points de route entre le premier et le dernier de la route ouverte.
   - **Sélection** si vous voulez sélectionner manuellement les points de route définissant les limites de l'Autorouting, puis sélectionnez les points de route correspondants. Les points de route sélectionnés sont de couleur rouge. Seuls deux points de route peuvent être sélectionnés et le système exclut tous les points de route entre les points de départ et d'arrivée sélectionnés.
3. Sélectionnez **Accepter** pour démarrer le routage automatique.
   - Lorsque le routage automatique est terminé, la route s'affiche dans le mode de pré-visualisation et les segments présentent un code couleur indiquant les zones sûres et les zones à risque. Navionics utilise le rouge (zone à risque) et le vert (zone sûre), alors que C-MAP utilise le rouge (zone à risque), le jaune (zone dangereuse) et le vert (zone sûre).
4. Si nécessaire, déplacez des points de route lorsque la route est en mode de pré-visualisation.
5. Sélectionnez **Garder** pour accepter les positions des points de route.
6. Pour finir, répétez l'étape 2 (**Sélection**) et l'étape 3 si vous voulez que le système positionne automatiquement les points de route pour d'autres éléments de la route.
7. Sélectionnez **Sauvegarder** pour terminer le routage automatique et enregistrer la route.

Exemples Autorouting et Easy Routing

- **Route entière** option utilisée lorsque le premier et le dernier points de route sont sélectionnés.

Premier et dernier points de route

Résultat après routage automatique

- **Sélection** option utilisée pour le routage automatique d'une partie de route.

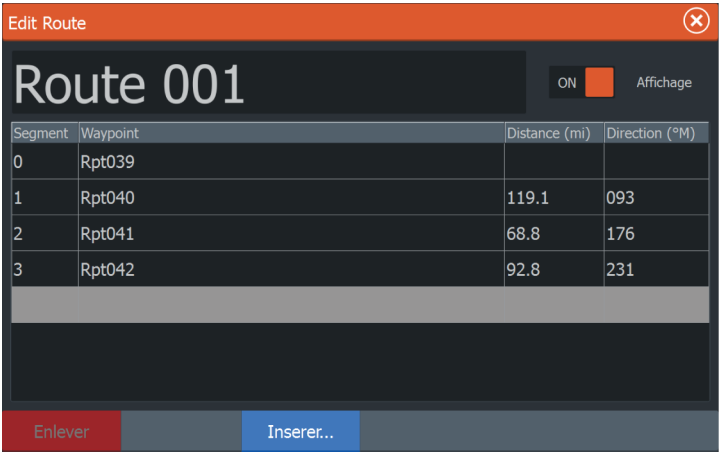
Deux points de route sélectionnés

Résultat après routage automatique

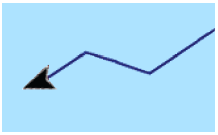
La boîte de dialogue Éditer Route

Vous pouvez ajouter ou supprimer des points de route via la boîte de dialogue **Éditer Route**. Cette boîte de dialogue s'active en sélectionnant la fenêtre contextuelle d'une route active ou depuis le menu.

Vous pouvez également accéder à la boîte de dialogue via l'outil **Routes** de la page **Accueil**.



Trails



Les Trails sont des représentations graphiques de l'historique du chemin parcouru par le bateau qui vous permettent de retracer l'itinéraire que vous avez suivi. Vous pouvez convertir les Trails en routes via la boîte de dialogue **Éditer**.

À la sortie d'usine, le système est configuré pour suivre et tracer automatiquement les déplacements du bateau sur la fenêtre de carte. Il continue à enregistrer le tracé jusqu'à ce que sa longueur atteigne le nombre maximal de points, après quoi il commence automatiquement à effacer les anciens points.

Vous pouvez désactiver la fonction de tracé automatique via la boîte de dialogue Trails.

Création d'un nouveau Trails

Vous pouvez créer une nouvelle trace à partir de la boîte de dialogue **Traces**, activée via l'outil **Traces** sur la page **Accueil**.

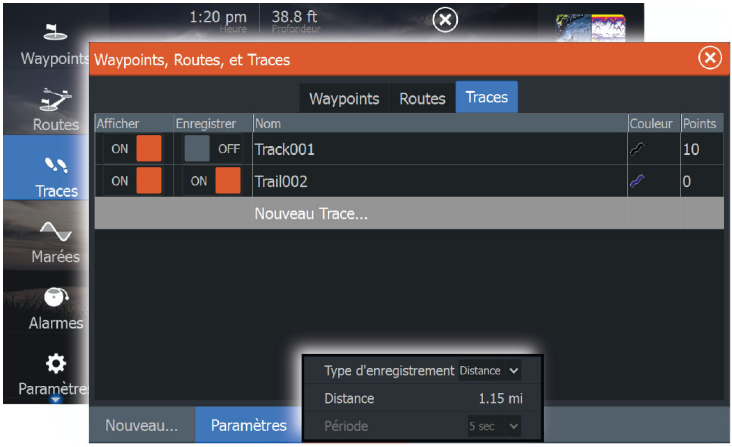
Réglages des Trails

Les Trails se composent d'une série de points reliés par des segments de ligne dont la longueur dépend de la fréquence d'enregistrement.

Vous pouvez choisir de positionner les points de trace sur la base des réglages de temps, de la distance ou en laissant au système le

soin de placer automatiquement un waypoint lorsqu'un changement de cap est enregistré.

→ ***Remarque:*** Pour être visible, l'option Trails doit également être activée dans les paramètres de carte.



6 Navigation

La fonction de navigation intégrée au système vous permet de naviguer vers la position du curseur, vers un waypoint ou le long d'une route prédéfinie.

Si votre système comprend la fonction Pilote Auto, le pilote automatique peut être réglé pour diriger automatiquement le bateau.

Pour plus d'informations sur le positionnement de waypoints et la création de routes, consultez la section *"Waypoints, routes, traces"* à la page 51.

Fenêtre Steer

La fenêtre Steer peut être utilisée pour afficher des informations lorsque vous naviguez. Vous pouvez l'activer à partir de la Page **Accueil**, soit comme une fenêtre en plein écran, soit comme une page avec plusieurs fenêtres.

1 Champs de données

2 Cap du bateau

3 Cap du waypoint

4 Point de destination

5 Ligne de cap avec limite d'écart de cap autorisée
Lorsque vous suivez une route, la ligne de cap indique la direction souhaitée d'un waypoint vers le suivant. Lorsque vous naviguez vers un waypoint (position du curseur, MOB ou position de latitude et longitude spécifiée), la ligne de cap indique la direction souhaitée à partir du point de départ de la navigation vers le waypoint.

6 Symbole du bateau
Le symbole du bateau indique la distance et le cap par rapport à la direction souhaitée. Lorsque la XTE dépasse la limite d'écart de cap définie, une flèche rouge indique ce dépassement et la distance à la ligne de tracé est spécifiée.
Reportez-vous à la section *« "Limite XTE"* à la page 65 ».

Champs de données

La fenêtre Steer fournit les informations suivantes :

XTE	Erreur transversale
SOG	Vitesse par rapport au fond
COG	Cap par rapport au fond
POS	Position
DTD	Distance restante à la destination
TTD	Temps d'arrivée à la destination

Naviguer vers la position du curseur

Vous pouvez naviguer vers la position du curseur sur n'importe quelle fenêtre de carte, de radar ou de Sonar.

Placez le curseur sur la destination souhaitée dans la fenêtre, puis sélectionnez l'option **Goto Curseur** dans le menu.

Naviguer sur une route

Vous pouvez commencer à naviguer sur une route à partir d'une fenêtre de carte ou de guidage, ou de la boîte de dialogue Route.

Lorsque vous commencez la navigation sur la route, le menu se déroule et affiche les options permettant de fermer la navigation, de

passer un waypoint et de recommencer la route à partir de la position actuelle du bateau.

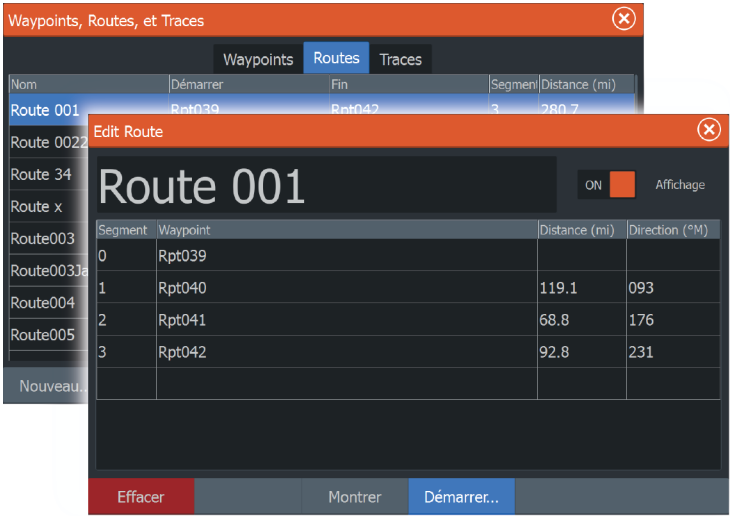
Lancement d'une route à partir de la fenêtre de carte
Activez une route sur la fenêtre, puis sélectionnez l'option Navigation sur route dans le menu.

Vous pouvez sélectionner un point de route pour commencer à naviguer à partir d'une position choisie.

Lancement d'une route à partir de la fenêtre de guidage
Sélectionnez l'option Démarrer Route dans le menu puis entrez les informations à partir des boîtes de dialogue.

Lancez la navigation sur la route à partir de la boîte de dialogue Route
Vous pouvez lancer la navigation à partir de la boîte de dialogue **Route**, qui s'active :

- En sélectionnant l'outil **Route** sur la page **Accueil**
- En sélectionnant les détails de route dans le menu



Effacer navigation

Lorsque vous naviguez, le menu propose une option pour annuler la navigation.

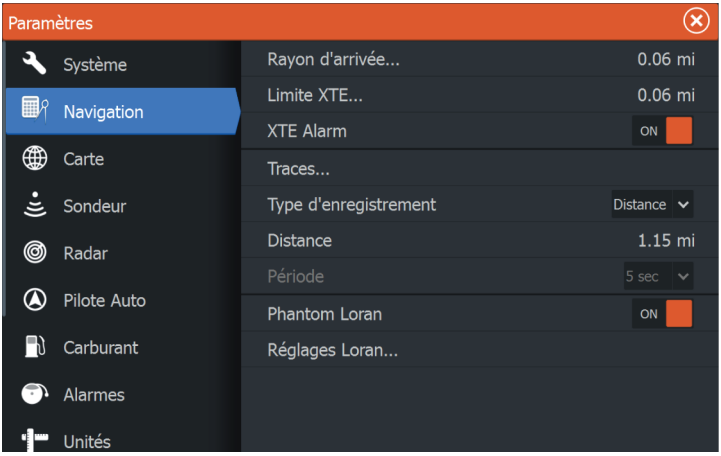
Navigation avec le pilotage automatique

Lorsque vous lancez la navigation sur un système disposant de la fonction Pilote Auto, un message vous demande de configurer le pilote en mode navigation.

Même si vous ne souhaitez pas employer le pilotage automatique pour le moment, vous pourrez toujours le régler en mode navigation ultérieurement, à partir des Commandes du Pilote Auto.

Pour plus d'informations sur la fonction Pilote Auto, reportez-vous à la section *"Pilotage automatique"* à la page 103.

Réglages de navigation



Rayon d'arrivée

Place un cercle invisible autour du waypoint de destination.

Lorsqu'il se trouve dans ce rayon, le bateau est considéré comme étant arrivé au waypoint.

Limite XTE

Ce paramètre définit la distance sur laquelle le bateau peut dévier du cap sélectionné. S'il dépasse cette distance, une alarme se déclenche.

Alarme XTE (Écart de route)

Active/désactive l'alarme XTE.

Traces

Ouvre la boîte de dialogue **Traces** qui permet d'ajuster les paramètres des traces et de convertir celles-ci en routes pour la navigation. Consultez la section *"Convertir les Traces en Routes"* à la page 55.

Type de connexion

Vous pouvez choisir d'enregistrer les points de trace sur la base des paramètres de temps, de distance ou en laissant l'unité placer automatiquement un waypoint lorsqu'un changement de cap est enregistré.

Spécifiez l'un des types de connexion suivants dans la boîte de dialogue Réglages de navigation :

- **Auto** - l'unité place automatiquement un waypoint lorsqu'un changement de cap est enregistré.
- **Distance** - permet de sélectionner le champ de distance et de saisir la distance que vous souhaitez enregistrer.
- **Heure** - permet de sélectionner le champ Heure et de saisir la durée que vous souhaitez enregistrer.

Phantom Loran

Permet d'utiliser le système de positionnement Phantom Loran.

Réglages Loran

Définit les chaînes Loran (GRI) et la station préférée pour la saisie de waypoint, la position du curseur et la fenêtre de position.

L'illustration montre la fenêtre de position d'un curseur avec les informations de position Loran.

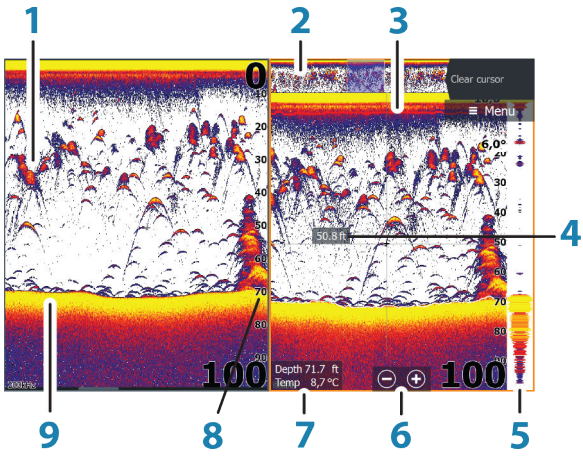
Pour plus de détails, consultez la documentation de votre système Loran.

7

Sondeur

La fonction Sondeur fournit un aperçu de l'eau et du fond marin sous votre bateau pour vous permettre de détecter les poissons et d'examiner la structure du fond de la mer.

L'image du Sonar



1	Échos de poisson
2	Aperçu de l'historique*
3	Graph température*
4	Profondeur au curseur
5	Scope Amplitude*
6	Boutons Zoom (échelle)
7	Profondeur de l'eau et température de l'eau à l'emplacement du curseur
8	Échelle de portée
9	Fond

* Éléments graphiques optionnels du Sonar.

→ ***Remarque:*** Vous pouvez activer ou désactiver individuellement les images optionnelles du Sondeur. Consultez la section *"Réglages du Sondeur"* à la page 77.

Zoomer sur l'image du Sonar

Vous pouvez zoomer sur l'image du Sonar en :

- utilisant les boutons (+ ou -)
- en rapprochant ou éloignant deux de vos doigts sur l'écran
- en utilisant les touches **+/-**

Le niveau de zoom s'affiche en bas à gauche de la fenêtre.

Lorsque vous effectuez un zoom avant, le fond marin reste affiché près du bas de l'écran, que ce soit en mode Échelle Auto ou Échelle manuelle.

Si l'échelle est configurée sur une valeur considérablement inférieure à la profondeur actuelle, l'unité n'est pas en mesure de trouver le fond marin lorsque vous utilisez le zoom.

Si le curseur est actif, l'unité effectue un zoom avant à l'endroit de son pointage.

Barre de Zoom

La barre de Zoom s'affiche lorsque vous zoomez sur l'image du Sonar.

Faites glisser la barre de Zoom verticalement pour afficher différentes zones de la colonne d'eau.

Utilisation du curseur dans la fenêtre du Sonar

Le curseur peut servir à mesurer la distance d'une cible, marquer une position et sélectionner des cibles.

Par défaut, le curseur n'apparaît pas sur l'image du Sonar.

Lorsque vous positionnez le curseur sur l'image du Sonar, l'écran se met en pause, la profondeur au niveau de la position du curseur s'affiche et la fenêtre d'information ainsi que la barre d'historique s'activent.

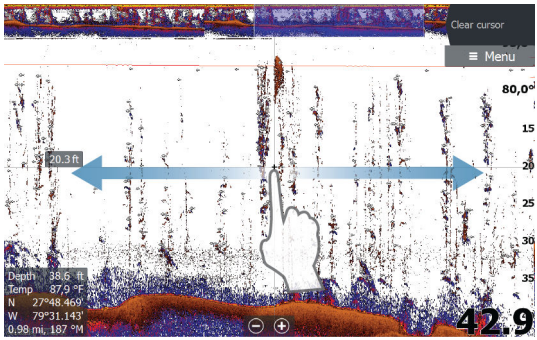
Pour supprimer le curseur et ses éléments de la fenêtre, sélectionnez **Effacer curseur** ou appuyez sur la touche **X**.

Affichage de l'historique du Sonar

À chaque fois que le curseur est affiché sur une fenêtre du Sonar, la barre de défilement s'affiche dans la partie supérieure de la fenêtre. La barre de défilement affiche l'image que vous êtes en train de visualiser par rapport à l'historique complet de l'image du Sonar enregistrée.

Si la barre de défilement est située tout à droite, elle indique que vous êtes en train de visualiser les derniers sondages. Si vous positionnez le curseur à gauche de l'écran, la barre d'historique commence à défiler vers la gauche et le défilement automatique qui s'effectue au fur et à mesure de l'arrivée des nouveaux sondages est désactivé.

Vous pouvez visualiser l'historique du sondeur en créant un panorama de l'image. Vous pouvez également utiliser la fonction d'aperçu pour créer un panorama de l'historique. Consultez les sections *"Aperçu"* à la page 76.



Pour poursuivre le défilement normal, sélectionnez **Effacer curseur** ou appuyez sur la touche **X**.

Configuration de l'image du Sonar

Utilisez les options du menu du Sonar pour régler l'image. Lorsque le curseur est actif, certaines options du menu du Sonar sont remplacées par des fonctions du mode Curseur. Sélectionnez **Effacer Curseur** pour revenir au menu normal du Sonar.

L'Échelle

Le réglage de l'échelle détermine la profondeur de l'eau visible à l'écran.

Échelle Auto

Par défaut, l'échelle est configurée sur Auto. Si vous sélectionnez Auto, le système affiche automatiquement la hauteur totale entre la surface de l'eau et le fond marin. Il est recommandé d'utiliser ce réglage pour la plupart des utilisations de sondeur.

Niveaux d'échelle prédéfinis

Permet de sélectionner une échelle spécifique de profondeur qui ne soit pas liée à la profondeur de l'eau.

Échelle Personnalisée

Cette option vous permet de configurer manuellement les limites haute et basse de l'échelle.

→ ***Remarque:*** Lorsque vous définissez une échelle personnalisée, le sondeur passe en mode manuel. Si le fond est nettement en deçà de l'échelle définie la plus basse, vous pouvez perdre de la profondeur numérique.

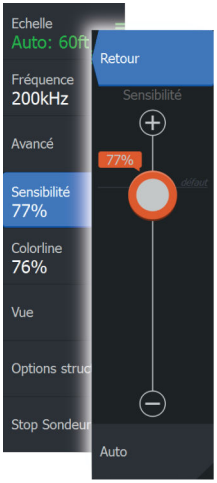
Fréquence du Sonar

L'unité HDS Gen3 prend en charge les fréquences de plusieurs transducteurs. Les fréquences disponibles dépendent du module du transducteur connecté.

Vous pouvez afficher simultanément deux fréquences à la fois en sélectionnant les doubles fenêtres du Sonar à la page **Accueil**.

Sensibilité

Augmenter la sensibilité permet d'afficher plus de détails. En la diminuant, moins de détails seront visibles. Une quantité trop importante de détails risque d'encombrer l'écran. À l'inverse, il est possible que les échos souhaités ne s'affichent pas si le réglage de la sensibilité est trop faible.



→ ***Remarque:*** La Sensibilité Auto est le mode conseillé pour la plupart des conditions.

Sensibilité Auto
La Sensibilité Auto ajuste automatiquement le rendement du sondeur à un niveau optimal. La Sensibilité Auto peut être définie (+/-) selon vos préférences tout en conservant la fonctionnalité de sensibilité automatique.

Colorline

Permet à l'utilisateur de régler les couleurs de l'affichage afin d'aider à différencier les cibles les moins dures des plus dures. Le réglage de la Colorline peut permettre de dissocier les poissons des structures importantes sur le fond lui-même ou à proximité de celui-ci.

Réglage de la sensibilité et de la Colorline
Sélectionnez les options de Sensibilité et de Colorline dans le menu de Sonar et réglez-les en faisant glisser la barre verticalement ou en utilisant les touches du **Curseur**.

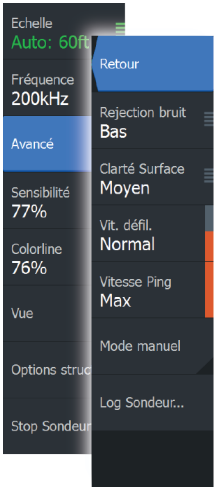
→ ***Remarque:*** Des ajustements mineurs peuvent être effectués en appuyant au-dessus ou au-dessous de la barre de défilement ou en appuyant sur les touches du **Curseur**.

→ ***Remarque:*** Lorsque la barre de défilement de la sensibilité ou de la Colorline s'affiche, elle est automatiquement sélectionnée et vous pouvez effectuer des réglages vers le haut et le bas avec les touches du **Curseur**.

Stop Sondeur

Sélectionnez l'option de menu **Stop sondeur** pour arrêter le ping du sondeur. Utilisez cette option chaque fois que vous voulez désactiver le sondeur sans avoir à éteindre l'unité.

Options de Sonar avancées



L'option Avancé est disponible uniquement lorsque le curseur n'est pas actif.

Réjection bruit

Des interférences provenant des pompes de fond de cale, de vibrations du moteur, de bulles d'air, etc., peuvent brouiller l'image du sondeur.

Les options de filtrage de bruit permettent de filtrer les interférences et de réduire la quantité de parasites à l'écran.

Clarté Surface

L'action des vagues, des sillages et de l'inversion de température peut brouiller l'affichage à proximité de la surface. L'option Clarté Surface réduit le brouillage près de la surface en réduisant la sensibilité du récepteur près de la surface.

Vitesse de défilement

Vous pouvez choisir la vitesse de défilement de l'image du Sonar à l'écran. Une vitesse de défilement rapide actualise plus rapidement l'image à l'écran, tandis qu'une vitesse de défilement lente présente un historique plus long.

→ ***Remarque:*** Dans certaines conditions il peut être nécessaire d'ajuster la vitesse de défilement pour obtenir une image plus exploitable. Vous pouvez par exemple ajuster l'image sur une vitesse de défilement plus rapide lorsque vous pêchez à la verticale du bateau quand celui-ci est immobile.

Vitesse Ping

La Vitesse Ping permet de configurer la vitesse à laquelle le transducteur transmet le signal du Sonar dans l'eau. Par défaut, la vitesse de Ping est définie sur le maximum. Il peut être nécessaire d'ajuster la vitesse de ping pour limiter les interférences ou pour l'adapter à des conditions de pêche spécifiques.

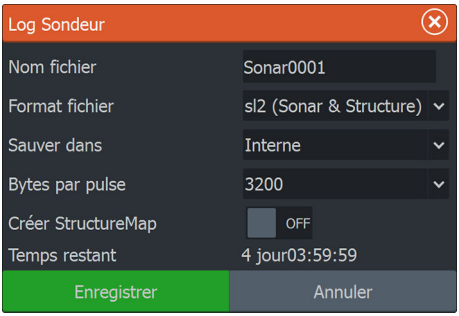
Mode manuel

Le mode Manuel est un mode utilisateur avancé qui réduit la capacité de la profondeur numérique afin que l'unité n'envoie que des signaux de sondeur à l'échelle de profondeur sélectionnée. L'affichage reste ainsi fluide lorsque la profondeur est hors de l'échelle du transducteur. Lorsque l'unité est en mode manuel, il se peut que vous ne receviez pas de données de profondeur numérique ou que vous receviez des données incorrectes.

Enregistrement des données du Sonar

Vous pouvez enregistrer les données du Sonar et de StructureScan, puis les sauvegarder en interne dans l'unité HDS Gen3 ou sur une carte introduite dans le lecteur de carte de l'unité.

La boîte de dialogue **Log Sondeur** peut être activée à partir de l'option de menu **Avancé** ou de la boîte de dialogue **Réglages du sondeur**.



Lorsque l'image du Sonar est enregistrée, un symbole rouge clignote en haut à gauche de l'écran et un message apparaît périodiquement dans la partie inférieure de l'écran. Vous pouvez arrêter l'enregistrement en sélectionnant la fonction **Log Sondeur** puis **Stop**.

Vous disposez maintenant des options suivantes :

Nom fichier

Spécifiez un nom pour l'enregistrement (log).

Format de fichier
Sélectionnez un format de fichier dans le menu déroulant : slg (Sondeur uniquement), xtf (Structure uniquement) ou sl2 (Sondeur et Structure).

→ ***Remarque:*** Le format XTF est réservé à une utilisation avec des outils de visualisation de sondeurs tiers uniquement.

Bytes par pulse
Sélectionnez le nombre d'octets par seconde à utiliser lors de l'enregistrement du fichier journal. Un nombre d'octets plus élevé permet d'obtenir une meilleure résolution, mais augmente la taille du fichier enregistré par rapport à un nombre inférieur d'octets.

Créer StructureMap
Si StructureScan est disponible sur le réseau, vous pouvez convertir les enregistrements au format StructureMap (.smf) une fois ceux-ci effectués. Le fichier log peut également être converti au format StructureMap à partir de l'option Fichiers.

Visualisation des données enregistrées du sondeur

Les fichiers du sondeur enregistrés en interne et en externe peuvent être visualisés s'ils sont sélectionnés.

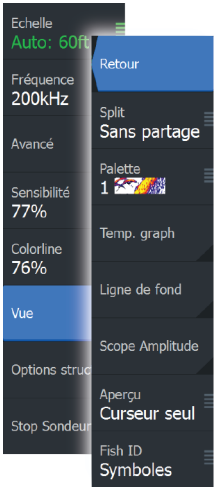
Le fichier journal s'affiche sous forme d'image mise en pause. Vous pouvez contrôler le défilement et l'affichage à l'aide de l'option de menu Rejouer (Replay).

Vous pouvez utiliser le curseur de l'image rejouée, puis créer un panorama de l'image comme sur une image d'écho normale.

Si un ou plusieurs canaux ont été enregistrés dans le fichier d'écho sélectionné, vous pouvez sélectionner le canal à afficher.

Vous pouvez quitter le mode Rejouer (Replay) en appuyant sur la touche **X** ou en sélectionnant le symbole **X** situé en haut à droite de l'image rejouée.

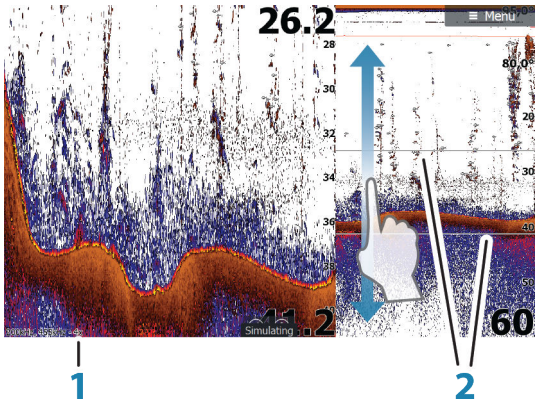
Options d'affichage du Sonar



Pour voir les différentes options, sélectionnez l'option d'affichage dans le menu du Sondeur.

Options d'affichage partagé

Zoom



1 Niveau de zoom

2 Barres de Zoom

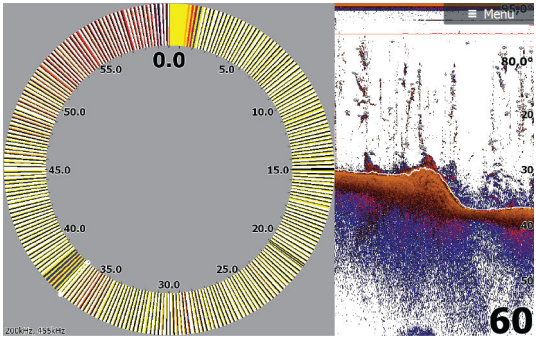
Le mode zoom offre une vue agrandie de l'image du sondeur, à gauche de l'écran. Par défaut, le niveau de zoom est réglé sur 2x. Dans le menu déroulant, vous pouvez sélectionner une puissance de zoom allant jusqu'à 8x avec les touches **+/-**, ou avec les boutons de zoom (+ ou -). Les barres de zoom de l'échelle situées à droite de l'écran indiquent l'échelle agrandie. Si vous augmentez le facteur de zoom, l'échelle se réduit. Cela se reflète par une réduction de la distance entre les deux barres de zoom.

Suivi Fond

Le mode Suivi Fond est utile lorsque vous souhaitez afficher les échos à côté du fond marin. Dans ce mode, la fenêtre gauche affiche une vue « aplatie » du fond marin. L'échelle d'affichage est modifiée pour mesurer à partir du fond marin (0) vers la surface. Le fond marin et la ligne zéro sont toujours affichés dans la fenêtre de gauche, indépendamment de l'échelle d'affichage sélectionnée. Le réglage du facteur d'échelle figurant dans la fenêtre de gauche s'effectue tel que décrit pour l'option Zoom.

Flasher

Le mode Flasher affiche une vue de sondeur clignotant dans la fenêtre de gauche et une vue de sondeur normale dans la fenêtre de droite.



Palettes

Vous pouvez faire votre choix parmi plusieurs palettes d'affichage optimisées pour différentes conditions de pêche.

Graph température

Le graphique de températures permet d'illustrer les changements de température de l'eau.

Lorsqu'il est activé, une ligne de couleur et des chiffres de température s'affichent sur l'image du Sonar.

Ligne de fond

Une ligne de fond peut être ajoutée au fond pour faciliter la distinction entre le fond et les poissons et autres structures.

Scope Amplitude

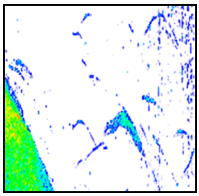
Le Scope Amplitude est un affichage des échos en temps réel tels qu'ils apparaissent sur la fenêtre. La force de l'écho réel est indiquée à la fois par sa largeur et l'intensité de sa couleur.

Aperçu

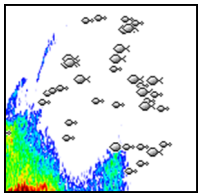
Vous avez la possibilité d'afficher tout l'historique disponible en haut de l'écran du sondeur. La barre d'aperçu est un résumé de l'historique disponible du sondeur. Vous pouvez faire défiler l'historique du sondeur en déplaçant la barre d'aperçu horizontalement. Par défaut, l'aperçu s'affiche lorsque le curseur est actif.

Fish ID

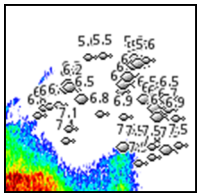
Vous pouvez choisir la manière dont les échos s'affichent à l'écran. Vous pouvez également sélectionner si vous souhaitez être averti par un bip lorsqu'un Fish ID apparaît dans la fenêtre.



Échos traditionnels de poissons



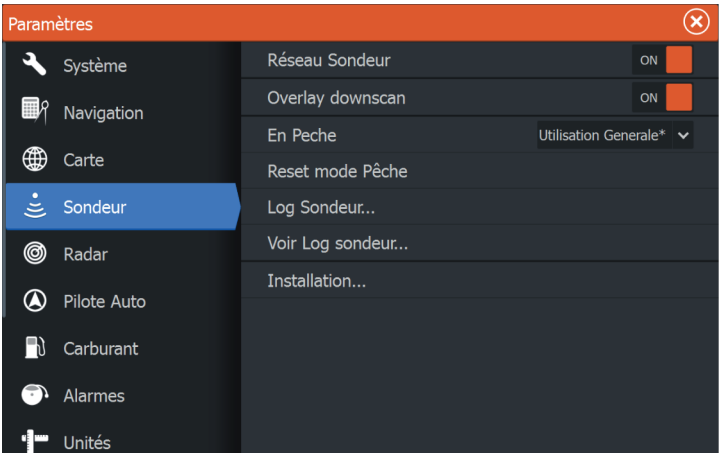
Symboles de poisson



Symboles de poissons et indication de profondeur

→ ***Remarque:*** Tous les symboles de poissons ne sont pas nécessairement de vrais poissons.

Réglages du Sonar



Source du Sonar
Si votre réseau comporte plusieurs Sonar, vous pouvez sélectionner celui qui sera la source active.

Réseau du Sonar
Vous pouvez partager les images de Sonar à partir de cette unité HDS Gen3 avec d'autres unités HDS Gen3 connectées au réseau Ethernet.

Pour plus d'informations sur les instructions de configuration du Sonar, veuillez vous reporter au manuel d'installation du HDS Gen3.

Overlay downscan
Lorsqu'une unité StructureScan est connectée à votre système, vous pouvez superposer des images DownScan sur l'image d'écho normale.

Lorsqu'il est activé, le menu du Sonar s'agrandit pour proposer les options StructureScan de base.

Sélectionnez Overlay dans le menu Structure afin d'ajuster le niveau de superposition de structure affiché à l'écran. Vous pouvez effectuer des réglages à l'aide de la barre de défilement Overlay.

Mode de pêche
Cette fonction regroupe des ensembles de paramètres de sondeur prédéfinis conçus pour des conditions de pêche spécifiques.

→ ***Remarque:*** La sélection du bon mode de pêche est essentielle pour une performance optimale du sondeur. Si vous avez effectué la configuration lors du démarrage initial, le mode de pêche correct a déjà été sélectionné.

Mode de pêche	Profondeur	Palette
Utilisation générale	≤ 1 000 pieds	Arrière-plan blanc
Eaux peu profondes	≤ 60 pieds	Arrière-plan blanc
Eau douce	≤ 400 pieds	Arrière-plan blanc
Eaux profondes	≤ 5 000 pieds	Bleu profond
Trolling lent	≤ 400 pieds	Arrière-plan blanc
Trolling rapide	≤ 400 pieds	Arrière-plan blanc
Eau claire	≤ 400 pieds	Arrière-plan blanc
Pêche glace	≤ 400 pieds	Pêche glace

Reset mode Pêche
Rétablit le mode de pêche sélectionné sur les réglages par défaut, vous permettant ainsi d'effacer les réglages effectués en utilisant un mode de pêche.

Log Sondeur
Vous pouvez enregistrer les données du sondeur. Cette option est également disponible à partir de l'option Avancé du menu Sondeur. Pour plus d'informations, consultez la section *"Enregistrement des données du sondeur"* à la page 72.

Voir Log sondeur
Utilisé pour visualiser les enregistrements du sondeur sauvegardés en interne ou sur une carte microSD.

Le fichier s'affiche sous forme d'image mise en pause et vous pouvez contrôler le défilement et l'affichage à partir du menu.

Vous pouvez utiliser le curseur sur l'image, mesurer les distances et définir les options d'affichage comme sur une image de sondeur en

direct. Si un ou plusieurs canaux ont été enregistrés dans le fichier de sondeur sélectionné, vous pouvez sélectionner le canal à afficher.

Vous pouvez quitter la fonction Vue en sélectionnant le **X** dans le coin supérieur droit ou en appuyant sur la touche **X**.

Installation

Utilisés pour l'installation et la configuration du Sonar. Reportez-vous au manuel d'installation de HDS Gen3.

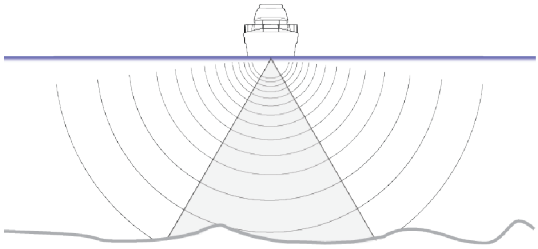
8

StructureScan

StructureScan HD utilise des fréquences élevées pour fournir une image du fond marin en haute résolution.

→ ***Remarque:*** Pour utiliser les fonctions StructureScan, vous devez installer un transducteur StructureScan HD.

StructureScan HD fournit, avec SideScan, une couverture très détaillée d'une largeur de 328 m (600 pieds), tandis que DownScan permet d'obtenir des images parfaites de la structure et des poissons se trouvant directement sous votre bateau, à une profondeur de 92 m (300 pieds). La page StructureScan est accessible via la page **Accueil** lorsque le transducteur StructureScan est connecté.

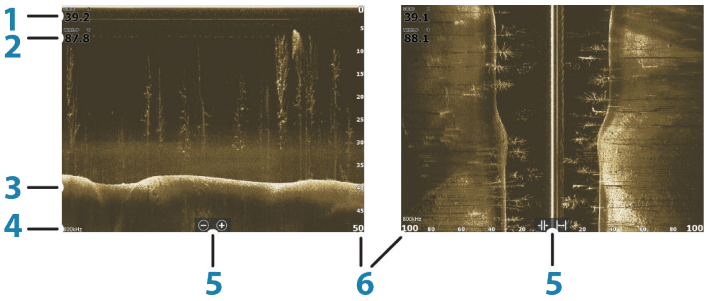


L'image StructureScan

La vue

La fenêtre StructureScan peut être configurée en tant qu'image DownScan ou en tant que balayages latéraux gauche/droite.

L'image DownScan peut également être ajoutée en tant que superposition sur l'image traditionnelle du Sonar.



1 Profondeur
2 Température
3 Fond
4 Fréquence
5 Icônes de zoom (DownScan) / échelle (SideScan)
6 Échelle de portée

Zoom sur l'image StructureScan

Vous pouvez zoomer sur une image StructureScan :

- en utilisant les boutons de zoom (+ ou -)
- en rapprochant ou éloignant deux de vos doigts sur l'écran
- en utilisant les touches **+/-**

Le niveau de zoom s'affiche en bas à gauche de la fenêtre.

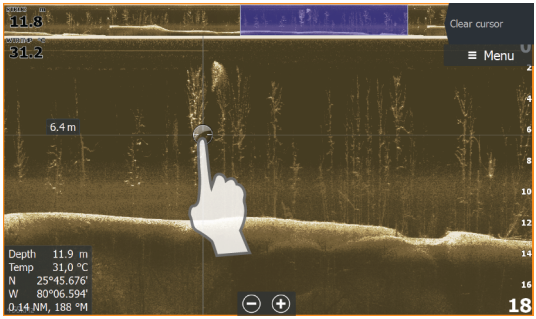
Utilisation du curseur sur la fenêtre StructureScan

Par défaut, le curseur n'apparaît pas sur l'image StructureScan.

Lorsque vous placez le curseur sur une image DownScan, l'écran se met en pause, et la fenêtre d'information du curseur et la barre d'historique sont activées. Sur une image DownScan, la profondeur s'affiche au niveau de la position du curseur.

Lorsque vous placez le curseur sur une image SideScan, l'écran se met en pause et la fenêtre d'information du curseur est activée. Sur une image SideScan, la distance gauche/droite entre le bateau et le curseur s'affiche au niveau de la position du curseur.

Pour supprimer de la fenêtre le curseur et les éléments du curseur, appuyez sur la touche **X** ou sélectionnez l'option **Effacer curseur**.

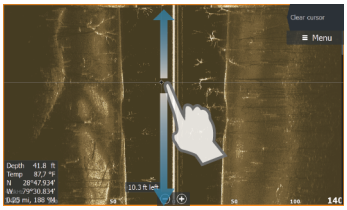


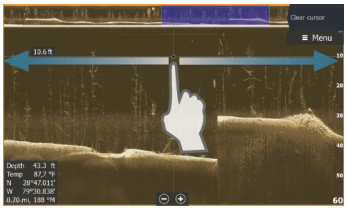
Visualisation de l'historique StructureScan

Lorsque le curseur est actif sur la vue DownScan, la barre d'historique s'affiche en haut de la fenêtre. La partie en surbrillance dans cette barre montre l'image que vous êtes en train de visualiser par rapport à l'historique complet de l'image StructureScan enregistrée. Vous pouvez créer un panorama de l'historique en faisant glisser vers la gauche ou la droite l'image ou la partie en surbrillance de la barre d'historique.

Dans la vue SideScan, vous pouvez créer un panorama de l'image pour afficher les côtés et l'historique en faisant glisser l'image vers la gauche, la droite ou le haut.

Pour poursuivre le défilement normal de StructureScan, sélectionnez **Effacer curseur** ou appuyez sur la touche **X**.





Configuration de l'image StructureScan

Utilisez le menu StructureScan pour régler l'image. Lorsque le curseur est actif, certaines options du menu sont remplacées par des fonctions du mode Curseur. Sélectionnez **Effacer Curseur** pour revenir au menu normal.

Échelle

Le réglage de l'échelle détermine la profondeur de l'eau visible à l'écran.

Échelle automatique

Si l'échelle est configurée sur Auto, le système configure automatiquement l'échelle en fonction de la profondeur de l'eau.

Niveaux d'échelle prédéfinis

Vous pouvez choisir parmi plusieurs niveaux d'échelle prédéfinis.

Fréquences de StructureScan

StructureScan prend en charge deux fréquences. La fréquence 455 kHz permet une échelle et une qualité d'image idéales dans la plupart des cas, tandis que la fréquence 800 kHz est utilisée pour obtenir un niveau de détail plus élevé dans les zones de hauts-fonds.

Contraste

Le contraste détermine la luminosité entre les zones claires et les zones sombres de l'écran. Cela permet de distinguer plus aisément l'objet de l'arrière-plan.

Pour ajuster le réglage du contraste :

1. Sélectionnez l'icône de contraste ou activez l'option de contraste dans le menu pour afficher la barre de réglage des couleurs.
2. Faites glisser la barre vers le haut ou le bas pour obtenir le contraste désiré ou sélectionnez **Contraste auto**.

→ ***Remarque:*** Nous vous recommandons d'utiliser le réglage **Contraste auto**.

Palettes

Vous pouvez faire votre choix parmi plusieurs palettes d'affichage optimisées pour différentes conditions de pêche.

Vue

Vous pouvez configurer la page StructureScan en tant qu'image DownScan, en balayage latéral gauche uniquement, droite uniquement, ou en balayage gauche/droite latéral uniquement.

Stop Sondeur

Utilisez l'option de menu **Stop Sondeur** lorsque vous souhaitez éteindre le transducteur StructureScan sans éteindre l'unité.

Paramètres StructureScan avancés

Clarté Surface

L'action des vagues, des sillages et des inversions de température peut brouiller l'affichage à proximité de la surface.

L'option Clarté Surface réduit le brouillage près de la surface en réduisant la sensibilité du récepteur près de la surface.

→ ***Remarque:*** Par défaut, l'option Clarté Surface est réglée sur Basse pour un rendu et une clarté d'image optimaux.

Réjection bruit

Des interférences provenant des pompes de fond de cale, de vibrations du moteur, de bulles d'air, etc. peuvent brouiller l'écran du sondeur. L'option de filtrage de bruit filtre les interférences et réduit la quantité de parasites à l'écran.

→ ***Remarque:*** Par défaut, l'option Réjection bruit est réglée sur **on** pour un rendu et une clarté de signal optimaux.

Inversion de l'image de la structure gauche/droite

Si nécessaire, vous pouvez inverser les images SideScan gauche/droite pour les adapter au côté correspondant de votre embarcation, si le transducteur a été monté dans l'autre sens.

Lignes d'échelle

Des lignes d'échelle peuvent être ajoutées à l'image pour faciliter l'estimation de la profondeur (Downscan) et de la distance (SideScan).

Aperçu

Il est possible de désactiver l'aperçu d'historique du sondeur, le laisser affiché en permanence en haut de l'écran ou l'afficher

uniquement lorsque le curseur est actif. Par défaut, l'aperçu d'historique du sondeur ne s'affiche que lorsque le curseur est actif.

Enregistrement de données StructureScan

Vous pouvez enregistrer les **données du Sondeur** et enregistrer le fichier en interne dans l'unité HDS Gen3 ou sur une carte microSD tel que décrit dans la section *"Enregistrement des données du sondeur"* à la page 72.

9

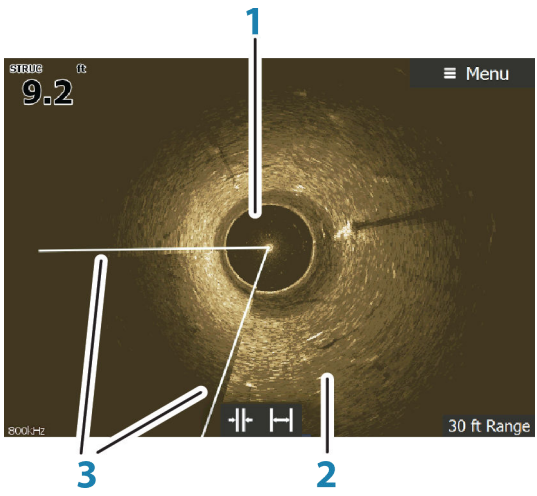
SpotlightScan

Pour utiliser la fonction SpotlightScan, le transducteur doit être monté sur le moteur de traîne et le capteur de position du moteur de traîne doit être monté sur la pédale du moteur. La fonction SpotlightScan affiche les structures et les poissons devant et autour du bateau et vous laisse pêcher dans ces zones sans les perturber. Le capteur de position du moteur de traîne garantit la cohérence entre les retours SpotlightScan et l'orientation du moteur. Pour plus d'informations concernant l'installation, consultez le manuel d'installation de SpotlightScan.

Le transducteur SpotlightScan peut être utilisé pour l'imagerie SpotlightScan, l'imagerie DownScan ou en tant que transducteur Broadband/CHIRP traditionnel.

Le transducteur SpotlightScan est compatible avec la plupart des moteurs de traîne, commande par câble, MotorGuide et Minn Kota. Sa vitesse de balayage est contrôlée par la rapidité avec laquelle la pédale est actionnée pour faire tourner le moteur de traîne.

L'image SpotlightScan



1 Colonne d'eau

2 Fond

3 Faisceaux de balayage jumeaux

Configuration de SpotlightScan

Configuration du compas sur le moteur de traîne

Vous devez configurer le compas avec la pédale du moteur de traîne.

1. Sélectionnez **Réseau** dans la boîte de dialogue **Paramètres**
2. Sélectionnez **Liste des Appareils**.
3. Sélectionnez le capteur de position (**SLS-100**)
4. Sélectionnez **Calibrer** dans la boîte de dialogue d'informations sur l'appareil.
5. Sélectionnez votre pédale de moteur de traîne
6. Sélectionnez **Calibrer**.
7. Sélectionnez **OK** dans la boîte de dialogue de confirmation.

Affichage d'images SpotlightScan

Pour afficher des images SpotlightScan, la fonction SpotlightScan doit d'abord avoir été activée dans la boîte de dialogue **Réglages avancés**. Pour plus d'informations, consultez la section *"Outils"* à la page 149.

1. Sélectionnez l'application Structure à la page **Accueil**.
2. Sélectionnez l'option de menu Vue.
3. Sélectionnez l'option de menu Spotlight.

Vous pouvez configurer plusieurs pages pour afficher simultanément les images SpotlightScan, le sondeur Broadband et les images DownScan. Vous ne pouvez pas visualiser SpotlightScan et SideScan simultanément.

Alignement de l'image SpotlightScan

Vous devez aligner l'image SpotlightScan sur la direction dans laquelle pointe le moteur de traîne. Si l'image n'est pas correctement alignée avec le moteur de traîne, l'orientation de l'image ne correspond pas à l'environnement sous-marin autour de votre bateau.

1. Positionnez votre moteur de traîne de façon à ce qu'il pointe vers l'avant.
2. Accédez à l'option **Avancé** dans le menu Structure
3. Sélectionnez **Ajustement position**.
4. Déplacez la barre de défilement Ajustement position de façon à ce que le haut du « V » soit centré en haut de l'écran.

→ ***Remarque:*** Le « V » sur l'écran Structure représente les faisceaux du transducteur SpotlightScan. La partie large du « V » doit être alignée sur la direction dans laquelle pointe le moteur de traîne.

→ ***Remarque:*** Ne vous basez pas sur la flèche présente sur la tête du moteur de traîne pour déterminer le cap, car elle est susceptible de ne pas être correctement alignée avec le moteur de traîne.

Options SpotlightScan

Les options de menu de SpotlightScan sont accessibles à partir du menu Structure.

Échelle

Vous pouvez définir une zone plus ou moins large où se trouve votre bateau en augmentant ou en diminuant l'échelle.

Fréquence

SpotlightScan peut être utilisé à une fréquence de 800 kHz ou de 455 kHz. La fréquence 800 kHz offre la résolution la plus élevée avec une échelle moins grande. La fréquence 455 kHz offre la meilleure échelle, mais avec une résolution inférieure.

Paramètres SpotlightScan avancés

Clarté Surface

L'action des vagues, des sillages et de l'inversion de température peut brouiller l'affichage à proximité de la surface. L'option Clarté Surface réduit le brouillage près de la surface en réduisant la sensibilité du récepteur près de la surface.

Réjection bruit

Des interférences provenant des pompes de fond de cale, de vibrations du moteur, de bulles d'air, etc. peuvent brouiller l'écran du sondeur. L'option de filtrage de bruit filtre les interférences et réduit la quantité de parasites à l'écran.

Log Sondeur

Vous pouvez enregistrer les données du Sondeur et enregistrer le fichier en interne dans l'unité HDS Gen3 ou sur une carte microSD tel que décrit dans la section *"Enregistrement des données du sondeur"* à la page 72.

Ajustement de la position

Vous devez aligner l'image SpotlightScan sur la direction dans laquelle pointe le moteur de traîne. Consultez la section *"Alignement de l'image SpotlightScan"* à la page 88.

Voir Devant

Vous pouvez afficher la moitié supérieure de l'image de façon à ce qu'elle prédomine à l'écran afin de mieux voir ce qu'il y a devant vous. Sélectionnez les options de menu Avancé puis Voir Devant dans le menu Structure pour activer ou désactiver l'option.

Contraste

Le contraste détermine la luminosité entre les zones claires et les zones sombres de l'écran. Cela permet de distinguer plus aisément l'objet de l'arrière-plan.

Palettes

Vous pouvez faire votre choix parmi plusieurs palettes d'affichage optimisées pour différentes conditions de pêche.

Vue

Vous pouvez sélectionner SpotlightScan ou DownScan.

Stop Sondeur

Met le sondeur en pause. Sélectionnez à nouveau cette option pour redémarrer le sondeur.

Conseils d'utilisation de SpotlightScan

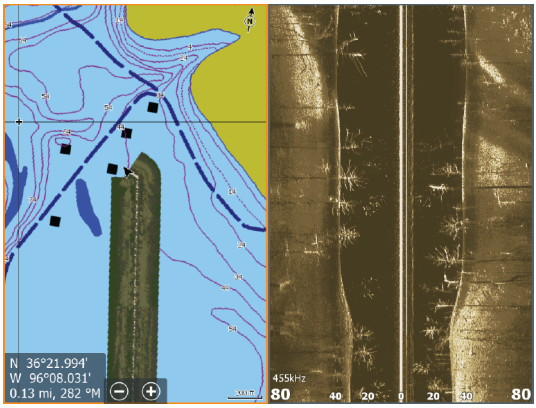
- Veillez à ce qu'il n'y ait pas de jeu dans le câble de moteur de traîne pour empêcher la distorsion de l'image.
- Faites pivoter le moteur de traîne à une vitesse lente et constante pour des résultats optimaux.
- La diminution de l'échelle augmente la taille de la colonne d'eau, offrant ainsi la meilleure vue possible sur l'activité des poissons sous le bateau.

10 StructureMap

La fonction StructureMap superpose des images SideScan issues d'une source StructureScan sur la carte. Elle vous permet de visualiser plus aisément l'environnement sous-marin par rapport à votre position et vous aide à interpréter les images SideScan.

L'image StructureMap

L'exemple ci-dessous montre la combinaison d'une fenêtre Overlay Structure et d'une fenêtre SideScan traditionnelle.



Avec Overlay Structure, vous vous déplacez dans la carte comme vous avez l'habitude de le faire :

- Utilisation tactile : effectuez un zoom sur la carte et l'image sondée en utilisant les boutons de zoom (+ ou -) ou en rapprochant ou éloignant deux de vos doigts sur l'écran. Faites glisser votre doigt sur la fenêtre pour voir l'image sondée.
- Utilisation à partir du clavier : effectuez un zoom sur la carte et l'image sondée en utilisant les touches **+/-**.

Lorsque vous sélectionnez l'option **Effacer curseur**, le curseur disparaît de l'écran et le centre de la carte se place sur la position du bateau.

Activation de Overlay Structure

1. Activez Overlay Structure à partir du menu de la carte

- Le menu de la carte se déroule et affiche les options de structure
- Les données de structure apparaissent sur l'écran Carte dès que l'option Overlay Structure est activée

2. Sélectionnez Structure Source
   - Les données en mode Live sont définies par défaut

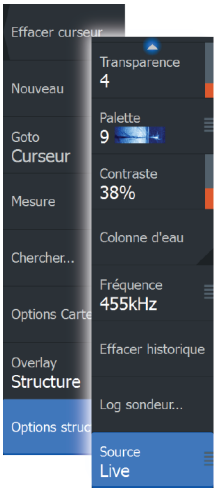
→ ***Remarque:*** Overlay Structure peut également être activée en sélectionnant un fichier StructureMap dans l'explorateur de fichiers.

Sources StructureMap

Deux sources peuvent être utilisées pour superposer des fichiers de structure sur les cartes, mais une seule est visible à la fois :

- Données en mode Live : utilisées lorsque des données StructureScan sont disponibles dans le système.
- Fichiers sauvegardés : constitués de données StructureScan (*.sl2) enregistrées, puis converties au format StructureMap (*.smf). Les fichiers sauvegardés *.smf peuvent être utilisés même si aucune source StructureScan n'est connectée.

Source Live



Lorsque des données en mode Live sont sélectionnées, l'historique des images SideScan s'affiche sous la forme d'une trace derrière l'icône du bateau. La longueur de cette trace varie en fonction de la mémoire disponible dans l'unité et des réglages d'échelle. Au fur et à mesure que la mémoire se remplit, les données les plus anciennes sont automatiquement supprimées pour pouvoir enregistrer de nouvelles données. Lorsque vous augmentez l'échelle de recherche, la vitesse Ping du transducteur StructureScan diminue, mais la largeur et la longueur de l'historique de l'image augmentent.

→ ***Remarque:*** Le mode Live ne sauvegarde aucune donnée. Si l'unité est éteinte, toutes les données récentes sont perdues.

Fichiers sauvegardés

Lorsque des Fichiers sauvegardés sont sélectionnés, le fichier StructureMap est superposé sur la carte en fonction des informations de position dans le fichier.

Si l'échelle de la carte est importante, la zone StructureMap est encadrée jusqu'à ce que l'échelle soit suffisamment grande pour afficher les détails de la structure.

Le mode Sauvegarder sert à consulter et à examiner les fichiers de StructureMap et à positionner le bateau ou certains points d'intérêt dans une zone déjà sondée.

→ ***Remarque:*** Lorsque des fichiers sauvegardés sont utilisés comme source, tous les fichiers de StructureMap présents sur la carte microSD et dans la mémoire interne du système s'affichent. S'il existe plusieurs StructureMap de la même zone, les images se superposent et brouillent la carte. Si plusieurs fichiers de la même zone sont nécessaires, les cartes doivent être sauvegardées sur des cartes microSD distinctes.

Conseils avec StructureMap

- Pour obtenir un aperçu de structures plus grandes (une épave, etc.), ne naviguez pas au-dessus. Déplacez plutôt le bateau de manière à vous positionner à gauche ou à droite de la structure.
- N'utilisez pas Autorange lorsque vous utilisez StructureScan. Définissez l'échelle de la structure sur un niveau nettement supérieur (deux à trois fois supérieur) à celui de la profondeur pour réaliser un sondage complet et optimiser la précision de la conversion.
- Ne superposez pas de traces d'historique lorsque vous effectuez un sondage en parallèle d'une zone.

Enregistrement de données StructureScan

Les données StructureScan peuvent être enregistrées à partir d'une fenêtre de carte avec l'option Overlay Structure activée.

Les enregistrements StructureScan peuvent également être initiés à partir d'une fenêtre StructureScan.

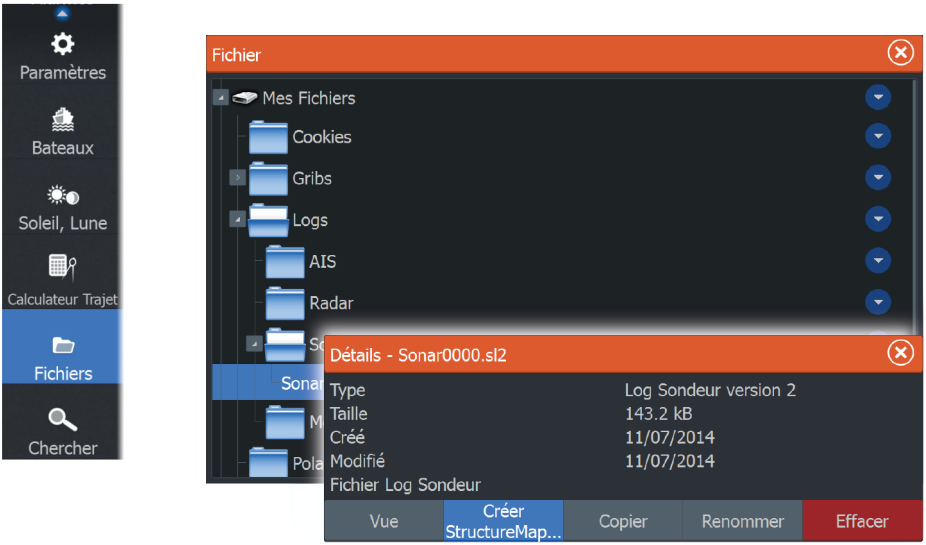
Lorsque les données StructuresScan sont en cours d'enregistrement, un symbole rouge clignote et un message apparaît par intermittence en bas de l'écran.

→ ***Remarque:*** Le message affiche des informations sur la taille du fichier. Pour permettre une conversion plus rapide des fichiers, la taille de vos enregistrements ne doit pas dépasser 100 Mo.

Vous pouvez arrêter l'enregistrement en sélectionnant à nouveau la fonction d'enregistrement.

Conversion des données StructureScan au format StructureMap

Un fichier journal StructureScan (.sl2) est converti au format StructureMap (.smf) après son enregistrement à partir de la boîte de dialogue d'enregistrement ou de l'explorateur de fichiers.



Vous pouvez créer des fichiers standard ou haute résolution. Les fichiers .smf haute résolution capturent plus de détails, mais leur conversion dure plus longtemps et leur taille est supérieure à celle des fichiers de résolution standard.

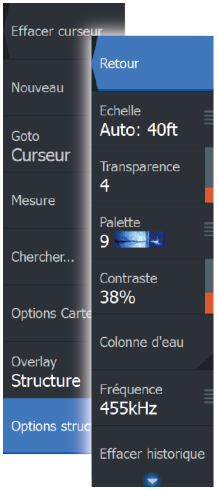
Pour économiser de l'espace disque, il est conseillé de supprimer les fichiers StructureScan (*.sl2) après la conversion.

Utilisation de StructureMap avec des relevés cartographiques

StructureMap vous permet d'utiliser des fonctions de cartographie complètes et de les associer à une cartographie intégrée comme Navionics, Insight et toute autre carte de fournisseurs tiers compatibles avec le système.

Lorsque vous utilisez StructureMap avec des relevés cartographiques, copiez les fichiers StructureMap (.smf) sur la mémoire interne des unités. Il est conseillé de conserver des copies des fichiers StructureMap sur des relevés cartographiques externes.

Options Structure



Pour ajuster les réglages StructureMap, accédez au menu d'options de Structure. Ce menu est disponible lorsque Overlay Structure est activé.

Toutes les options ne sont pas disponibles lorsque les fichiers StructureMap sauvegardés sont utilisés comme source. Les options non disponibles sont grisées.

Échelle	Définit l'échelle de recherche.
Transparence	Définit l'opacité de la superposition de structure. Avec un réglage de transparence minimum, les détails de la carte sont presque masqués par la superposition de StructureMap.
Palette	Sélectionne la palette de structure
Contraste	Détermine le ratio de clarté entre les zones claires et sombres de l'écran.
Colonne d'eau	Affiche/masque la colonne d'eau en mode Live. Si cette option est désactivée, les bancs de poissons risquent de ne pas apparaître sur l'image SideScan. Si elle est activée, la précision de l'image SideScan sur la carte peut être affectée par la profondeur de l'eau.
Fréquence	Définit la fréquence du transducteur utilisée par l'unité. La fréquence de 800 kHz offre la meilleure résolution. La fréquence de 455 kHz permet de couvrir des profondeurs et des échelles plus importantes.
Effacer historique	Efface les données d'historique en mode Live de l'écran et commence à afficher uniquement les données les plus récentes.

Données Log Sondeur	Enregistre les données StructureScan.
Source	Sélectionne la source StructureMap.

11 Fenêtres d'information

Les fenêtres **Info** comportent plusieurs types d'indicateurs (analogiques, numériques et à barrettes) que vous pouvez personnaliser pour afficher des données déterminées. La fenêtre affiche les données à l'aide de tableaux de bord. Vous pouvez configurer jusqu'à dix tableaux de bord dans la fenêtre.

Tableaux de bord

Il existe un ensemble de styles de tableaux de bord prédéfinis pour l'affichage des informations relatives au bateau, à la navigation et à la pêche.

Vous pouvez basculer d'un tableau de bord à l'autre dans une fenêtre en sélectionnant les boutons fléchés gauche et droit ou en sélectionnant le tableau de bord en question dans le menu.

Tableau de bord Bateau

Tableau de bord Navigation

Tableau de bord Pêche

→ ***Remarque:*** Si d'autres systèmes (par ex. CZone) sont présents sur le réseau, il est possible d'activer des tableaux de bord supplémentaires dans le menu.

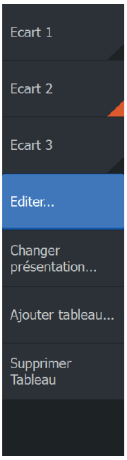
Personnalisation de la fenêtre Info

Vous pouvez personnaliser la fenêtre Info en modifiant les données de chaque indicateur du tableau de bord, en modifiant la disposition du tableau de bord et en ajoutant de nouveaux tableaux de bord. Vous pouvez également configurer des limites pour les indicateurs analogiques.

Toutes les options d'édition sont accessibles depuis le menu de la fenêtre Info.

Les options d'édition proposées varient en fonction des sources de données connectées à votre système.

Éditer un tableau de bord



Activez le tableau de bord que vous souhaitez modifier, puis :

1. Activez le menu.
2. Sélectionnez l'option Éditer.
3. Sélectionnez l'indicateur que vous souhaitez modifier. L'indicateur sélectionné est indiqué par un fond bleu.
4. Sélectionnez l'information à afficher, configurez les limites, puis modifiez la source d'informations.
5. Enregistrez vos modifications en sélectionnant l'option Sauvegarder dans le menu.

12 Vidéo

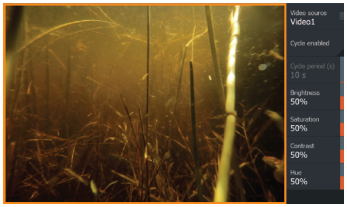
La fonction vidéo vous permet d'afficher des sources vidéo ou provenant de caméras sur l'écran de votre système.

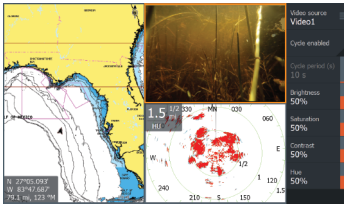
→ ***Remarque:*** Le partage des images vidéo n'est pas possible via le réseau Ethernet. Il est uniquement possible de visualiser une vidéo sur l'unité connectée à la source vidéo.

La fenêtre vidéo

Une fenêtre vidéo peut être configurée comme fenêtre unique ou comme l'une des fenêtres affichées sur une page à plusieurs fenêtres.

La taille de l'image vidéo est adaptée proportionnellement à la taille de la fenêtre Vidéo. Les surfaces non couvertes par l'image vidéo restent noires.





Configuration de la fenêtre Vidéo

Source Vidéo
HDS Gen3 prend en charge un canal d'entrée vidéo.

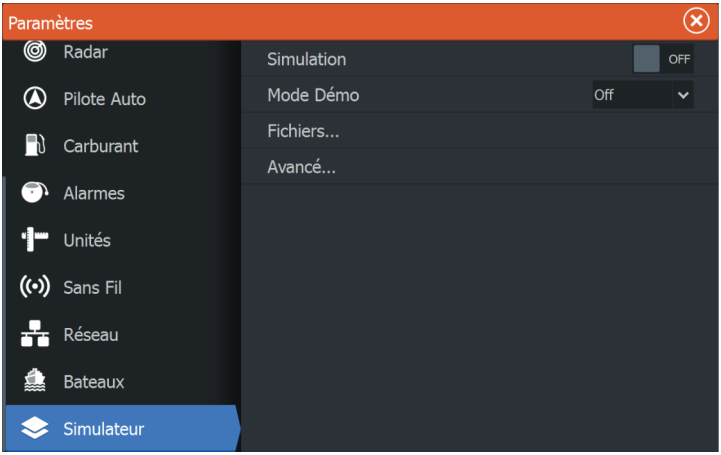
Standard Vidéo
HDS Gen3 prend en charge les formats vidéo NTSC et PAL. Cochez la norme vidéo locale ou celle utilisée par vos caméras.

Réglage de l'image vidéo
Vous pouvez optimiser l'affichage vidéo en réglant les paramètres de l'image vidéo. Le réglage par défaut pour tous les paramètres est 50 %.

13 Simulateur

La fonction de simulation vous permet de savoir comment l'unité fonctionne en position immobile, sans être connectée au Sonar, Radar, GPS, etc.

Le simulateur permet de vous familiariser avec le fonctionnement de votre unité avant de l'utiliser en navigation.



Mode Démo

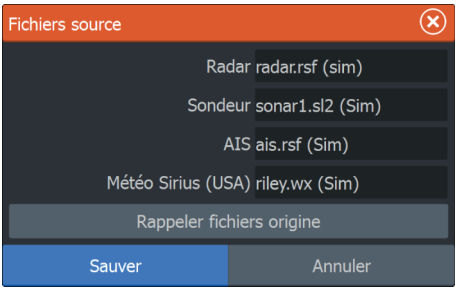
Ce mode présente automatiquement les principales fonctions du produit, par exemple le changement automatique des pages, le réglage des paramètres, l'ouverture des menus, etc.

Si vous touchez l'écran tactile ou appuyez sur une touche lorsque le mode Démo est en marche, celui-ci se met en pause. Au bout d'un certain temps, le mode Démo reprend et tous les réglages qui ont été modifiés sont restaurés sur les paramètres par défaut.

→ ***Remarque:*** Le mode Démo est conçu pour les démonstrations de vente et les showrooms.

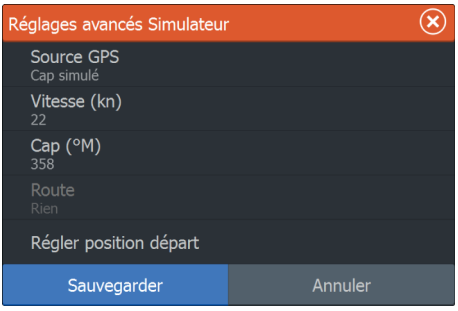
Fichiers source du simulateur

Vous pouvez sélectionner les fichiers de données utilisés par le simulateur. Votre système comporte un ensemble de fichiers sources, mais vous pouvez également importer des fichiers en introduisant une carte dans le lecteur de carte. Vous pouvez également utiliser vos propres fichiers enregistrés dans le simulateur.



Réglages avancés Simulateur

Les Réglages avancés Simulateur permettent un contrôle manuel du simulateur.



Source GPS
Sélectionne l'emplacement à partir duquel les données GPS sont générées.

Vitesse, Cap et Route
Option utilisée pour saisir manuellement des valeurs lorsque la source GPS est configurée sur Cap simulé ou Route simulée. Sinon, les données GPS, y compris vitesse et cap, sont reprises à partir des fichiers source sélectionnés.

Régler position départ
Place votre bateau sur la position actuelle du curseur.

→ ***Remarque:*** Cette option est uniquement disponible lorsque la source GPS est réglée sur Cap simulé.

14 Pilote Auto

Si un moteur de traîne MotorGuide Xi5 équipé du GPS Pinpoint est connecté au réseau, la fonction SmartSteer (Pilote Auto) est alors disponible sur votre HDS Gen3.

Pour utiliser la fonction de pilotage automatique du moteur de traîne, procédez comme suit :

- Moteur de traîne MotorGuide Xi5 avec GPS Pinpoint (disponible auprès de MotorGuide)
- Passerelle GPS Pinpoint MotorGuide (disponible auprès de MotorGuide)
- Réseau NMEA 2000®.

Pour plus d'informations sur l'installation de cet équipement, consultez les manuels d'installation fournis avec l'équipement.

Le pilotage automatique peut contrôler le moteur de traîne automatiquement pour :

- Maintenir un cap défini
- Maintenir la position du bateau
- Naviguer vers la position du curseur, vers un waypoint ou en suivant une route
- Suivre des gabarits de virages prédéfinis

Logiciel du moteur de traîne Xi5

Il est possible que vous deviez mettre à niveau le logiciel du moteur de traîne MotorGuide Xi5 pour pouvoir l'utiliser avec l'interface Lowrance SmartSteer. Si une mise à niveau est nécessaire, la boîte de dialogue de mise à niveau s'affiche sur vos unités HDS connectées. Le processus de mise à niveau démarre à partir d'une unité HDS. Suivez les instructions à l'écran pour mettre à niveau le logiciel Xi5.

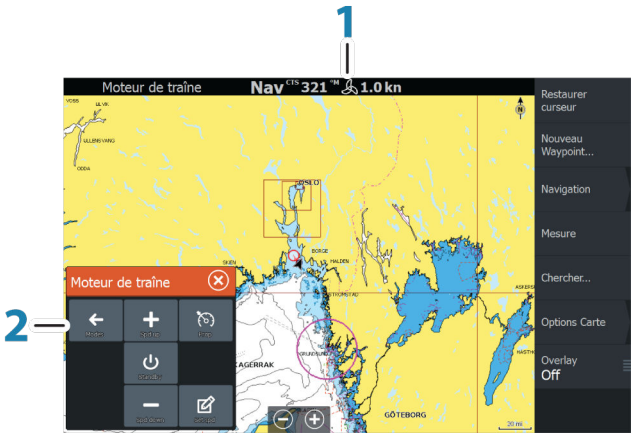
Sécurité d'utilisation du pilote automatique

⚠ Avertissement: Un pilote automatique est une aide précieuse à la navigation, mais NE PEUT remplacer un navigateur humain.

Basculer le système du mode automatique au mode veille

Pour passer du mode de pilotage automatique au mode de pilotage manuel à distance ou par pédale, mettez le pilotage automatique en veille. Vous pouvez sélectionner le mode veille dans les **Commandes du Pilote Auto** ou dans la boîte de dialogue **Contrôles système**.

Interface du Pilote Auto



1 Barre d'information du Pilote Auto

2 Boîtier de commande du Pilote Auto

Commandes du Pilote Auto

Le pilotage automatique est contrôlé à partir des **Commandes du Pilote Auto**, qui peuvent être activées à partir de la boîte de dialogue **Contrôles système** qui s'affiche en appuyant sur la touche **Power (Marche/arrêt)**.

Vous pouvez choisir la position des Commandes du Pilote Auto sur la page. Consultez la section *"Réglages du Pilote Auto"* à la page 110.

→ ***Remarque:*** Vous ne pouvez pas utiliser la fenêtre de fond ou son menu tant que les **Commandes du Pilote Auto** sont actives.

Vous pouvez également paramétrer les **Commandes du Pilote Auto** en tant que fenêtre, en utilisant l'Éditeur de page pour créer une Page favorite. Pour plus d'informations sur les Pages favorites, consultez la section *"Ajout de nouvelles pages favorites"* à la page 32.

La barre d'information du Pilote Auto

La **barre d'information du Pilote Auto** s'affiche lorsqu'un mode de pilotage automatique est sélectionné. La barre comprend des informations sur le mode de pilotage automatique et la navigation. Elle s'affiche sur toutes les pages si le pilotage automatique est actif. Dans la boîte de dialogue du Pilote Auto, vous pouvez choisir de désactiver la barre lorsque le pilotage automatique est en veille. Consultez la section *"Réglages du Pilote Auto"* à la page 110.

Contrôle du Pilote Auto du moteur de traîne

Sélectionner un Mode arrivée

Le pilotage automatique passe du mode Navigation au mode Arrivée sélectionné lorsque votre bateau atteint sa destination. Par défaut, le mode Arrivée est défini sur veille. Avant de mettre en route le mode Navigation ou un gabarit de virage, il est important de sélectionner un mode d'arrivée qui correspond à vos besoins de navigation. Consultez la section *"Mode Arrivée"* à la page 111.

Mode mouillage

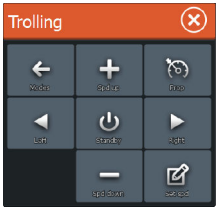
Maintient la position de votre bateau à l'emplacement sélectionné.

→ ***Remarque:*** Lorsque votre bateau est en mode mouillage, son orientation peut être affectée par le vent ou les courants.

Mode mouillage	
Waypoint	Active le mode mouillage lorsque votre bateau arrive sur un waypoint sélectionné.

Mode mouillage	
Curseur	Active le mode mouillage lorsque votre bateau arrive sur la position du curseur.
Ici	Active le mode mouillage sur la position actuelle.

Mode cap verrouillé,

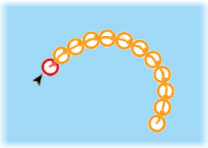


Verrouille et garde le cap actuel du bateau. Utilisez les flèches gauche et droite des **Commandes du Pilote Auto** pour effectuer des ajustements. Pour faire de légers ajustements de cap, sélectionnez uniquement le bouton droit ou le bouton gauche. Pour des modifications plus importantes, sélectionnez et maintenez enfoncés les boutons droit et gauche.

Mode veille

Annule le pilotage automatique et permet de revenir au mode pilotage manuel à distance ou par pédale.

Pilotage par gabarit de virages



Dirige le bateau d'après des gabarits de virages prédéfinis, lorsque vous sélectionnez un gabarit de virages, le système crée des waypoints temporaires sur le virage. Le dernier waypoint sur le virage correspond au waypoint final. Lorsque le bateau atteint le waypoint final, il passe en mode Arrivée. Consultez la section *"Mode arrivée"* à la page 111.

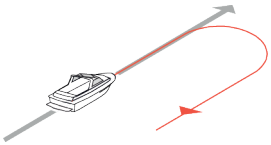
Paramétrer un gabarit de virage

1. Sélectionnez un gabarit de virage.
2. Entrez les valeurs désirées dans la boîte de dialogue des gabarits de virages ou utilisez les paramètres par défaut.
3. Sélectionnez la direction du virage.

→ ***Remarque:*** Si vous sélectionnez un rayon de virage plus petit que ne le permet le niveau de précision du GPS, le virage peut ne pas s'effectuer complètement.

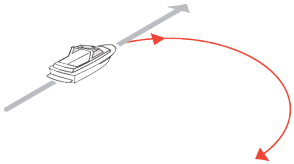
Demi-tour

Change le cap actuel de 180° dans la direction opposée.



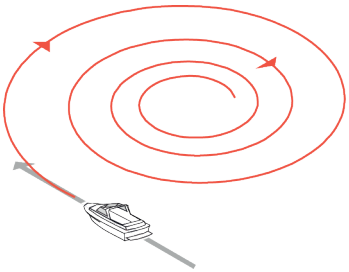
Rotation circulaire (C-turn)

Permet de faire faire une rotation en demi-cercle au bateau.

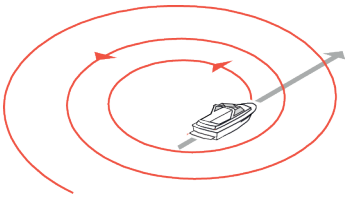


Virage en spirale

Le bateau exécute un virage en spirale, avec un rayon croissant ou décroissant.



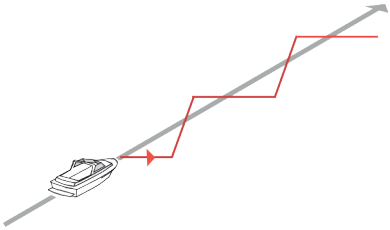
Virage à rayon décroissant



Virage à rayon croissant

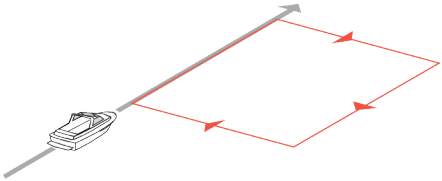
Virages en zigzags

Permet de faire faire des virages en zigzags au bateau.



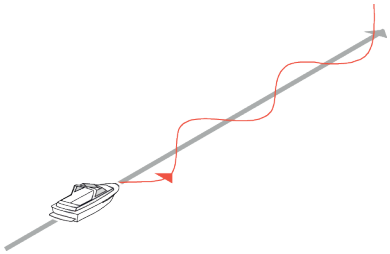
Virage en carré

Le bateau décrit des virages à 90° après avoir progressé sur une distance prédéfinie.



Virage en lacets

Le bateau décrit une route sinueuse autour du cap principal.



Enregistrer et convertir une trace en route

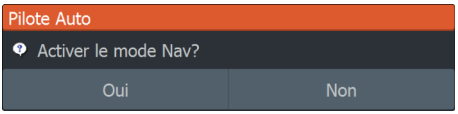
Le bouton **Enregistrer Trace** sert à enregistrer et convertir une trace ou une partie de trace en route.

1. Une fois à l'emplacement désiré, sélectionnez **Enregistrer Trace** pour commencer à enregistrer une nouvelle trace.
2. Sélectionnez **Sauver Route** pour déterminer la destination finale de la route. La boîte de dialogue Éditer Trace s'affiche.
3. Sélectionnez **Créer Route**. La boîte de dialogue Créer Route s'affiche.
4. Entrez les informations sur la route puis sauvegardez.

Mode navigation

En mode Nav. vous pouvez utiliser le pilotage automatique pour guider le bateau sur la position du curseur, vers une position de waypoint ou le long d'une route prédéfinie. L'information de position du GPS est utilisée pour guider le bateau le long de la route et vers le point de destination.

Lorsque vous commencez la navigation à partir de cette application (carte, pilotage, radar, etc.) vous êtes invité à passer le Pilote Auto en mode Nav.



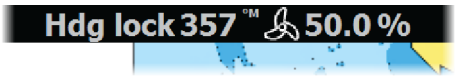
Vous pouvez également démarrer le mode Nav. à partir des **Commandes du Pilote Auto** une fois que la navigation a commencé.

Lorsque vous arrivez à destination, le pilotage passe sur votre réglage de **mode Arrivée**. Consultez la section *"Réglages du Pilote Auto"* à la page 110.

Contrôle de la vitesse du moteur de traîne

Il existe deux moyens de contrôler la vitesse en modes navigation (mode cap verrouillé, mode Nav. et pilotage par gabarit de virages) :

- Prop - sélectionne un rendement d'hélice cible (pourcentage de puissance), indiqué en % dans la barre d'information du Pilote Auto.



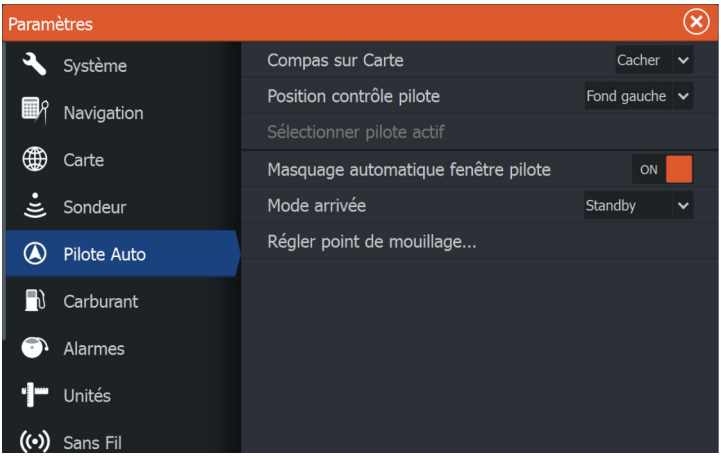
- Croisière - sélectionne une vitesse de croisière cible indiquée en miles par heure « mph » ou en nœuds « kn » dans la barre d'information du Pilote Auto.

→ ***Remarque:*** La vitesse de croisière paramétrée définit la vitesse cible de votre bateau. Il est possible que le bateau n'atteigne pas cette vitesse. La vitesse de croisière définie (et non votre vitesse actuelle) s'affiche dans la barre d'information du Pilote Auto.

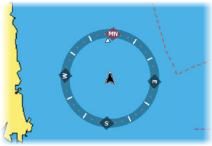
Réglage de la vitesse

Vous pouvez effectuer des réglages dans les boîtes de dialogue Cap verrouillé et Contrôle de la navigation, en sélectionnant les boutons Spd up [augmenter la vitesse] (+) et Spd down [réduire la vitesse] (-), ou en sélectionnant les options **Set Spd (régler la vitesse)** ou **Set prop (régler l'hélice)** et en saisissant soit la vitesse désirée soit le rendement de l'hélice.

Réglages du Pilote Auto



Compas sur carte



Vous pouvez choisir d'afficher le symbole du compas autour de votre bateau dans la fenêtre de carte. Le symbole du compas disparaît lorsque le curseur est actif dans la fenêtre.

Emplacement du contrôle du Pilote Auto

Permet de contrôler l'emplacement des **Commandes du Pilote Auto** dans la fenêtre.

Masquer automatiquement la barre de pilotage automatique

Permet de contrôler l'affichage de la barre d'information du Pilote Auto lorsque celui-ci est en mode veille.

Mode Arrivée

Le pilotage automatique passe du mode Navigation au mode Arrivée sélectionné lorsque votre bateau atteint sa destination.

→ ***Remarque:*** Avant de mettre en route le mode Navigation ou un gabarit de virage, il est important de sélectionner un mode d'arrivée qui correspond à vos besoins de navigation.

Mode Arrivée	Description
Veille	Annule le pilotage automatique et permet de revenir au mode pilotage manuel à distance ou par pédale.
Cap verrouillé	Verrouille et maintient le dernier cap du bateau.
Mouillage	Permet de mouiller le bateau à la destination actuelle.

→ ***Remarque:*** Nous vous recommandons d'utiliser le verrouillage de cap en eaux ouvertes

Réglage du point d'ancrage

Vous pouvez sauvegarder les points d'ancrage en tant que nouveau waypoint, les remplacer par un waypoint existant ou les définir comme coordonnées favorites.

Les points d'ancrage sont synchronisés avec le moteur de traîne Xi5. Si des points d'ancrage sont stockés dans le moteur, ils apparaissent dans la liste des points d'ancrage.

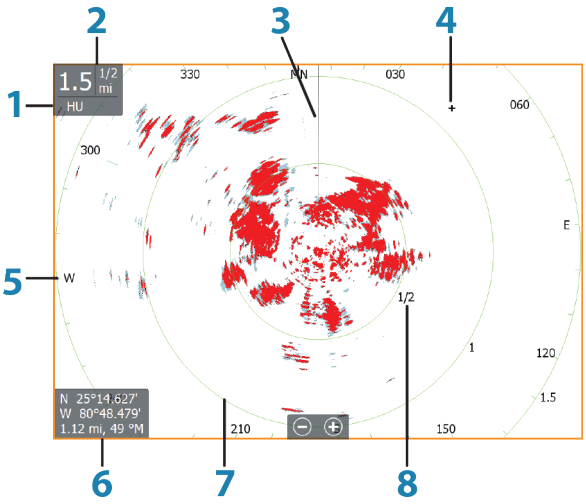
15 Radar

La fenêtre du radar peut être configurée sous forme d'écran complet ou combinée avec d'autres fenêtres.

L'image radar peut également être affichée sous forme de superposition dans une fenêtre de carte. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section *"Superposition sur carte"* à la page 40.

→ ***Remarque:*** La superposition du radar requiert des données provenant du compas.

La fenêtre de radar



1 Orientation
2 Échelle
3 Ligne de cap*
4 Curseur
5 Compas*
6 Fenêtre de position du curseur
7 Cercles*
8 Marques de portée*

* Symboles optionnels du radar.

Les symboles du radar peuvent être tous désactivés à la fois depuis le menu Radar ou individuellement comme indiqué dans la section Réglages du radar.

Superposition du radar

Vous pouvez superposer l'image radar sur la carte. Cela peut vous aider à l'interpréter correctement grâce à l'association des cibles du radar aux objets indiqués dans la carte.

Si vous sélectionnez la superposition du radar, les fonctions opérationnelles de base du radar vous sont proposées dans le menu de la fenêtre Carte.

Modes opérationnels du radar

Le contrôle des modes opérationnels du radar s'effectue à partir de l'unité HDS Gen3. Les modes suivants sont disponibles :

Off (Désactivé)
L'alimentation de l'antenne est coupée.

Veille
L'antenne est alimentée, mais le radar n'émet pas.

Émettre
L'antenne est alimentée et émet. Les cibles détectées sont tracées sur le PPI (Position Plan Indicator) du radar.

Portée du radar

Vous pouvez ajuster l'échelle de radar avec les boutons du zoom (+ ou -) dans la fenêtre du radar ou en utilisant les touches de zoom (**+** ou **-**).

Utilisation du curseur dans la fenêtre du radar

Par défaut, le curseur n'apparaît pas dans une fenêtre de radar.

Lorsque vous positionnez le curseur sur la fenêtre du radar, la fenêtre de position du curseur s'active et les options du menu du curseur s'affichent.

Pour supprimer le curseur et ses éléments de la fenêtre, sélectionnez **Effacer curseur** ou appuyez sur la touche **X**.

Réglage de l'image radar

Il est possible d'améliorer l'image radar en réglant la sensibilité du radar et en filtrant les échos aléatoires qui proviennent de la mer et des conditions météorologiques.

Vous pouvez également ajuster les paramètres d'image dans le menu du radar.

Gain

Le gain permet de contrôler la sensibilité du récepteur radar.

Un niveau de gain plus élevé rend le radar plus sensible aux échos et permet de distinguer des cibles plus faibles. Si le niveau de gain est trop élevé, l'image pourrait être brouillée par des interférences.

Le réglage du gain propose un mode manuel et un mode automatique. Vous pouvez passer du mode manuel au mode automatique via la barre de défilement.

Filtre retour de mer

Le Filtre retour de mer est utilisé pour atténuer l'effet des échos aléatoires des vagues ou des retours de mer à proximité du bateau.

L'augmentation de l'action du Filtre de retour de mer permet de réduire la quantité de parasites à l'écran causés par les échos des vagues.

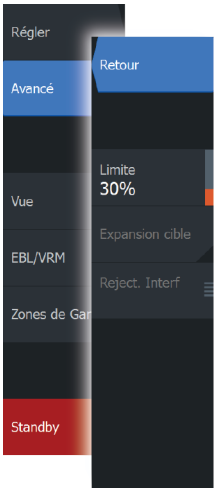
Outre son mode manuel avec lequel vous pouvez régler les paramètres, le système dispose de paramètres de Filtre de retour de mer prédéfinis pour les conditions au port et au large. Sélectionnez les modes Filtre de retour de mer dans le menu. Il est uniquement possible de régler la valeur du Filtre retour de mer en mode manuel.

Filtre-pluie

Le filtre-pluie est utilisé pour atténuer l'effet de la pluie, de la neige ou d'autres conditions météorologiques sur l'image radar.

Cette valeur ne doit pas être trop élevée pour éviter de filtrer des cibles réelles.

Options avancées de radar



Limite du radar

La limite détermine la puissance requise des signaux radar les plus faibles. Les échos situés en dessous de cette limite sont filtrés et ne sont pas affichés.

Valeur par défaut : 30 %.

Expansion cible

L'expansion cible permet de passer outre la longueur d'impulsion du radar par défaut et de l'augmenter afin d'obtenir des retours de cible plus importants.

Rejet d'interférence des radars

Des interférences peuvent être causées par les signaux provenant d'autres unités radar fonctionnant sur la même bande de fréquence.

Un réglage élevé réduit les interférences provenant d'autres radars.

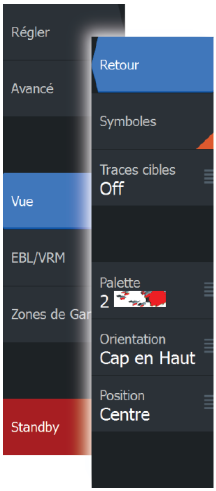
Afin de ne pas éliminer des cibles faibles, le rejet d'interférences doit avoir une valeur faible lorsqu'il n'y a pas d'interférences provenant d'autres radars.

Courbe STC

(Broadband Radar™ uniquement).

La courbe STC (Sensitivity Time Control) contrôle la sensibilité des signaux radar à proximité de votre bateau. Elle compense la distance de l'objet signalé par le radar en affichant les retours provenant d'objets de même dimension avec des tailles identiques sur l'image du radar.

Options d'affichage du radar



Symboles du radar

Les symboles du radar dans la fenêtre Réglages du radar peuvent être activés/désactivés collectivement. Reportez-vous à l'illustration des éléments optionnels du radar.

Traces cibles

Vous pouvez définir la longueur des traces générées par chaque cible sur votre fenêtre radar. Vous pouvez également désactiver (OFF) les traces des cibles.

→ ***Remarque:*** le mode Mouvement Vrai est recommandé lorsque vous utilisez les traces cibles

Effacer les traces des cibles de la fenêtre

Lorsque des traces cibles sont affichées dans la fenêtre, le menu du radar s'étend pour proposer une option vous permettant d'effacer provisoirement les traces des cibles de la fenêtre de votre radar. Les traces des cibles réapparaissent ensuite de nouveau à moins que vous ne les désactiviez comme décrit plus haut.

Palette du radar

Différentes couleurs (palettes) peuvent être utilisées pour représenter les détails dans la fenêtre de votre radar.

Orientation du radar

L'orientation du radar est indiquée en haut à gauche de la fenêtre du radar par HU (Heading UP), NU (North Up) ou CU (Course Up).

Heading up

Tourne l'image radar pour afficher le cap actuel du bateau directement sur l'image radar.

North up

Fait pivoter l'image radar en plaçant la direction du nord vers le haut.

Course up

Fait pivoter l'image radar pour afficher l'itinéraire de navigation actuel directement en haut.

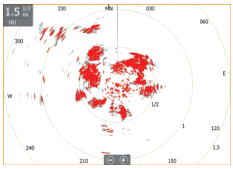
Cette option fonctionne uniquement lorsque le système navigue sur une route active. Si vous ne naviguez pas sur une route active, l'orientation Heading up est utilisée jusqu'au démarrage de la fonction de navigation.

Positionnement du centre du radar

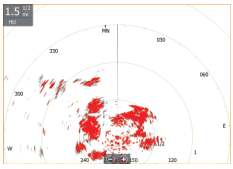
Vous pouvez déplacer le centre PPI (Plan Position Indicator) du radar dans différentes positions dans la fenêtre du radar, puis sélectionner la manière dont le symbole de votre bateau se déplace sur l'image radar.

Le mouvement du radar est indiqué en haut à gauche de la fenêtre du radar par TM (True motion ou Mouvement Vrai) ou RM (Relative motion ou Mouvement Relatif).

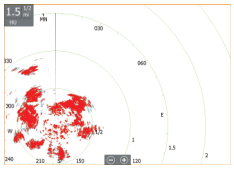
La position du radar peut uniquement être modifiée lors de l'émission du radar.



Centre



Voir Devant



Décalage personnalisé

Centre

Paramètre par défaut. Le centre PPI du radar se situe au centre de la fenêtre du radar.

Look ahead (Voir devant)

Déplace le centre PPI du radar en bas de la fenêtre pour maximiser la vision vers le devant.

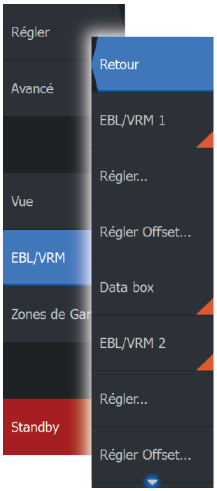
Offset

Vous permet de déplacer le centre PPI vers n'importe quelle position sur la fenêtre du radar.

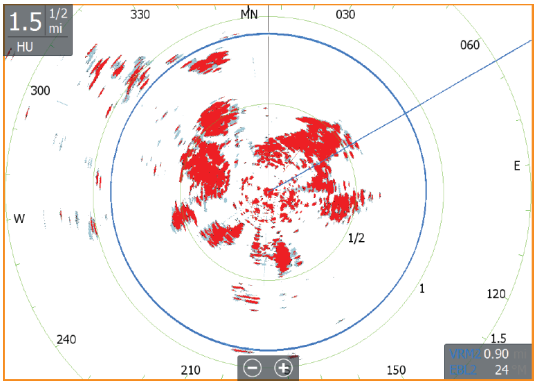
1. Sélectionnez l'option Offset dans le menu
2. Déplacez le curseur à l'endroit où vous souhaitez positionner le centre du radar

3. Confirmez les paramètres en sélectionnant l'option Sauvegarder dans le menu.

Marqueurs EBL/VRM



La ligne de cap électronique (electronic bearing line ou EBL) et le marqueur de distance variable (variable range marker ou VRM) permettent de réaliser des mesures rapides de la portée et de la distance aux bateaux et aux zones terrestres situés dans la portée du radar. Vous pouvez placer jusqu'à deux EBL/VRM sur l'image radar.



Par défaut, les EBL/VRM sont positionnés au centre du bateau. Il est toutefois possible de décaler ce point de référence pour le placer dans n'importe quelle position sur l'image radar.

Une fois positionné, vous pouvez activer/désactiver l'EBL/VRM en sélectionnant les marqueurs correspondants dans la barre de données ou en désélectionnant les marqueurs à partir du menu.

Définition d'un marqueur EBL/VRM

1. Assurez-vous que le curseur est désactivé
2. Activez le menu, sélectionnez **EBL/VRM**, puis sélectionnez **EBL/VRM 1** ou **EBL/VRM 2**
   - Le EBL/VRM est désormais positionné sur l'image radar
3. Sélectionnez l'option Ajustement dans le menu si vous devez repositionner le marqueur, puis régler le marqueur en le faisant glisser jusqu'à sa position sur l'image radar

4. Sélectionnez l'option Sauvegarder dans le menu pour enregistrer vos paramètres

Placement des marqueurs EBL/VRM avec le curseur

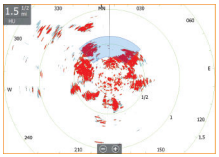
1. Positionnez le curseur sur l'image radar
2. Activez le menu
3. Sélectionnez l'un des marqueurs EBL/VRM
   - La ligne EBL et le cercle VRM se positionnent alors en fonction de la position du curseur.

Offset d'un marqueur EBL/VRM

1. Assurez-vous que le curseur est désactivé
2. Activez le menu, sélectionnez **EBL/VRM**, puis sélectionnez le marqueur que vous souhaitez compenser
3. Sélectionnez l'option d'offset définie
4. Positionnez le curseur sur la fenêtre de radar pour régler la position d'offset
5. Sélectionnez l'option Sauvegarder dans le menu pour enregistrer vos paramètres.

Vous pouvez réinitialiser le centre EBL/VRM sur la position du bateau depuis le menu.

Configuration d'une zone de garde autour de votre bateau



Une zone de garde est une zone (circulaire ou sous forme de secteur) que vous pouvez définir sur l'image radar. Une fois activée, une alarme vous alerte lorsqu'une cible de radar entre dans cette zone ou lorsqu'elle la quitte.

Définition d'une zone de garde

1. Assurez-vous que le curseur est désactivé
2. Activez le menu, sélectionnez **Zones de Garde**, puis sélectionnez l'une des zones de garde
3. Sélectionnez la forme de la zone
4. Sélectionnez **Régler** pour configurer l'échelle et la profondeur de la zone de garde. Les valeurs peuvent être définies à partir du menu ou par glissé sur la fenêtre du radar

5. Sélectionnez l'option Sauvegarder dans le menu pour enregistrer vos paramètres.

Une fois la zone positionnée, vous pouvez activer/désactiver les zones de garde en sélectionnant la section correspondante dans la barre de données.

Réglages de l'alarme

Une alarme s'active lorsqu'une cible de radar franchit les limites d'une zone de garde. Vous pouvez choisir d'activer l'alarme lorsque la cible entre dans la zone en question ou lorsqu'elle la quitte.

Sensibilité

La sensibilité des zones de garde peut être réglée afin de supprimer les alarmes pour les petites cibles.

Cibles MARPA

Si le système comporte un compas, la fonction MARPA (Mini Automatic Radar Plotting Aid) peut être utilisée pour suivre jusqu'à dix cibles de radar.

Vous pouvez régler des alarmes destinées à vous alerter en cas de rapprochement excessif d'une cible*"Réglages du radar"* à la page 124.

Le suivi MARPA est un outil très utile pour éviter les collisions.

→ ***Remarque:*** la fonction MARPA requiert les données de direction nécessaires aussi bien pour le radar que pour le HDS Gen3.

Symboles des cibles MARPA

Le système utilise les symboles de cibles indiqués ci-dessous.

Symbole	Description
	Acquisition d'une cible MARPA. Celle-ci requiert généralement un maximum de 10 rotations complètes de l'antenne.
	Suivi d'une cible MARPA « dormante » (sans erre ou au mouillage).
	Suivi d'une cible MARPA avec erre sans danger avec sa ligne d'extension de cap.

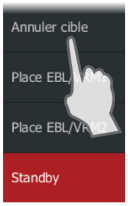
Symbole	Description
	Cible MARPA dangereuse. Une cible est considérée comme dangereuse lorsqu'elle entre dans une zone de garde définie sur la fenêtre du radar.
	Quand aucun signal n'est reçu d'une cible pendant une période définie, cette cible sera considérée comme perdue. Le symbole de la cible indique la dernière position connue de la cible avant que la réception de signaux de cette cible ne soit perdue.
	Cible MARPA sélectionnée et activée en positionnant le curseur sur son icône. La cible revient à son symbole par défaut lorsque le curseur est retiré.

Suivi des cibles MARPA

1. Sur l'image du radar, positionnez le curseur sur la cible
2. Sélectionnez **Acquisition cibles** dans le menu
3. Répétez le processus si vous souhaitez suivre plus de cibles

Une fois vos cibles identifiées, un maximum de 10 balayages radar peut être nécessaire pour acquérir et suivre la cible.

Annulation de cibles MARPA

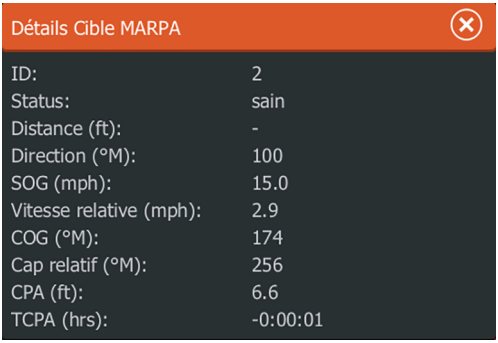


Lorsque des cibles sont suivies, le menu du radar se déroule pour proposer des options permettant d'annuler des cibles individuelles ou d'interrompre la fonction de suivi.

Annulez le suivi d'une cible en sélectionnant l'icône cible, puis en sélectionnant **Supprimer cibles** dans le menu.

Affichage des informations sur les cibles MARPA

Vous pouvez afficher des informations détaillées sur les cibles MARPA. Sélectionnez la cible désirée puis sélectionnez la fenêtre contextuelle de la cible ou **Détails de la cible** dans le menu.



Réglages de l'alarme MARPA

Vous pouvez définir les alarmes MARPA suivantes :

ID de l'alarme	Description
Cible MARPA perdue	Contrôle si une alarme est activée lorsqu'une cible MARPA est perdue
MARPA non disponible	Contrôle si une alarme est activée dans le cas où les entrées requises de MARPA ne fonctionnent pas (position GPS valide et compas connecté au serveur du radar)

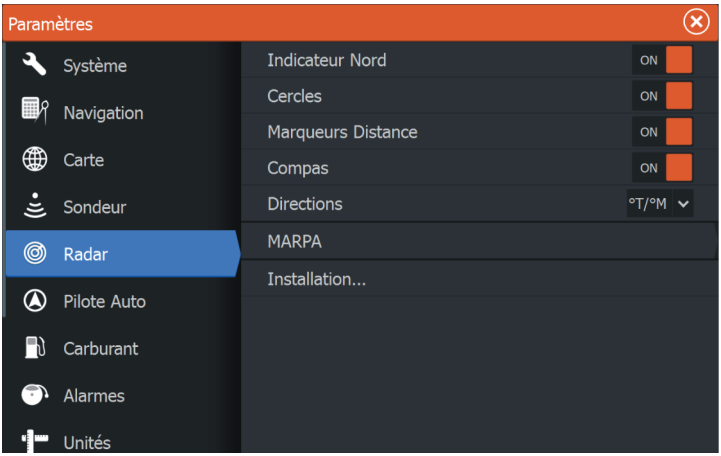
Vous pouvez également paramétrer une zone de garde autour de votre bateau. Lorsqu'une cible s'approche de cette zone, une alarme se déclenche. Pour plus d'informations, consultez les réglages Marpa dans la section *"Réglages du radar"* à la page 124.

Enregistrement des données du radar

Vous pouvez enregistrer les données du radar et les sauvegarder en interne dans l'unité HDS Gen3 ou sur une carte microSD introduite dans le lecteur de carte de l'unité.

Vous pouvez utiliser un fichier de radar enregistré pour renseigner un événement ou une erreur de fonctionnement. Vous pouvez également les utiliser pour le simulateur.

Réglages du radar



Symboles du radar

Vous pouvez sélectionner les éléments optionnels du radar à activer/désactiver collectivement depuis le menu. Reportez-vous à l'illustration de la fenêtre du radar.

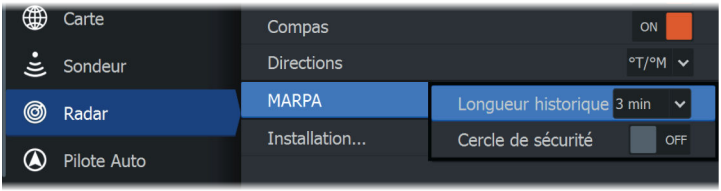
Relèvements

Permet de sélectionner si le cap du radar est mesuré par rapport au Nord Véritable/Magnétique (T/M) ou à votre cap relatif (R).

Réglages MARPA

Vous pouvez définir la longueur de la trace d'une cible MARPA afin de suivre plus facilement son mouvement.

Un cercle peut être placé autour de votre bateau pour indiquer la zone dangereuse. Le rayon du cercle est le même que le point d'approche le plus proche tel que défini dans la boîte de dialogue Bateau dangereux. Consultez la section *"Définition d'un bateau comme dangereux"* à la page 133. Une alarme se déclenche lorsqu'un bateau entre dans votre zone de sécurité.



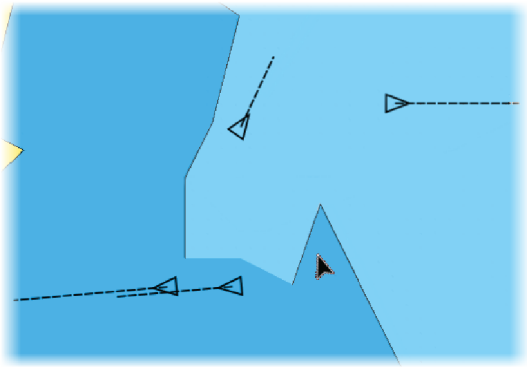
Installation

L'option Installation est utilisée pour l'installation du radar décrite dans le manuel d'installation du HDS Gen3.

16 AIS

Si un NAIS400, un AI50 ou une VHF NMEA 2000 prenant en charge l'AIS (système d'identification automatique) est connecté au réseau, toute cible détectée par ces appareils peut être affichée et suivie. Vous pouvez également visualiser les messages et la position des dispositifs transmetteurs de données DSC à portée de votre bateau.

Les cibles AIS peuvent être affichées sous forme de superposition sur les images des cartes ; cette fonction est donc utile pour garantir une navigation sécurisée et éviter les collisions. Vous pouvez définir des alarmes destinées à vous alerter en cas de rapprochement excessif d'une cible AIS ou de perte de la cible.



Symboles des cibles AIS

Le système utilise les symboles des cibles AIS indiqués ci-dessous :

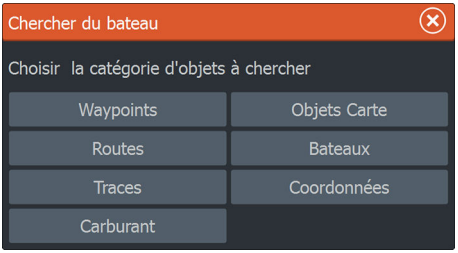
Symbole	Description
	Cible AIS « dormante » (sans erre ou au mouillage).
	Cible AIS mobile et sécurisée avec ligne d'extension de cap.

Symbole	Description
	Cible AIS dangereuse, illustrée par la ligne en gras. Une cible est considérée comme dangereuse en fonction des réglages CPA et TCPA. Reportez-vous à la section *"Définition d'un bateau comme dangereux"* à la page 133.
	Cible AIS perdue. Quand aucun signal n'est reçu d'une cible pendant une période définie, cette cible est considérée comme perdue. Le symbole de la cible indique la dernière position connue de la cible avant que la réception de signaux de cette cible ne soit perdue.
	Cible AIS sélectionnée et activée en sélectionnant son icône. La cible revient à son symbole par défaut lorsque le curseur est retiré du symbole.

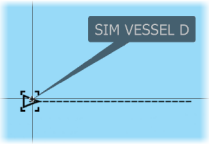
Recherche d'éléments AIS

Vous pouvez rechercher des cibles AIS en utilisant l'option **Chercher** dans la fenêtre Outils.

Dans une fenêtre de carte, vous pouvez rechercher des cibles AIS en utilisant l'option **Chercher** du menu. Si le curseur est actif, le système recherche des bateaux se situant autour de la position du curseur. Si le curseur est inactif, le système recherche des bateaux se situant autour de la position de votre bateau.

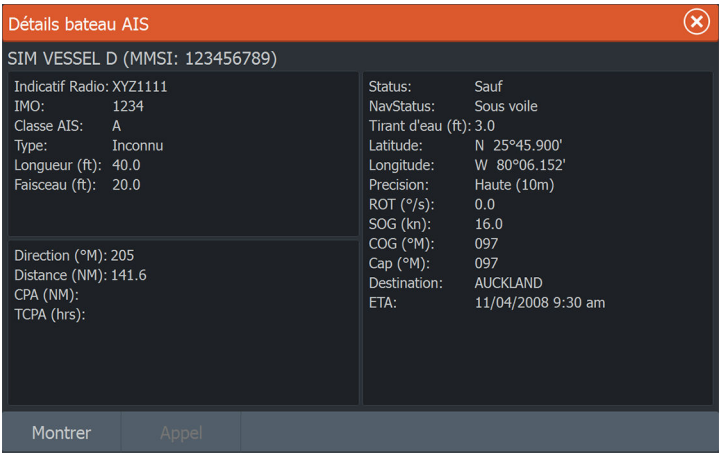


Affichage des informations sur les cibles AIS



Lorsque vous sélectionnez une icône AIS sur la fenêtre de carte ou du radar, le symbole change pour afficher la cible sélectionnée et le nom du bateau s'affiche.

Vous pouvez afficher des informations détaillées sur une cible en sélectionnant la fenêtre contextuelle AIS ou via le menu lorsque la cible en question est sélectionnée.



Informations AIS sur les fenêtres du radar

La barre de données du radar affiche des informations sur 3 cibles AIS maximum.

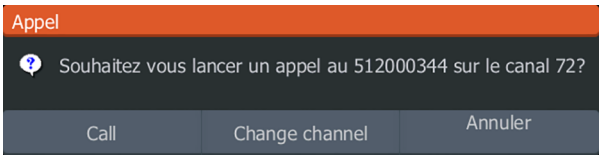
Les cibles sont indiquées avec la plus proche en haut et portent un code couleur pour indiquer leur statut.

Appel d'un bateau AIS

Si le système comprend une radio VHF prenant en charge les appels DSC (ASN - Appel Sélectif Numérique) via NMEA 2000, vous pouvez lancer un appel DSC à d'autres bateaux via le HDS Gen3.

L'option d'appel est disponible dans la boîte de dialogue **Détails bateau AIS** et dans la boîte de dialoguqe d'état **Bateau**, activée dans la fenêtre **Outils**.

Vous pouvez changer de canal ou annuler l'appel dans la boîte de dialogue **Appel**. La boîte de dialogue **Appel** se ferme lorsque la connexion est établie.



AIS SART

Dès qu'une AIS SART (balise de recherche et de sauvetage) est activée, elle commence à transmettre ses données de position et d'identification. Ces données sont reçues par votre appareil AIS.

Si votre récepteur AIS n'est pas compatible avec AIS SART, il interprète les données AIS SART reçues comme un signal provenant d'un transmetteur AIS standard. Une icône est placée sur la carte, mais il s'agit d'une icône de bateau AIS.

Si votre récepteur AIS est compatible avec AIS SART, la réception de données AIS SART entraîne les effets suivants :

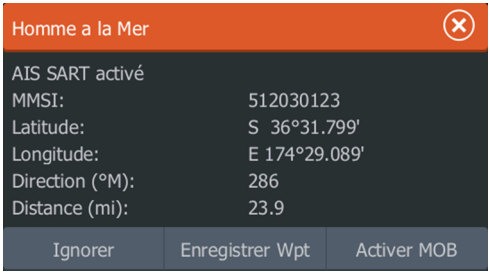
- Une icône AIS SART est placée sur la carte à la position envoyée par l'AIS SART
- Un message d'alarme s'affiche

Si vous avez activé la sirène, une alarme sonore se déclenche après réception du message d'alarme.

→ ***Remarque:*** L'icône s'affiche en vert lorsque les données AIS SART reçues constituent un test et non un message actif.

Message d'alarme AIS SART

Lorsque des données sont reçues d'un AIS SART, un message d'alarme s'affiche. Ce message comprend le numéro MMSI unique de l'AIS SART, sa position, sa distance et son cap par rapport à votre bateau.



Vous disposez de trois options :

1. Ignorer
   - L'alarme est coupée et le message est fermé. L'alarme ne s'affiche plus
2. Sauvegarder Waypoint
   - Le waypoint est enregistré dans votre liste de waypoints. Ce nom de waypoint a pour préfixe MOB AIS SART - suivi du numéro MMSI unique du SART. Par exemple : MOB AIS SART - 12345678.
3. Activer la fonction MOB
   - L'écran affiche une vue agrandie de la fenêtre de carte, centrée sur la position AIS SART
   - Le système crée une route active vers la position AIS SART

Lorsque des données sont reçues d'un AIS SART, un message d'alarme s'affiche. Ce message comprend le numéro MMSI unique de l'AIS SART, sa position, sa distance et son cap par rapport à vos bateaux.

Si vous sélectionnez l'icône AIS SART sur la fenêtre de carte, vous obtenez les détails MOB de l'AIS.

→ ***Remarque:*** Si la fonction MOB est déjà activée, celle-ci sera annulée et remplacée par la nouvelle route vers la position AIS SART !

→ ***Remarque:*** Si vous ignorez l'alarme, l'icône AIS SART reste visible sur votre carte et l'AIS SART demeure dans la liste des bateaux.

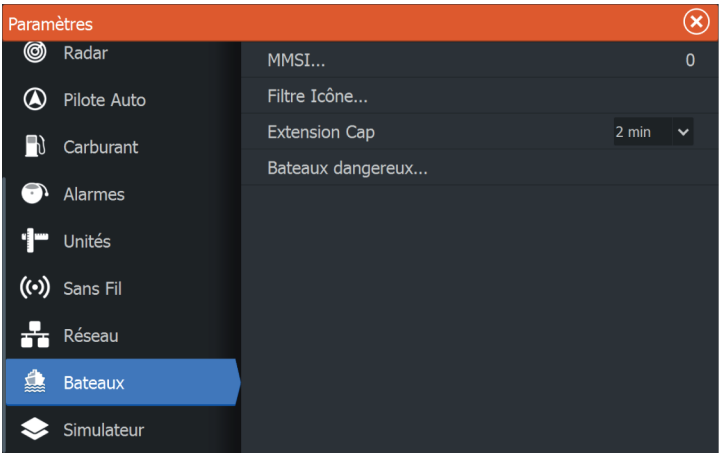
→ ***Remarque:*** Si l'AIS ne reçoit plus le message AIS SART, celui-ci reste dans la liste des bateaux pendant 10 minutes après la réception du dernier signal.

Alarmes du bateau

Vous pouvez définir plusieurs alarmes destinées à vous alerter en cas d'approche par une cible des limites de portée prédéfinies ou de perte d'une cible précédemment identifiée.

ID de l'alarme	Description
Bateau dangereux	Contrôle si une alarme doit être activée lorsqu'un bateau s'approche du CPA ou du TCPA prédéfini. Consultez la section *"Définition d'un bateau comme dangereux"* à la page 133.
Bateau perdu AIS	Détermine la portée des bateaux perdus. Lorsqu'un bateau est perdu à l'intérieur de la portée définie, une alarme s'active. → ***Remarque:*** La case à cocher indique si l'infobulle des alarmes est affichée et si une alarme est activée. Le CPA et le TCPA définissent si un bateau peut être considéré comme dangereux, que l'état soit activé ou désactivé.
Message bateau	Permet de définir si une alarme sera activée lors de la réception d'un message émis par une cible AIS

Réglages du bateau



Numéro MMSI de votre bateau

Vous devez avoir saisi votre numéro MMSI (Maritime Mobile Service Identity) personnel dans le système pour recevoir les messages adressés par les bateaux AIS et DSC.

La saisie du numéro MMSI est également importante pour éviter que votre bateau ne s'affiche comme une cible AIS sur la carte.

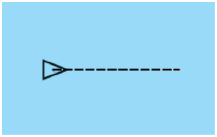
→ ***Remarque:*** L'option Message bateau accessible dans les réglages des alarmes doit être activée pour afficher les messages MMSI.

Filtres Icône

Par défaut, toutes les cibles sont affichées dans la fenêtre si un récepteur AIS est connecté au système.

Vous pouvez choisir de ne pas afficher de cibles ou de filtrer les icônes en fonction des réglages de sécurité, de distance et de vitesse du bateau.

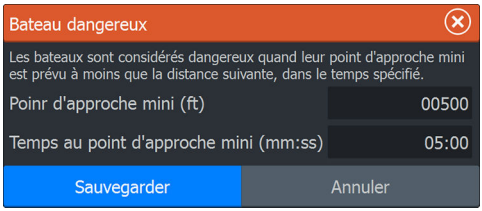
Ligne d'extension de cap



Vous pouvez paramétrer la longueur des lignes d'extension de Cap sur le Fond (COG) pour d'autres bateaux AIS. La longueur des lignes d'extension est définie sur off, sous forme de distance fixe ou pour indiquer la distance que parcourra le bateau pendant la période sélectionnée. Si la longueur est définie sur Off, aucune ligne d'extension COG ne s'affiche pour le bateau. Pour plus d'informations sur les lignes d'extension de votre bateau, consultez les lignes d'extension du bateau dans la section *"Paramètres de la carte"* à la page 48.

Définition d'un bateau comme dangereux

Vous pouvez configurer une zone de garde invisible autour de votre bateau. Lorsqu'une cible s'approche à cette distance, le symbole change pour afficher le symbole de cible « dangereuse ». Une alarme se déclenche si cette fonction est activée dans la fenêtre Réglages Alarmes.


Bateau dangereux
Les bateaux sont considérés dangereux quand leur point d'approche mini est prévu à moins que la distance suivante, dans le temps spécifié.
Poinr d'approche mini (ft)
00500
Temps au point d'approche mini (mm:ss)
05:00
Sauvegarder
Annuler

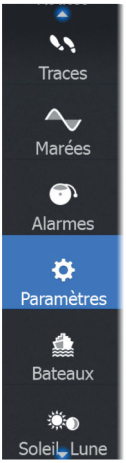
17 Audio

Si un serveur SonicHub ou un système FUSION de divertissement marin est connecté au réseau NMEA 2000, vous pouvez utiliser le HDS Gen3 pour contrôler et personnaliser le système audio de votre bateau.

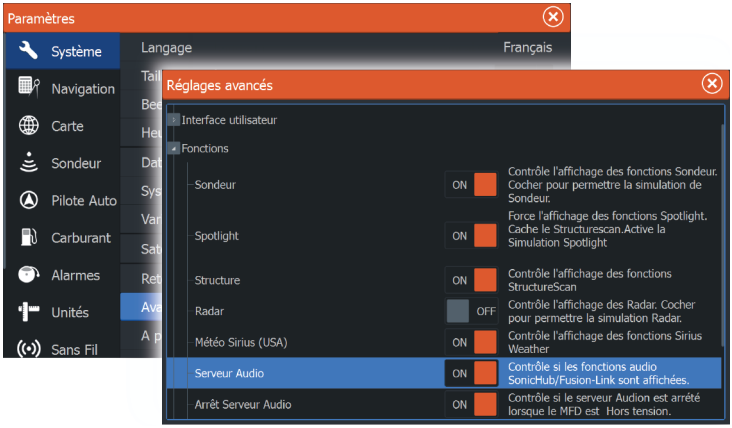
Si vous êtes connecté à un module de satellite WM-3 avec un abonnement actif, vous pouvez intégrer des produits SiriusXM à votre système. Vous pouvez également connecter une radio SiriusXM via un système FUSION. Le service audio et météo Sirius concerne les eaux fluviales des États-Unis et les zones côtières des océans Atlantique et Pacifique, du golfe du Mexique et de la mer des Caraïbes. Les produits Sirius disponibles dépendent du type de souscription sélectionné. Pour plus d'informations, reportez-vous au site www.siriusXM.com.

Pour pouvoir utiliser votre appareil, montez-le conformément aux instructions d'installation du HDS Gen3 et à la documentation livrée avec l'appareil audio.

Activation de la fonction audio

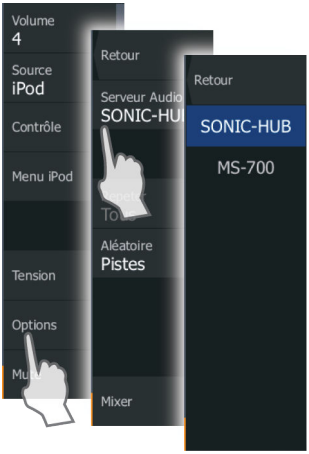


Un appareil compatible connecté au réseau NMEA 2000 devrait être automatiquement identifié par le système. Si ce n'est pas le cas, activez la fonction à partir de la boîte de dialogue **Réglages avancés**.



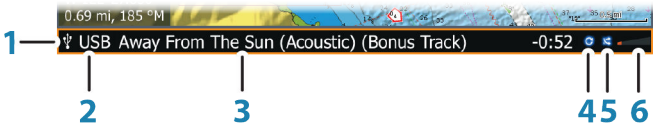
Serveur audio

Si un serveur SonicHub et un système FUSION sont connectés au même réseau, un des appareils doit être sélectionné comme serveur Audio. Si vous utilisez un seul des appareils, celui-ci sera sélectionné par défaut comme serveur Audio.



La barre de défilement de médias

Lorsque la fonction Audio est activée, une barre de défilement de médias apparaît sur toutes les pages en bas de l'écran. Les informations affichées dans la barre de défilement de médias varient en fonction de la source audio active. Sélectionnez la barre de défilement de médias pour remplacer les menus d'applications par les menus Audio.



1 Barre de défilement de médias

2 Source audio

3 Tracé, fichier ou informations sur les stations

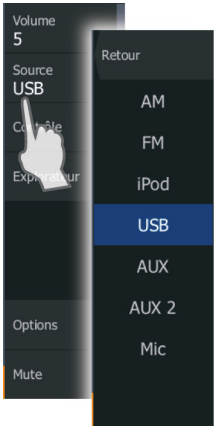
4 Répéter - s'affiche uniquement lorsque l'option Répéter est activée

5 Aléatoire - s'affiche uniquement lorsque l'option Aléatoire est activée

6 Niveau de volume

Configuration du système audio

Sélectionner une source audio



Le menu vous permet de choisir parmi les sources audio disponibles.

→ ***Remarque:*** la source MIC sélectionne une tension d'entrée à l'état Haut pour vous permettre de diffuser des messages au porte-voix via le système audio.

Volume

Contrôle général du volume

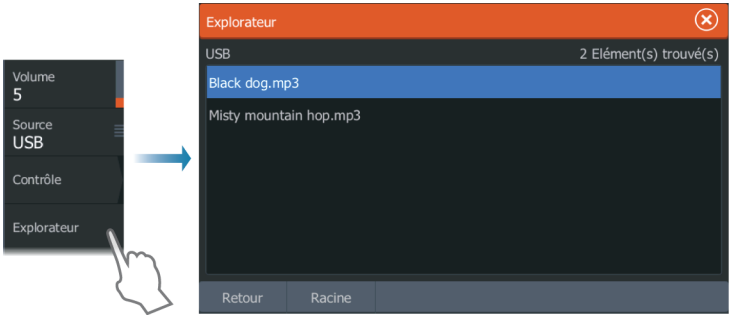
Par défaut, le réglage du volume de toutes les zones des haut-parleurs s'effectue lorsque vous réglez le volume général.

Commandes audio

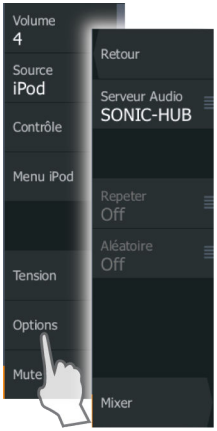
Utilisez le menu pour contrôler la lecture. Les options de menu varient en fonction de l'appareil audio activé.

Explorateur

Vous pouvez utiliser le **Menu appareil** ou les options du menu **Explorateur** pour accéder au menu natif de la source ou à la structure des fichiers afin de sélectionner des pistes. Voici un exemple d'explorateur d'appareil USB :



Options Audio



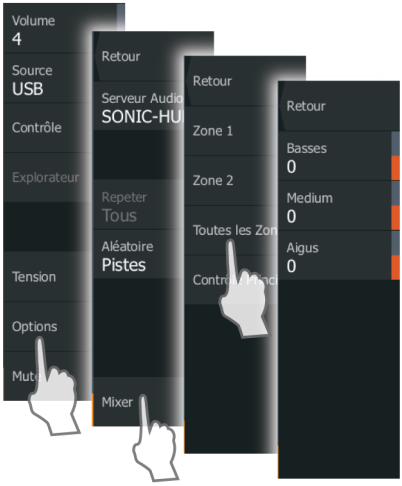
Utilisez les **Options** de menu pour répéter ou lire des pistes en aléatoire et pour ouvrir le Mixage. Les options dépendent de l'appareil audio que vous utilisez.

Mixage audio

Utilisez le Mixage pour :

- Régler la balance, le volume et les limites de volume pour chaque zone.
- Régler les basses, les aigus et la balance entre les zones.
- Activer ou désactiver les zones des haut-parleurs dans **Contrôle Principal**.

Les options de mixage varient en fonction de l'appareil audio activé. Voici un exemple d'option de mixage de la source USB pour **Toutes les Zones** :



Sources auxiliaires

AUX et AUX 2 (marqués AUX et SAT IN sur le SonicHub) peuvent être utilisés pour la radio Sirius et les appareils audio externes prenant en charge la connectivité RCA. La lecture radio Sirius peut

être contrôlée quand un module météo Lowrance est connecté à SAT IN. Les autres sources audio auxiliaires disposent uniquement d'un contrôle de volume.

Déconnexion de Sirius de la source AUX

Si une radio Sirius est connectée à la radio/au serveur FUSION, la source AUX est automatiquement connectée au flux Sirius. **Sirius** apparaît alors dans la liste de source lorsque le serveur FUSION est actif.

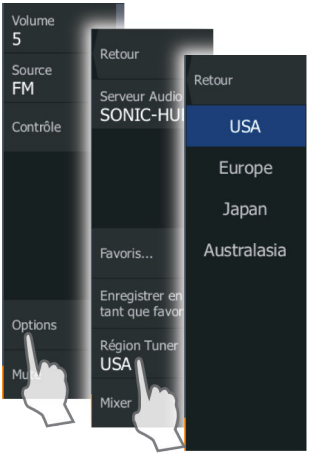
Pour utiliser la source AUX pour un appareil différent, le Sirius doit être déconnecté de la source AUX.

→ ***Remarque:*** Pour utiliser SiriusXM, un tuner SiriusXM facultatif doit être connecté au serveur FUSION.

Radio

Sélection du Région Tuner

Avant d'utiliser la radio FM ou AM ou une radio VHF, vous devez sélectionner la région appropriée à votre localisation.



Radios favorites

Dès réception d'un canal, vous pouvez ajouter la station à la liste de stations favorites. La boîte de dialogue Favoris permet d'afficher, de sélectionner et de supprimer tous vos canaux favoris.

Radio Sirius (Amérique du Nord uniquement)

Liste des canaux

La liste des canaux affiche tous les canaux Sirius disponibles, que vous disposiez ou non d'une souscription à ces canaux.

Liste des favoris

Vous pouvez créer une liste de vos canaux Sirius favoris à partir de la liste des canaux. Vous ne pouvez pas ajouter les canaux auxquels vous n'avez pas souscrit.

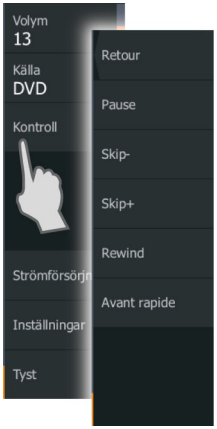
Verrouillage des canaux

Vous pouvez verrouiller des canaux Sirius sélectionnés pour qu'ils ne soient pas diffusés. Un code à 4 chiffres doit être saisi pour verrouiller les canaux et le même code doit être entré à nouveau pour les déverrouiller.

DVD video

Vous pouvez visionner des DVD à partir d'un appareil FUSION-Link sur des unités grâce à un câble adaptateur vidéo (000-11010-001), vendu séparément.

Commande des DVD vidéo



1. Insérez un DVD dans l'appareil.
2. Ouvrez la page **Accueil** et sélectionnez la page **Vidéo**.
3. Activez la fenêtre Audio et sélectionnez la source **DVD** dans le menu.
4. Sélectionnez l'option de menu **Contrôle**.
5. Utilisez les options de menu pour contrôler la lecture.

18 Météo SiriusXM

Lorsque vous êtes connecté à un module météo Navico, vous pouvez souscrire au service audio et de météo marine Sirius afin qu'il soit intégré à votre système (Amérique du Nord uniquement).

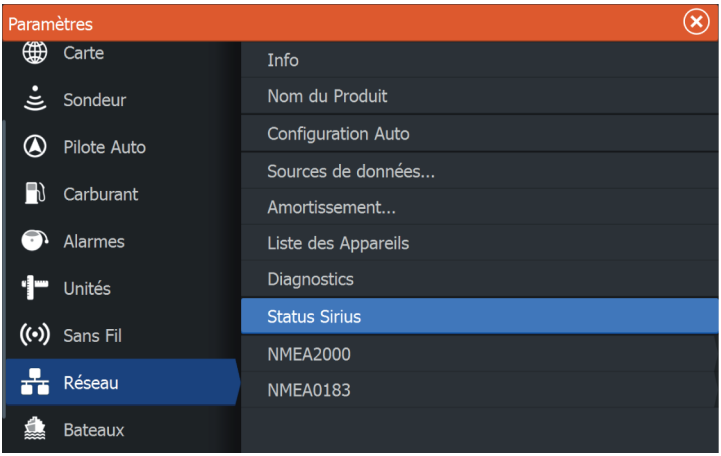
Le service audio et météo Sirius concerne les eaux fluviales des États-Unis et les zones côtières des océans Atlantique et Pacifique, du golfe du Mexique et de la mer des Caraïbes.

Les services audio et météo disponibles dépendent du type de souscription sélectionné. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section correspondante disponible à l'adresse www.siriusxm.com/marineweather

Fenêtre d'état Sirius

Une fois le module météo connecté au système, vous pouvez accéder à la fenêtre d'état Sirius.

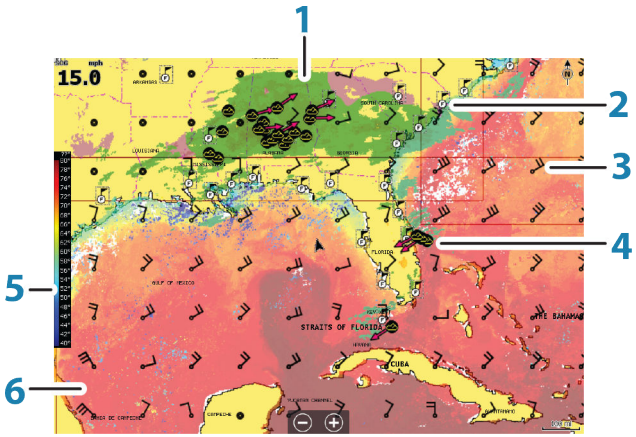
La fenêtre d'état affiche la puissance du signal, indiquée comme suit : 1/3 (faible), 2/3 (bonne) ou 3/3 (excellente). Elle indique également le statut de l'antenne, le niveau de service et le numéro de série électronique du module météo.



Écran météo Sirius

La météo Sirius peut être affichée sous forme de superposition dans la fenêtre de carte.

Si vous sélectionnez la superposition de la météo, le menu Carte se développe pour afficher les options de météo disponibles.



1. Codage couleur des précipitations
2. Icône des prévisions pour la ville
3. Pic de vent
4. Icône Tempête
5. Barre de couleur SST
6. Codage couleur de la SST

Utilisez le menu de l'option de météo Sirius pour sélectionner les symboles météorologiques à afficher et la façon dont ils doivent apparaître sur la fenêtre de carte.

Pics de vent

La rotation des pics de vent indique la direction relative du vent et l'extrémité indiquant la direction d'où vient le vent. Dans les graphiques ci-dessous, le vent vient du nord-ouest.

La vitesse du vent est indiquée par une combinaison de traits courts et longs à l'extrémité du symbole du vent.

◎	Zéro nœud / Direction du vent indéterminée
	Trait court = 5 nœuds
	Trait long = 10 nœuds
	Trait fléché = 50 nœuds

Si une combinaison de traits de 5 et 10 nœuds est indiquée à l'extrémité, additionnez-les pour obtenir la vitesse totale du vent. L'exemple ci-dessous présente 3 traits longs et 1 court, soit 35 nœuds, et le deuxième 1 trait fléché et 1 trait long, soit 60 nœuds.

Vitesse du vent : 35 nœuds

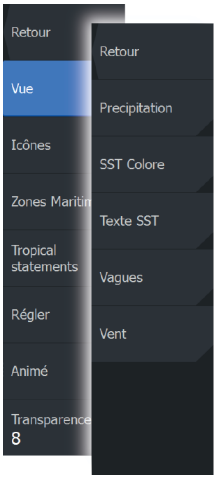
Vitesse du vent : 60 nœuds

Affichage des informations météorologiques détaillées

Si la fenêtre contextuelle est activée, vous pouvez sélectionner une icône de météo pour afficher l'identité de l'observation. Si vous sélectionnez la fenêtre contextuelle, des informations détaillées concernant l'observation s'affichent. Vous pouvez également afficher les informations détaillées à partir du menu lorsque l'icône météo est sélectionnée.

Options de vue Sirius

Précipitation



Différentes nuances de couleur sont utilisées pour représenter le type de précipitations et leur intensité. La couleur la plus foncée indique l'intensité la plus élevée.

Type de précipitation	Code couleur
Pluie	Du vert clair (pluie légère), jaune et orange au rouge foncé (forte pluie)
Neige	Bleu
Mixte	Rose

Température à la surface de l'eau (SST)

Vous pouvez indiquer la température à la surface de l'eau par des nuances de couleurs ou sous forme de texte.

Si vous choisissez le codage couleur, la barre SST Coloré s'affiche à gauche de l'écran.

Vous pouvez définir la façon dont les codes couleur sont utilisés pour identifier la température à la surface de l'eau. Consultez la section *"Réglage des codes couleur"* à la page 147.

Hauteur vague

Des couleurs sont utilisées pour représenter les prévisions de hauteur de vague. Les vagues les plus hautes sont rouge foncé et les plus basses sont bleues.

Vous pouvez définir la façon dont les codes couleur sont utilisés pour identifier la hauteur de vague. Consultez la section *"Réglage des codes couleur"* à la page 147.

Icônes météo

Plusieurs icônes météo sont disponibles pour afficher les conditions météorologiques réelles ou les prévisions météorologiques. Vous pouvez sélectionner une icône pour afficher des informations météorologiques détaillées.

Icône	Description
	Prévisions pour la ville
	Observation en surface
	Suivi des tempêtes tropicales ; passées (gris) - présentes (rouge) - futures (jaune)
	Suivi des ouragans (catégories 1 à 5) ; passés (gris) - présents (rouge) - futurs (jaune)
	Suivi des perturbations/dépressions tropicales ; passées (gris) - présentes (rouge) - futures (jaune)
	Attributs Tempête
	Foudre
	Localisation et alarmes des Watch box
	Localisation des zones maritimes (Marine Zone)

Zones maritimes

Le service Sirius™ vous permet d'accéder aux rapports météo de l'ensemble des zones maritimes américaines, à l'exception des zones en haute mer.

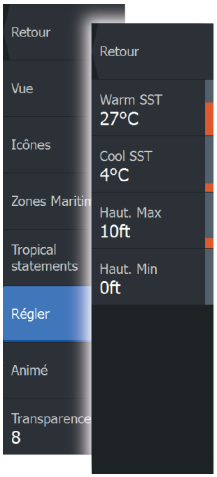
Vous pouvez configurer le système pour ne recevoir que les prévisions pour une région sélectionnée.

Sélectionnez la zone choisie et confirmez votre sélection à l'aide du menu.

Annonces tropicales (Tropical statements)

Vous pouvez lire les annonces tropiques qui comportent notamment des informations sur les conditions météorologiques dans les tropiques. Ces annonces sont disponibles pour toute la zone Atlantique et Pacifique Est.

Réglage des codes couleur



Vous pouvez définir des codes couleur pour la gamme des températures de la surface de l'eau et la hauteur de vague.

La température supérieure aux températures chaudes et inférieure aux températures froides s'affiche dans des nuances de rouge et de bleu devenant progressivement plus foncées.

Les vagues plus hautes que la valeur maximale sont représentées par une couleur rouge devenant progressivement rouge foncé. Les vagues moins hautes que la valeur minimale n'affichent aucun code couleur.

Animation des graphiques de météo Sirius

Le HDS Gen3 enregistre les informations météorologiques que vous avez activées, afin que vous puissiez les utiliser pour animer des conditions météorologiques passées ou futures. La quantité d'informations disponibles dans le système varie en fonction de la quantité d'activités météorologiques : plus celles-ci sont complexes, plus le temps disponible pour l'animation est court.

Vous pouvez animer le passé ou le futur en fonction de la vue météo que vous avez activée :

- Avec la superposition des précipitations, vous pouvez animer le passé et anticiper uniquement les conditions météorologiques d'un futur proche.
- Avec la superposition de la hauteur de vague en couleur, vous pouvez animer le futur (les prédictions).

Lorsque la vue est activée, l'heure de l'animation graphique actuelle est affichée en bas à gauche de la fenêtre de carte.

Alarmes météo

Vous pouvez configurer des alarmes destinées à vous avertir de la foudre et des tempêtes lorsque ces phénomènes se trouvent à une certaine portée de votre bateau.

Vous pouvez également définir une alarme se déclenchant en cas de prévisions météorologiques extrêmes pour la zone maritime que vous avez choisie.

Une watchbox est définie par le service météorologique national (NWR). Lorsque l'alarme watchbox est activée, elle se déclenche si votre bateau pénètre ou se trouve déjà dans une watchbox.

19 Outils

Par défaut, la fenêtre Outils comprend les icônes utilisées pour accéder aux options et outils communs à toutes les fenêtres.

Si un équipement externe est intégré au HDS Gen3, il se peut que de nouvelles icônes apparaissent dans la fenêtre Outils. Ces icônes sont utilisées pour accéder aux fonctionnalités des équipements externes.

Waypoints/routes/traces

Liste détaillée des waypoints, routes et traces.

Sélectionnez le waypoint, la route ou la trace que vous voulez modifier ou supprimer.

Marées

Affiche les informations de marée pour la station de marées la plus proche de votre position.

Sélectionnez les boutons fléchés de la fenêtre pour modifier la date ou sélectionnez le champ de données pour accéder à la fonction de calendrier.

Toutes les stations de marées disponibles peuvent être sélectionnées à partir du menu.

Alarmes

Alarmes actives
Affiche la liste des alarmes activées.

Historique d'alarmes
Liste de toutes les alarmes avec le tampon horaire.

Réglage Alarmes
Liste de toutes les options d'alarme du système, avec le réglage actuel.

Paramètres

Permet d'accéder aux réglages de l'application et du système.

Paramètres système

Les paramètres système permettent d'accéder aux éléments suivants :

Langue

Permet de définir la langue utilisée pour les fenêtres, les menus et les boîtes de dialogue. Lorsque vous modifiez la langue, l'unité redémarre.

Taille Caractères

Option permettant de régler la taille du texte des menus et des boîtes de dialogue.

Paramètre par défaut : Normal

Bips de touche

Option permettant de contrôler le volume des bips chaque fois qu'une touche est actionnée.

Paramètre par défaut : Fort

Heure

Option permettant de contrôler le décalage des fuseaux horaires locaux ainsi que le format de date et heure.

Datum

Si vos cartes papier sont dans un format différent, vous pouvez modifier les paramètres de Datum de façon à ce que le format corresponde à celui de vos cartes papier.

Système de coordonnées

Plusieurs systèmes de coordonnées peuvent être utilisés pour le contrôle des coordonnées de latitude et longitude affichées dans la fenêtre de carte.

Variation magnétique

La variation magnétique est la différence entre les directions véritables et les directions magnétiques, due à la différence de localisation des pôles nord géographique et magnétique. Toute anomalie locale, telle qu'un gisement de fer, peut également affecter les directions magnétiques.

Lorsqu'il est configuré sur le mode Auto, le système convertit automatiquement le nord magnétique en nord réel. Si vous devez

indiquer vous-même une variation magnétique locale, sélectionnez le mode Manuel.

Satellites

Page de statut des satellites actifs.

La correction de la position différentielle WAAS (et EGNOS) peut être configurée sur ON ou OFF.

Restaurer les paramètres par défaut

Option permettant de sélectionner les paramètres pour lesquels vous souhaitez rétablir la configuration d'usine.

> ⚠ Avertissement: Si des waypoints, routes et traces sont sélectionnés, ils seront supprimés de manière définitive.

Avancé

Fenêtre affichant plus de paramètres avancés. Utilisée pour déterminer comment votre système affichera à l'écran les informations relatives aux interfaces utilisateur. Permet en outre de contrôler quelles fonctions s'affichent dans l'interface.

À propos

Affiche les mentions de copyright, la version du logiciel et des informations techniques sur cette unité.

Navigation

Permet d'accéder à des options et des boîtes de dialogue pour effectuer des réglages sur votre navigation, comme le rayon, la limite XTE, l'alarme XTE, les traces, le type de connexion, etc. Consultez la section *"Réglages de navigation"* à la page 64.

Carte

Permet d'accéder à des options et des boîtes de dialogue pour effectuer des réglages sur vos cartes. Les paramètres et les options d'affichage définis à la page des réglages de carte sont communs à toutes les fenêtres de carte. Consultez la section *"Réglages de carte"* à la page 48.

Sondeur
Permet d'accéder à diverses options et boîtes de dialogue pour effectuer des réglages sur votre sondeur. Consultez la section *"Réglages du Sondeur"* à la page 77.

Radar
Permet d'accéder à des options et des boîtes de dialogue pour effectuer des réglages sur votre radar. Consultez la section *"Réglages du Radar"* à la page 124.

Pilote Auto
Permet d'accéder à des options permettant d'effectuer les réglages du Pilote Auto. Consultez la section *"Réglages du Pilote Auto"* à la page 110.

Carburant
Permet d'afficher une boîte de dialogue indiquant la consommation totale de carburant, la consommation de carburant par voyage et la consommation par saison. En outre, cela vous permet d'accéder aux boîtes de dialogue pour la configuration du moteur et des réservoirs, ainsi que la calibration des réservoirs (Ravitaillement). Consultez le manuel d'installation.

Alarmes
Permet d'activer la sirène. Permet également d'ouvrir une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez spécifier quelles alarmes activer, et incluant les informations et l'historique des alarmes.

Unités
Permet de régler les unités de mesure pour différents types de données.

Sans Fil
Permet d'afficher des boîtes de dialogue pour paramétrer les contrôleurs distants, visualiser les appareils sans fil et personnaliser les paramètres avancés. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ce panneau, consultez le Manuel d'installation.

Réseau

Fournit des informations sur votre réseau, les options de réglage et les options de configuration. Pour plus d'informations sur l'utilisation de cette fenêtre, consultez le Manuel d'installation.

Bateaux

Permet d'afficher des fenêtres dans lesquelles vous pouvez définir le MMSI de votre bateau, paramétrer les filtres pour les icônes et la longueur de la ligne d'extension et spécifier les paramètres de Bateau dangereux, tels que le point d'approche le plus proche et le temps au point d'approche mini (TCPA). Pour plus d'informations sur l'utilisation de cette fenêtre, consultez la section *"Réglages du bateau"* à la page 132.

Simulateur

Permet de contrôler manuellement le simulateur. Pour plus d'informations, consultez la section *"Simulateur"* à la page 100.

Bateaux

Liste des statuts

Liste de tous les bateaux AIS, MARPA et DSC, ainsi que les informations disponibles les concernant.

Liste de messages

Liste de tous les messages reçus en provenance d'autres bateaux AIS avec le tampon horaire.

Soleil/Lune

Affiche le lever et le coucher du soleil, ainsi que le lever et le coucher de la lune pour une position en fonction de la date et de la latitude/longitude de la position saisies.

Calculateur de trajet

Trajet 1 / Trajet 2 (Trip 1 / Trip 2)

Affiche des informations de trajet et de moteur, avec une option de réinitialisation de tous les champs de données.

Aujourd'hui
Affiche des informations de trajet et de moteur à la date du jour. Tous les champs de données sont automatiquement réinitialisés en cas de modification de la date.

Fichier

Système de gestion des fichiers, waypoints, routes, Trails et réglages.

Copie de fichiers sur une carte dans le lecteur de carte

Vous pouvez copier des captures d'écran et des logs sur une carte insérée dans le lecteur de carte. Vous pouvez également exporter les paramètres système, les waypoints, les routes et les Trails sur une carte. L'exportation des fichiers est décrite dans la section *"Maintenance"* à la page 158.

Trouver

Fonction de recherche pour les éléments par catégorie : waypoints, routes, traces, tarifs du carburant, éléments de carte, statut AIS, messages du bateau et coordonnées.

20 Alarmes

Systèmes d'alarme

Le système recherche continuellement les situations dangereuses et les défaillances au cours de son fonctionnement. Lorsqu'une situation d'alerte est signalée, un message d'alarme s'affiche instantanément à l'écran.

Si vous avez activé la sirène, ce message d'alarme est suivi d'une alarme sonore et l'interrupteur de l'alarme externe s'active.

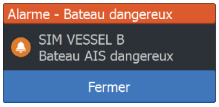
L'alarme est enregistrée dans la liste des alarmes dans laquelle vous pouvez en consulter les détails et effectuer les actions correctives appropriées.

Type de messages

Les messages sont classés selon le degré d'influence que la situation constatée a sur votre bateau. Les codes couleur suivants sont utilisés :

Couleur	Importance
Rouge	Critique
Orange	Important
Jaune	Standard
Bleu	Avertissement
Vert	Avertissement de moindre importance

Alarmes individuelles



Les alarmes individuelles sont affichées avec le nom de l'alarme comme titre, suivi des détails de l'alarme.

Alarmes multiples

Lorsque plusieurs alarmes sont activées simultanément, l'écran affiche une liste de 3 alarmes maximum. Les alarmes apparaissent par ordre chronologique, avec l'alarme survenue en premier en haut de la liste. Les autres alarmes demeurent disponibles dans la boîte de dialogue Alarmes.

Confirmation d'un message

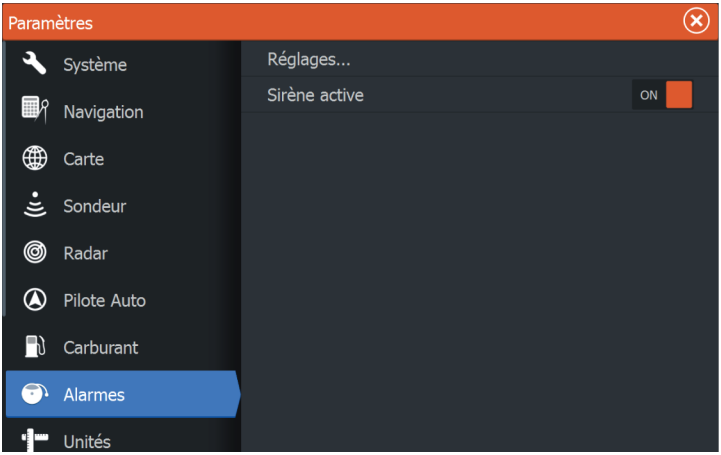
La boîte de dialogue des alarmes propose les options suivantes pour confirmer un message :

Option	Résultat
Fermer	Configure l'état d'une alarme sur Validé, ce qui signifie que vous êtes informé de la situation d'alarme. L'alarme / sirène s'arrête et la boîte de dialogue des alarmes disparaît. L'alarme demeure toutefois active dans la liste des alarmes jusqu'à ce que l'événement ayant causé l'alarme ait disparu.
Désactiver	Désactive le réglage actuel de l'alarme. L'alarme ne s'affiche plus, excepté si vous la réactivez dans la boîte de dialogue Alarmes.

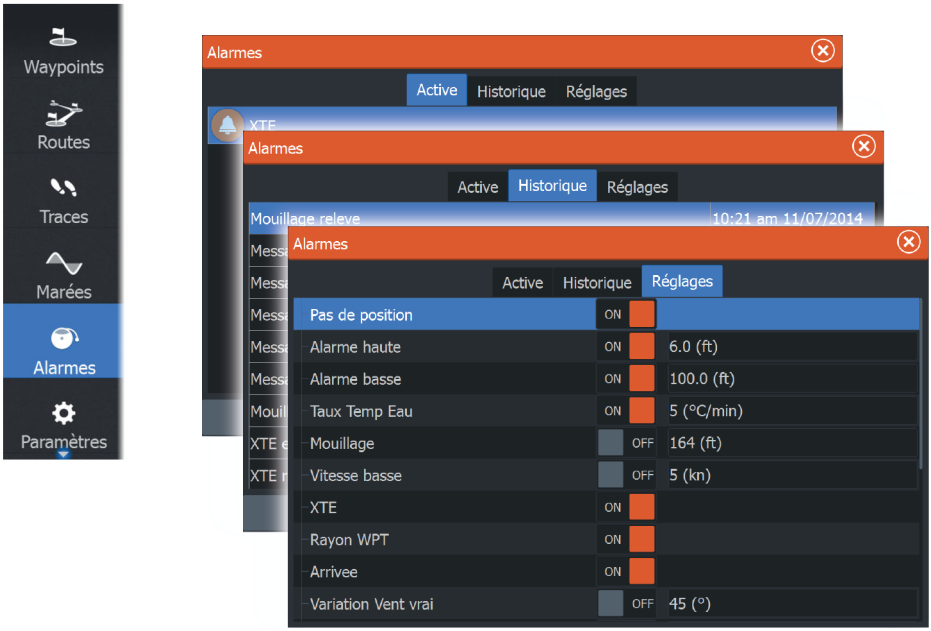
Il n'y a pas de temps limite pour l'alarme et le message d'alarme. Ils restent activés jusqu'à ce que vous les confirmiez ou que l'événement ayant causé l'alarme ait disparu.

Boîte de dialogue des alarmes

Toutes les alarmes sont définies dans la boîte de dialogue Réglage Alarmes.



Les boîtes de dialogue des alarmes peuvent également être activées depuis la fenêtre Outils. Les boîtes de dialogue des alarmes comprennent des informations sur les alarmes actives et l'historique des alarmes.



21 Maintenance

Maintenance préventive

Le HDS Gen3 ne contient aucun composant réparable sur site. Par conséquent, l'opérateur ne peut effectuer qu'un nombre très limité d'interventions de maintenance sur l'équipement.

Vérification des connecteurs

La vérification des connecteurs doit se limiter à une inspection visuelle.

Insérez les connecteurs dans leurs réceptacles. Si les connecteurs disposent d'un verrouillage, assurez-vous qu'ils sont correctement positionnés.

Étalonnage de l'écran tactile

Pour étalonner votre écran tactile, procédez comme suit :

1. Éteignez l'unité
2. Maintenez enfoncée la touche **Waypoint** et allumez l'unité
3. Continuez à appuyer sur la touche waypoint jusqu'à ce que le processus d'étalonnage commence

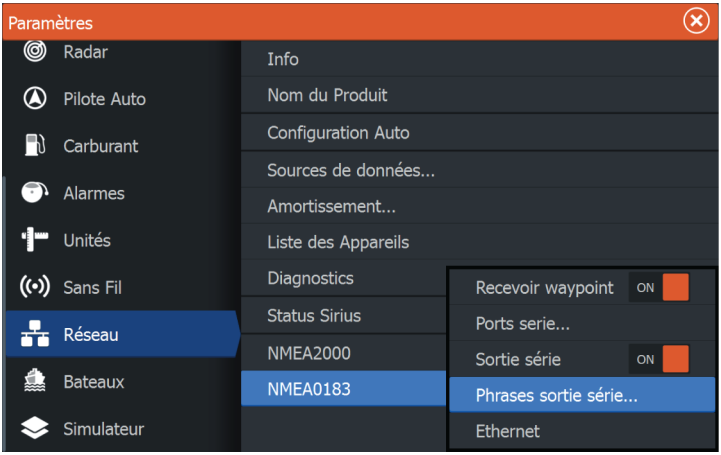
Le système exécute l'étalonnage de l'écran. Lorsque l'étalonnage est terminé, l'unité revient sur l'écran des applications.

Enregistrement de données NMEA 0183

Toutes les phrases envoyées via la connexion TCP NMEA 0183 sont enregistrées sur un fichier interne. Vous pouvez exporter et consulter ce fichier à des fins de maintenance et d'identification de défaut.

La taille maximale de fichier est prédéfinie. Si vous avez ajouté plusieurs autres fichiers dans le système (enregistrements de fichiers, musique, photos, PDF), la taille de fichier autorisée pour le fichier journal peut s'en trouver réduite.

Le système enregistre autant de données que possible dans les limites de taille de fichiers autorisées, puis commence à écraser les données les plus anciennes.



Exportation du fichier journal

Le fichier journal peut être exporté à partir de l'explorateur de fichiers.

Si vous sélectionnez la base de données Log, vous êtes invité à sélectionner un fichier de destination et un nom de fichier. Une fois accepté, le fichier journal est enregistré à l'emplacement spécifié.

Mises à niveau logicielles

Vous trouverez la dernière version du logiciel HDS Gen3 sur notre site Web, lowrance.com.

Vous trouverez également des instructions détaillées d'installation du logiciel dans les fichiers mis à jour.

Sauvegarde des données de votre système

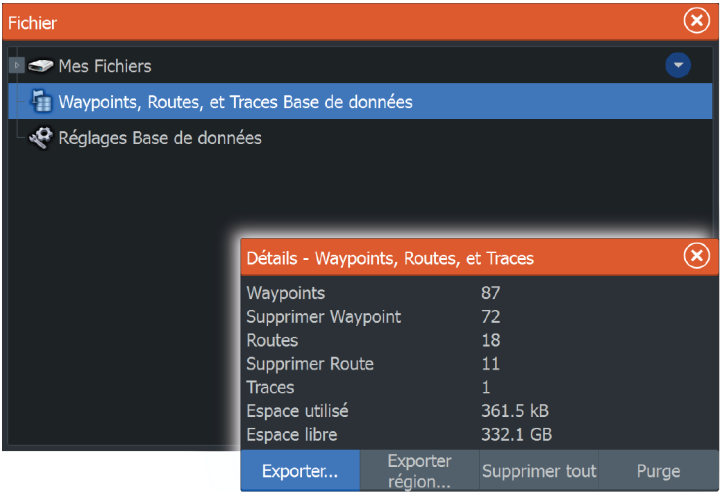
Les waypoints, routes et Trails que vous créez sont enregistrés dans votre système. Nous vous recommandons de copier régulièrement ces fichiers ainsi que vos paramètres système dans le cadre de vos sauvegardes de routine. Vous pouvez copier les fichiers sur une carte insérée dans le lecteur de carte.

Il n'y a pas d'option de format d'exportation de fichiers pour le fichier des paramètres système. Pour exporter les fichiers de waypoints, routes et Trails, les formats suivants sont disponibles :

Fichiers données utilisateur version 5	Ce format est utilisé pour importer et exporter des waypoints et des routes avec un identifiant universel unique standardisé (UUID), très fiable et simple d'utilisation. Les données incluent des informations telles que l'heure et la date auxquelles la route a été créée, etc.
Fichiers données utilisateur version 4	Ce format doit être utilisé en priorité lorsque vous transférez des données d'un système à un autre, car il contient tous les fragments d'informations supplémentaires que ces systèmes stockent à propos des éléments.
Fichiers données utilisateur version 3 (avec profondeur)	Ce format doit être utilisé lorsque vous transférez des données utilisateur d'un système HDS* à un système Lowrance traditionnel (LMS, LCX, etc.)
Fichiers données utilisateur version 2 (sans profondeur)	Ce format doit être utilisé lorsque vous transférez des données utilisateur d'un système HDS* à un système Lowrance traditionnel (LMS, LCX, etc.)
GPX (GPS Exchange, sans profondeur)	Il s'agit du format le plus utilisé sur Internet car il peut être partagé par la plupart des systèmes GPS actuels.

Exporter tous les waypoints, routes et Trails

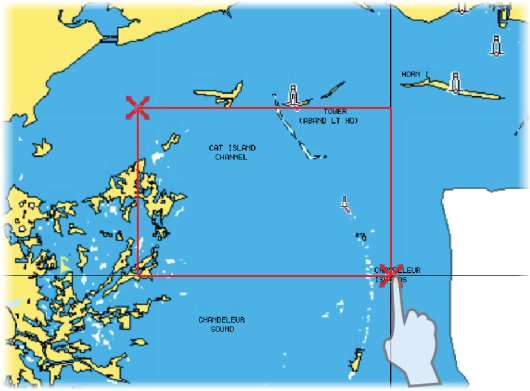
Utilisez l'option Exporter si vous souhaitez sauvegarder tous les waypoints, routes et Trails sur votre système.



Exporter région

L'option Exporter région vous permet de sélectionner la zone à partir de laquelle vous souhaitez exporter les données.

1. Faites glisser la zone encadrée pour définir la région souhaitée
2. Sélectionnez l'option Exporter dans le menu
3. Sélectionnez le format de fichier approprié
4. Sélectionnez le champ Port série pour lancer l'exportation



Purge des waypoints, routes et Trails

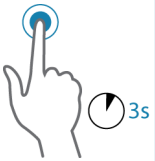
Les waypoints, routes et Trails supprimés sont enregistrés dans la mémoire de HDS Gen3 jusqu'à la purge des données. Ceci est nécessaire pour synchroniser les données utilisateur de plusieurs unités sur un réseau Ethernet. Si vous avez de nombreux waypoints supprimés et non purgés, le processus de purge peut améliorer les performances de votre système.

→ ***Remarque:*** Quand les données utilisateur sont purgées de la mémoire, elles ne peuvent plus être récupérées.

22 Utilisation tactile

Le tableau ci-dessous indique les principales fonctions de l'écran tactile pour les différentes fenêtres.

Vous trouverez des informations plus détaillées sur ce sujet dans les sections consacrées aux fenêtres, dans la suite de ce manuel.

Icône	Description
	Toucher pour : • Activer une fenêtre sur une page multi-fenêtres • Positionner le curseur sur une fenêtre • Sélectionner un élément de menu/une boîte de dialogue • Activer/désactiver une case à cocher • Afficher les informations de base d'un élément sélectionné
	Maintenir appuyé : • Sur n'importe quelle fenêtre avec un curseur pour activer la fonction assistance du curseur • Sur un bouton d'une fenêtre pour visualiser les options d'écran partagé disponibles • Sur un bouton de favori pour accéder au mode Éditer
	Parcourir une liste d'options disponibles sans activer les options.
	Faire glisser pour parcourir rapidement p. ex. la liste de waypoints. Toucher l'écran pour arrêter le défilement.

Icône	Description
	Faire un panoramique pour positionner une carte ou une image Sonar sur la fenêtre.
	Rapprocher deux doigts pour faire un zoom avant sur la carte ou une image.
	Éloigner deux doigts pour faire un zoom arrière sur la carte ou une image.

Index

A

Activation et désactivation de l'unité 23
AIS 126
  Affichage des informations sur les cibles 128
  Appel d'un bateau 128
  DSC 128
  Filtres Icône 132
  Informations sur les fenêtres du radar 128
  Ligne d'extension de cap 133
  Recherche d'éléments AIS 127
  Symboles des cibles 126
AIS SART 129
  Message d'alarme 129
Ajustement de la taille de la fenêtre 30
Alarme XTE
  Paramètres de navigation 65
Alarmes du bateau 131
Alarmes
  Alarme individuelle 155
  Alarmes multiples 156
  Boîte de dialogue Réglage Alarmes 156
  Confirmation 156
  Type de messages 155
Amélioration des performances du système 162
Aperçu de l'historique
  Sondeur 76
Arrivée
  Mode 111
Arrière-plan de la page Accueil 30
Arrière-plan, personnalisation 30
Assistance du curseur 27
Audio 134
  Activation 134
  Auxiliaires 138
  Commandes 136
  Configuration du système 136
  Contrôle général du volume 136
  DVD video 141
  Déconnexion de Sirius 139
  Explorateur 137
  Menu Appareil 137
  Mixage 138
  Options 138
  Radio 139
  Radios favorites 140
  Radio Sirius 140
  Sélection du Région
  Tuner 139
  Sélection du serveur 135
  Sélectionner une source audio 136
Autorouting 56
  Exemple 58
  Route entière 57, 58
  Sélection 57, 58
Auxiliaires, sources audio 138

B

Barre de défilement de médias 135
Bateau dangereux 133
Bips de touche 150

Boîte de dialogue Contrôles système 23
Boîtes de dialogue 25

C

Capture d'écran 29
Carburant 152
Cartes 34
  Cartes doubles 35
  Cartes 3D 39
  Cartographie intégrée 35
  Compas sur carte 111
  Création de routes 39
  Données de cartes 35
  Déplacement panoramique 36
  Enregistrement de waypoints 52
  Fenêtre de carte 34
  Insight 41
    Catégories de cartes 42
    Détails Carte 42, 43
    Renfort 42
    Style des images 41
  Jeppesen
    Marées et courants 48
  Mesure de distances 27
  Navionics 43, 44
    Annotation 43
    Communauté 43
    Contours
    Profondeur 44
    Easy view 45
    Filtre rochers 44
    Fish N' Chip 46
    Fonds marins colorés 43
    Haut-fonds en surbrillance 47
    Marées et courants dynamiques 44
    Ombrage de la carte 44
    Overlay Photo 46
    Profondeur de sécurité 43
    Transparence photos 46
    Type de présentation 43
  Nord en haut de l'écran 37
  Orientation 37
  Positionnement du bateau sur la fenêtre de la carte 37
  Réglages 48
  Superposition 40
  Symbole 37
  Sélection du type de carte 36
  Trouver 39
  Utilisation du curseur 38
  Voir Devant 37
  Zoom 36
  Échelle de la carte 36
Carte
  Copie de fichiers sur 154
  Course up 37
  Heading Up 37
  Insight 42
  Navionics 43
    Échelle de profondeur en surbrillance 47
  Symbole du bateau 36
Clarté Surface
  Sondeur 71
Colorline
  Réglage 70
  Sondeur 70
Compas
  Configuration pour le moteur de traîne 87

Configuration des données superposées 31
Contraste, SpotlightScan 90
Contrôle de la vitesse, Moteur de traîne 109
Conversion de traces en routes 55
Copie de fichiers sur une carte 154
Courbe STC 116
Curseur 26
CZone 21

D

Datum 150
Demi-tour, Pilote Auto 107
Données en superposition 31
  activer et désactiver 31
Données superposées
  Configuration 31
DVD vidéo 141
Désactiver la navigation automatique 104

E

Easy Routing 56
  Exemple 58
Enregistrement de données NMEA 0183 158
Enregistrement des données du sondeur 72, 85
Exporter région 161

F

Face avant 16
Fenêtre active 26
Fenêtre Info
  Éditer le tableau de bord 98
Fenêtre Steer 62
Fenêtres d'information 97
Fenêtres Info
  Personnalisation 97
Fenêtres
  Ajustement de la taille de la fenêtre 30
Fichier, gestion 154
Fichiers sur une carte, copie 154
Flasher 75
Fonctions, Activer 151
Fond d'écran 30
format SL2 73
format SLG 73
format XTF 73
Fréquence, SpotlightScan 89
FUSION-Link 134

G

Garantie 4
GoFree sans fil 22
Goto Curseur 27
Graph température 75

H

Heure 150
Homme à la mer
  Affichage des informations 29
  Annuler la navigation vers MOB 28
  Création d'un MOB 28

I

Image

Alignement du moteur de traîne 88

L

Langue 150
Ligne de fond 75
Limite XTE 65
Log Sondeur 78

M

Maintenance préventive 158
Maintenance
Étalonnage de l'écran tactile 158
Manuels, afficher 6
Manuel
Version 5
À propos 5
Marqueurs EBL/VRM 119
Mercury VesselView 21
Mesure de distances 27
Mise à jour du logiciel 159
Mode arrivée
Pilote Auto 105
Mode cap verrouillé 106
Mode de pêche 78
Mode Démo 100
Mode manuel
Sondeur 72
Mode mouillage 105
mode Nav. 109
Mode Standby 24
Mode veille, Pilote Auto 106
Moteur de traîne
Alignement de l'image 88
Configurer le compas 87
Contrôle de la vitesse 109
Contrôle du Pilote Auto 105
Météo Sirius (USA)
Annonces tropicales 147
Fenêtre d'état 142
Superposition sur la fenêtre de carte 143
Météo Sirius
Codes couleur 147
Graphiques de météo animés 147
Hauteur vague 145
Icônes météo 146
Précipitation 145
Température à la surface de l'eau (SST) 145
Zones maritimes 146
météo SiriusXM 142
Météo
Affichage des informations météorologiques détaillées 144
Alarmes 148

N

Navigation
Alarme XTE 65
Traces 65
Naviguer 61
Avec le pilotage automatique 64
Datum 150
Effacer une route de navigation 64
Fenêtre Steer 62
Rayon d'arrivée 64
Routes 62
Type de connexion 65
Vers la position du curseur 62
NMEA 0183
Exportation du fichier journal 159

Numéro MMSI 132

O

Options, SpotlightScan 88
Outil Rechercher des éléments 154
Outils 149
Outils
  Fichier 154
  Paramètres 149
  Rechercher élément 154
  Routes 149
  Traces 149
  Waypoints 149
Overlay downscan 77

P

Page Accueil 18
Pages avec partage rapide 20
Pages combinées 20
Pages d'applications 19
Pages favorites 20
  Ajout de nouveaux 32
  Éditer 33
Pages
  Sélection d'une fenêtre active 26
  Sélection d'une page 26
Palettes 75, 83, 90
Paramètres avancés
  SpotlightScan 89
Paramètres système 150
  Avancé 151
  Bips de touche 150
  Datum 150
  Langue 150
  Restaurer les paramètres par défaut 151
  Satellites 151
  Système de coordonnées 150
  Variation magnétique 150
  À propos des droits d'auteur et de cette unité 151
Paramètres système avancés 151
Paramètres
  Outils 149
  Réseau 153
  SpotlightScan 87
PDF, afficher les fichiers 6
Personnalisation de votre système 30
Phantom Loran 65
  Réglages 65
Pics de vent 143
Pilotage automatique 103
Pilotage par gabarit de virages, Pilote Auto 106
Pilote Auto
  Barre d'information 105
  Barre d'information, masquer 111
  Commandes 104
  Compas sur carte 111
  Contrôle de la vitesse 109
  Contrôle du moteur de traîne 105
  Demi-tour 107
  Désactiver la navigation automatique 104
  Interface 104
  Mode arrivée 105, 111
  Mode cap verrouillé 106
  Mode mouillage 105
  mode Nav. 109
  Mode veille 106
  Pilotage par gabarit de virages 106

Rotation circulaire (C-turn) 107
Réglage de l'emplacement du contrôle 111
Réglage du point d'ancrage 112
Réglages 110
Virage en carré 108
Virage en lacets 108
Virage en spirale 107
Virages en zigzags 108
PPI 118
Purge 162

R

Radar 113
Courbe STC 116
Course up 118
EBL/VRM
Placement 120
EBL/VRM
Enregistrement des données 123
Expansion cible 116
Fenêtre de radar 113
Filtre retour de mer 115
Filtre-pluie 115
Gain 115
Heading up 117
Interférence 116
Limite 116
MARPA
Afficher des informations sur les cibles 122
Cibles 121
Suivi des cibles 122
Symboles des cibles 121
Marqueurs EBL/VRM 119
Modes opérationnels 114
North up 117
Offset 118, 120
Orientation 117
Palette 117
Portée 114
Position du centre du radar 118
PPI 118
Réglages 124
Réglages de l'alarme 121, 123
Sensibilité 121
Superposition 114
Traces cibles 117
Zone de garde 120
Radio Sirius
Verrouillage des canaux 140
Radio, utilisée comme appareil audio 139
Radio Sirius 140
Liste des canaux 140
Liste des favoris 140
Rayon d'arrivée 64
Reset mode Pêche 78
Restaurer les paramètres par défaut 151
Rotation circulaire (C-turn), Pilote Auto 107
Routes 54
Autorouting 56
Boîte de dialogue Éditer Route 58
Création d'une nouvelle route sur la fenêtre de carte 54
Création d'une route à l'aide de waypoints existants 55
Naviguer 62
Éditer à partir de la fenêtre de carte 54

Routes
Boîte de dialogue 51
Réglage de l'emplacement du contrôle, Pilote Auto 111
Réglage Système
Heure 150
Réglages de navigation 64
Réglages du bateau 132
Réglages Système
Taille Caractères 150
Réglages
Pilote Auto 110
Unités de mesure 152
Réjection bruit 71
Réseau
Paramètres 153
Sondeur 77

S

Sans fil 22
Satellites, paramètres système 151
Sauvegarde des données de votre système 160
Scope Amplitude 76
Sensibilité Auto
Sondeur 70
Sensibilité
Réglage 70
Sondeur 69
Simulateur 100
Fichiers source 101
Mode Démo 100
Sonar
Menu 68
Sondeur 66
Afficher les données enregistrées 73
Aperçu de l'historique 76
Barre de zoom 67
Clarté Surface 71
Colorline 70
Enregistrement 72
Fish ID 76
Fréquence 69
Log Sondeur 72
Mode manuel 72
Options d'affichage 74
Réseau 77
Sensibilité 69
Sensibilité Auto 70
Source 77
Stop Sondeur 70
Utilisation du curseur 67
Visualisation de l'historique 68
Vitesse de défilement 71
Vitesse de Ping 71
Zoom 67
Échelle 69
Écran partagé 74
SonicHub 134
SpotlightScan 86
Affichage d'images SpotlightScan 87
Alignement de l'image et du moteur de traîne 88
Configuration 87
Configurer le compas 87
Conseils d'utilisation 90
Contraste 90
Fréquence 89
Image 86
Options 88
Paramètres avancés 89
Stop Sondeur 90
Voir Devant 89
Vue 90
Échelle 89
Stop Sondeur 70
SpotlightScan 90

StructureMap 73, 91
Activer 91
Conseils 93
Fichiers sauvegardés 92
Image 91
Options 95
Relevés cartographiques 94
Source Live 92
Sources 92
StructureScan 80
Aperçu 84
Clarté Surface 84
Contraste 83
Convertir des données au format StructureMap 94
Enregistrement de données 93
Fréquences 83
Image 80
Inversion de l'image 84
Lignes d'échelle 84
Niveaux d'échelle prédéfinis 83
Options de vue 80
Paramètres avancés 84
Réjection bruit 84
Utilisation du curseur 81
Visualisation de l'historique 82
Vue Downscan ou Sidescan 83
Zoom 81
Échelle 83
Échelle automatique 83
Suivi Fond 75
Superposition, informations sur les données 31
Système de coordonnées 150

T

Tableaux de bord 97
Tactile
Utilisation 163
Taille Caractères 150
Touches 16
Traces
Boîte de dialogue 51
Conversion de traces en routes 55
Création 59
Réglages 60
Réglages de navigation 65
Type de connexion, Réglages de navigation 65

U

Unités de mesure, réglage 152
Utilisation du système 15
Utilisation
Conseils sur SpotlightScan 90
Tactile 163

V

Variation magnétique 150
Verrouillage de l'écran tactile 24
Version du logiciel 7
Vidéo 99
Configuration de la fenêtre 99
Réglage de l'image 99
Source 99
Standard 99
Vidéo
Fenêtre vidéo 99

Virage en carré, Pilote Auto 108
Virage en lacets, Pilote Auto 108
Virage en spirale, Pilote Auto 107
Virages en zigzags, Pilote Auto 108
Voir Devant
  SpotlightScan 89
Voir Log sondeur 78
Vue
  SpotlightScan 90

W

Waypoints, Routes et Traces
  Exportation 161
  Purge 162
Waypoints 52
  Boîte de dialogue 51
  Déplacement 53
  Réglage Alarmes 53
  Éditer 53

Z

Zoom
  Sondeur 74

À

À propos de cette unité 151

É

Échelle
  SpotlightScan 89
Éclairage 24
Éclairage de l'affichage 24
Écran partagé
  Sondeur 74
Écran tactile
  Verrouillage 24
Étalonnage de l'écran tactile 158

988-10743-001

LOWRANCE®

CE 0980